

ARTIKEL

**SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI PADA
KLIWONIZER PHOTOWORK**



Oleh:

FARID AZMI

13.1.03.03.0015

Dibimbing oleh :

- 1. Rina Firliana, M. Kom**
- 2. Sucipto, M. Kom**

SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2019



SURAT PERNYATAAN ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2019




Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : Farid Azmi
NPM : 13.1.03.03.0015
Telepon/HP : 085649075362
Alamat Surel (Email) : Azmifarid098@gmail.com
Judul Artikel : Sistem Informasi Pemesanan Jasa Fotografi Pada
Kliwonizer Photowork
Fakultas – Program Studi : Teknik – Sistem Informasi
Nama Perguruan Tinggi : Universitas Nusantara PGRI Kediri
Alamat Perguruan Tinggi :

Dengan ini menyatakan bahwa :

- artikel yang saya tulis merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis) dan bebas plagiarisme;
- artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggungjawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Mengetahui		Kediri, 30 Januari 2019
Pembimbing I  Rina Firliana, M.Kom NIDN. 0731087703	Pembimbing II  Sucipto, M.Kom NIDN. 0721029101	Penulis,  Farid Azmi 13.1.03.03.0015

SISTEM INFORMASI PEMESANAN JASA FOTOGRAFI PADA KLIWONIZER PHOTOWORK

Farid Azmi
13.1.03.03.0015
Fakultas Teknik- Sistem Informasi
Azmifarid098@gmail.com
Rina Firliana, M.Kom , Sucipto, M.Kom
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Farid Azmi : Sistem Informasi Pemesanan Jasa Foto Pada Kliwonizer Photowork, Skripsi, Sistem Informasi, FT UNP Kediri, 2019

Kliwonizer Photowork adalah sebuah perusahaan yang bergerak dibidang jasa fotografi yang berlokasi di kota Kediri, Dalam perkembangan bisnisnya, Kliwonizer Photowork mempunyai visi untuk memberikan pelayanan terbaik bagi pelanggan dan mendapatkan kepercayaan dari calon pelanggan baru, Permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana untuk membuat sistem informasi pemesanan jasa foto pada Kliwonizer Photowork demi untuk memberikan pelayanan terbaik bagi pelanggan lama dan bagi calon pelanggan baru yang ingin memesan jasa foto tanpa harus bertatap muka saat melakukan pemesanan jasa foto

Untuk mewujudkan visi tersebut maka diperlukan suatu sarana informasi yang berbasis web. Fasilitas ini bertujuan untuk mempermudah pelanggan dalam melakukan pemesanan jasa fotografi untuk sebuah acara tertentu, Pada proses pembuatan website, langkah awal yang dilakukan adalah menganalisis sistem di dalam perusahaan, membuat desain sistem, desain struktur menu web dan *desain interface* dari web tersebut,

Adapun hasil dari sistem informasi tersebut ialah aplikasi pemesanan jasa foto berbasis web yang dilengkapi dengan fasilitas paket fotografi yang ditawarkan beserta dengan contoh foto paket, serta adanya halaman administrator untuk mengelola aplikasi berbasis web tersebut.

KATA KUNCI : Pemesanan, Informasi, Jasa Foto

I. LATAR BELAKANG

Internet adalah jaringan informasi komputer manca negara yang berkembang sangat pesat dan pada saat ini dapat dikatakan sebagai jaringan informasi terbesar di dunia.

Internet seakan menjadi ikon di era globalisasi ini dan banyak dari pengguna internet memanfaatkannya baik untuk jejaring sosial, pencarian informasi, maupun kebutuhan lainnya, Salah satu kegunaannya adalah sebagai media promosi produk dan jasa dalam hal pemasaran suatu produk atau barang atau jasa, promosi menjadi hal yang sangat penting untuk dilakukan.

Kliwonizer Photowork sudah berdiri sejak 2015 beranjak dari hanya mengerjakan foto personal dari teman teman dekat hingga mengerjakan *prewedding* dan dokumentasi *wedding*, Kliwonizer Photowork juga memiliki *project gallery* yang mengacu pada sebuah genre dalam photography yaitu Toys photography yg dimana mainan sebagai objek dan membuatnya hidup di dalam foto tersebut

Dengan adanya Sistem informasi berbasis web pada Kliwonizer Photowork, maka akan mempermudah calon pelanggan

yg akan melakukan pemesanan dan dapat mempermudah calon pelanggan untuk mendapatkan informasi yang dapat di akses dimana saja.

II. METODE

2.1 Identifikasi Variabel Penelitian

Variabel penelitian adalah objek penelitian atau apa yang menjadi perhatian suatu titik perhatian suatu penelitian, dan berikut tahapan identifikasi variable penelitian dengan menggunakan metode *waterfall*:

1. Analisa Kebutuhan

Pada tahap ini, peneliti melakukan analisa terhadap spesifikasi kebutuhan sistem yaitu mengenai bagaimana nantinya informasi akan ditampilkan di dalam aplikasi dan item – item yang tersedia

2. Desain

Pada tahapan ini, penulis merancang sistem yang akan dibangun berdasarkan hasil analisis yang dilakukan di tahap sebelumnya mulai dari model aplikasi dengan menentukan rancangan diagram yang akan di buat.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Pada tahap ini sistem yang telah dirancang, diimplementasikan dengan menggunakan program bantu yaitu PHP dan MySQL,

kemudian dilakukan pengujian terhadap tiap-tiap unit atau modul yang telah dibuat

4. Pengujian Sistem

Pada tahap ini dilakukan pengujian terhadap sistem yang telah dibuat, untuk

5. Penerapan Dan Pemeliharaan

Tahap akhir dalam model *waterfall*, perangkat lunak sudah jadi dan dijalankan serta dilakukan pemeliharaan, pemeliharaan termasuk dalam memperbaiki

III. HASIL DAN KESIMPULAN

3.1 Analisa Proses Bisnis

Tahapan – tahapan dalam proses pembuatan sistem diperlukan sebuah Analisa proses bisnis yang bertujuan untuk proses penggambaran atas proses berjalannya sistem yang baik yang akan diterapkan, oleh karena itu diperlukan rancangan analisa proses

mengetahui apakah sistem yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan.

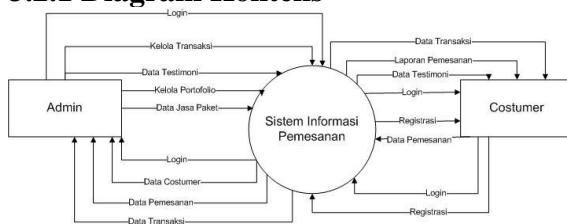
Pengujian sistem ini nantinya akan di tujukan kepada admin selaku pemegang kendali penuh atas sistem yang di inginkan kesalahan yang tidak di temukan pada langkah sebelumnya, perbaikan implementasi unit sistem dan peningkatan jasa sistem sebagai kebutuhan baru

bisnis dengan membuat BPMN (*Business Process Modelling and Notation*)

3.2 Permodelan Data Dan Proses

Dalam proses pembuatan sistem diperlukan model data dan proses sistem yang akan dibuat yaitu dengan membuat desain secara struktural seperti ERD dan DFD maupun menggunakan desain berbasis obyek menggunakan UML, seperti Usecase, Activity, Sequence Diagram

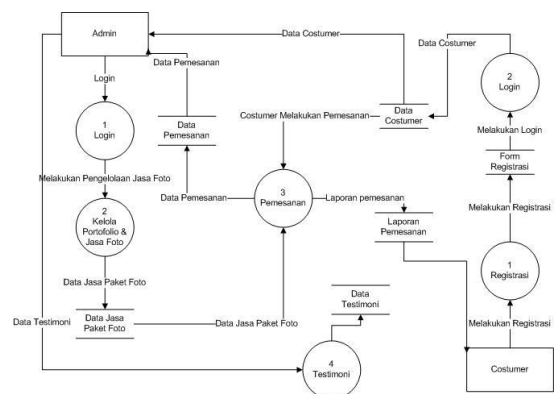
3.2.1 Diagram Konteks



Gambar 3.3 Diagram Konteks

Pada gambar diatas terdapat 2 aktor yang saling terhubung ke dalam sistem informasi tersebut, dan banyak menu yang di miliki oleh masing masing aktor

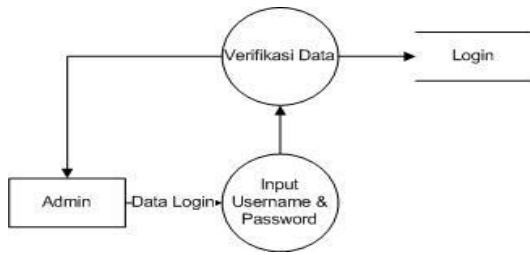
3.2.2 DFD Level 1



Gambar 3.4 DFD level 1

Pada gambar diatas dapat di ketahui terdapat perbedaan proses antara admin dan costumer, admin dapat mengelola portofolio dan jasa foto, sedangkan costumer tidak dapat melakukannya

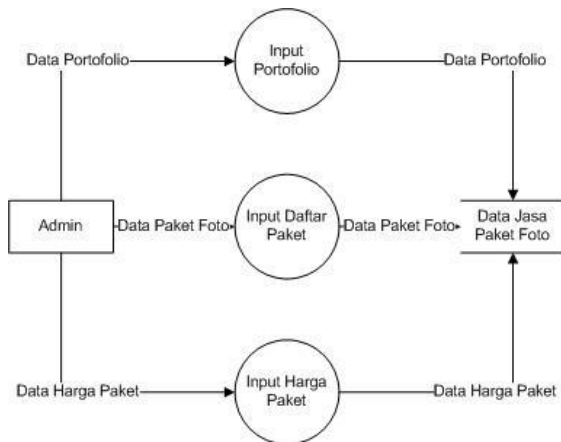
3.2.3 DFD level 2 Login Admin



Gambar 3.5 DFD level 2 Login Admin

Pada gambar 3.5 DFD Level 2 diatas mempunyai 1 entitas yaitu admin, kemudian mempunyai 2 macam proses yaitu input username dan password kemudian verifikasi data, selain yang telah disebutkan, juga terdapat *data store* login

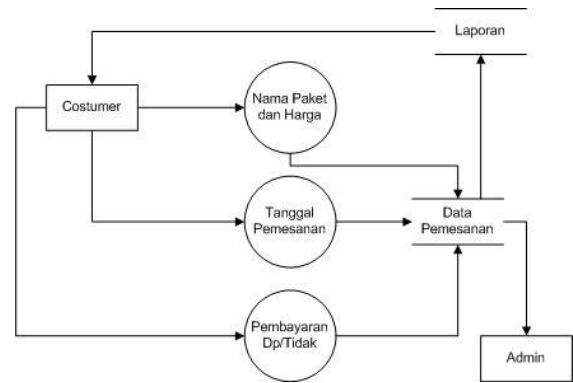
3.2.4 DFD level 2 Jasa Paket Foto



Gambar 3.6 DFD level 2 Jasa Paket Foto

Pada gambar 4.9 DFD Level 2 data jasa paket foto diatas terdapat 1 entitas yaitu bagian admin, Kemudian terdapat 3 proses yaitu input portofolio, iput daftar paket dan input harga paket, selain itu juga terdapat *data store* jasa paket foto

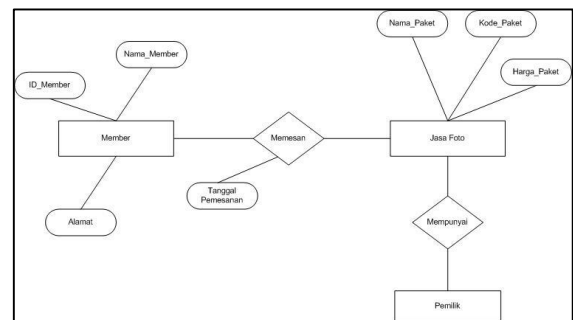
3.2.5 DFD level 2 Pemesanan



Gambar 3.7 DFD level 2 Pemesanan

Pada gambar 3.7 DFD Level 2 pemesanan diatas terdapat 2 entitas yaitu bagian admin dan costumer, Kemudian terdapat 3 proses yaitu nama paket, tanggal pemesanan dan pembayaran dp atau tidak, selain itu juga terdapat 2 *data store* yaitu data pemesanan dan laporan

3.2.6 ERD (Entity Relationship Diagram)



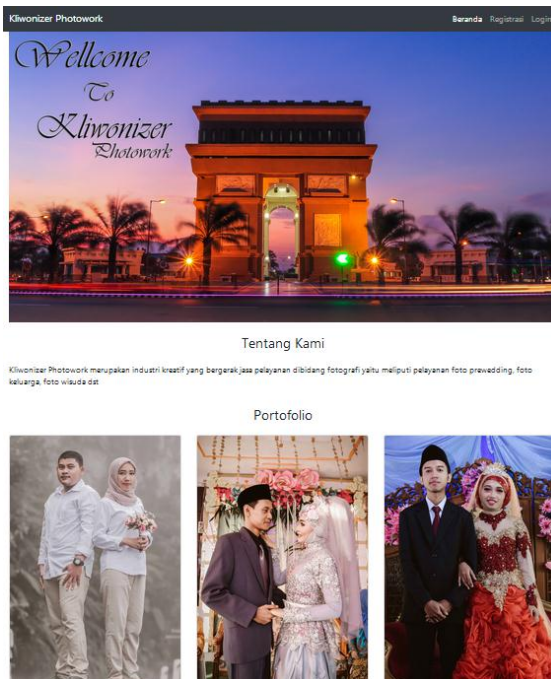
Gambar 3.8 ERD

Pada saat memesan jasa foto, pengunjung harus terdaftar sebagai seorang member, seorang member mempunyai data yang berbeda-beda, nama member, id member dan alamat member, setelah itu member dapat memesan jasa foto sesuai yang di kehendaki, mulai dari memilih nama paket, kode paket beserta harga paket yg sudah tersedia

3.3 Tampilan input, output dan laporan

Tampilan input dan output merupakan tahap dalam implementasi sistem maka dari itu perlu tampilan yang menarik dan di sertai karya portofolio yang sudah di kerjakan oleh Kliwonizer Photowork , berikut adalah tampilan sistem informasi pemesanan pada Kliwonizer Photowork

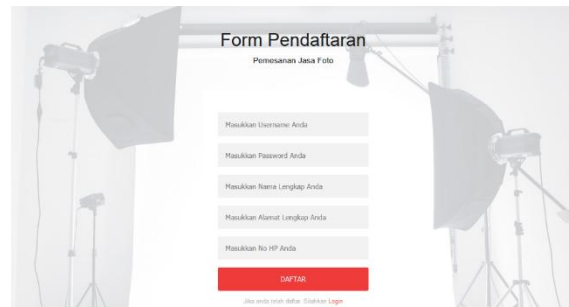
a. halaman utama



Gambar 3.9 Halaman Utama

Pada gambar 3.9 dapat di ketahui bahwa halaman ini adalah halaman awal yang terdapat biografi, portofolio serta terdapat 2 menu lain yaitu registrasi dan login

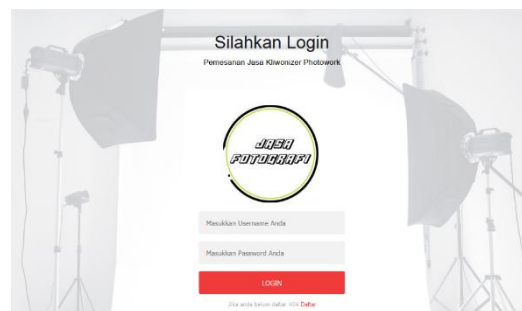
b. halaman registrasi



Gambar 3.10 Halaman Registrasi

Pada gambar 3.10 ini terdapat form pendaftaran yang berisikan biodata singkat yang harus di isi oleh calon costumer

c. halaman login



Gambar 3.11 Halaman Login

Pada gambar 3.11 ini adalah halaman login, admin maupun costumer di haruskan melakukan login untuk mendapatkan fasilitas yang ada di menu

d. halaman transaksi pemesanan



Gambar. 3.12 Transaksi Pemesanan

Pada gambar 3.12 ini dapat di jelaskan admin dapat mengubah status pemesanan yang dilakukan oleh customer.

e.halaman laporan transaksi

halaman laporan transaksi adalah fasilitas yang disediakan oleh sistem sebagai bukti



Gambar 3.13 Laporan Transaksi

Gambar 3.13 dapat di jelaskan bahwa laporan transaksi tersebut adalah hasil pemesanan yang dapat di cetak oleh customer

3.5 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisa dan pengujian dengan menggunakan *black box testing* yang telah dilakukan peneliti, maka peneliti dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut :

Dengan adanya sistem informasi ini proses pemesanan menjadi lebih mudah, pemilik jasa foto tidak perlu bernegosiasi tentang daftar harga karena dengan sistem informasi ini pelanggan bisa menyesuaikan dengan budget yang dimiliki. Selain itu

atau tanda terima untuk customer sudah memesan jasa foto

3.4 Pengujian Sistem

Pengujian sistem adalah hal penting yang bertujuan untuk mengetahui kesalahan dan kekurangan yang ada dalam suatu sistem tersebut, pengujian ini dilakukan demi untuk mengetahui sistem yang dibuat sudah sesuai dengan kriteria perancangan sistem

Pengujian *Black Box*

Black box testing adalah pengujian yang dilakukan hanya mengamati hasil eksekusi melalui data uji dan memeriksa fungsional dari software dalam artian untuk memastikan bahwa suatu peristiwa atau input dan output dalam proses penginputan data akan menjalankan perintah dengan benar

customer dapat melihat hasil karya yang sudah di kerjakan oleh Kliwonizer Photowork melalui sistem tersebut.

IV. PENUTUP

Sistem Informasi pemesanan sangatlah penting dalam membantu mengembangkan suatu perusahaan atau pengusaha untuk mempermudah proses pemesanan yang dilakukan secara manual.

Oleh karena itu penulis mengambil konsep Sistem Informasi pemesanan jasa foto pada

Kliwonizer Photowork dengan tujuan semoga dapat berguna dan dapat membantu mengembangkan usaha yang sudah berjalan ini, Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dalam aplikasi tersebut, semoga kedepan nya akan bisa menjadi lebih baik.

V. DAFTAR PUSTAKA

- Agustina. (2006). Analisis Dan Perancangan E-Marketing Vogue Photo Studio. *Jurnal Ubinus*, 1-17.
- Ario. (2015). Sistem Informasi Transaksi Pemesanan Dan Penjualan. *STMIK GIMDP*.
- Firliana, R. (2016). Pemanfaatan GIS Untuk Sistem Informasi Pariwisata. *Nusantara of Engineering*, 1-6.
- Fathansyah. (2007). Basis Data. *Informatika*, 2-5.
- Gouzali, S. (1996). Manajemen Sumber Daya Manusia. *Djambatan*, 31.
- Harish, I., & Ambarsari, N. (2015). Membangun jasa fotografi berbasis web. *Universitas Telkom*, 1-8.
- Jogiyanto. (2009). Analisis dan desain informasi. *Andi Offset*, 11-24.
- Kusnawi. (2013). Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Meja Dan Makanan. *Jurnal Dasi*, 40-43.
- Mustakini. (2009). Sistem Informasi Teknologi. *Andi Offset*.
- Nugroho, A. (2014). PERANCANGAN SISTEM INFORMASI ADMINISTRASI JASA FOTO. *STIKOM Dinamika Bangsa*, 196-209.
- Rambey, A. (2009). Memahami Fotografi Perkawinan. *Kompas Citizen*.
- Rivai. (2015). Sistem Informasi Pemesanan Buku Berbasis WEB. *Jurnal UDN*, 1-9.
- Sukamto, R. A. (2009). *System Development Life Cycle (SDLC)*, 1-23.
- Sunarfrihantono, B. (2002). *PHP Dan MySQL Untuk Web*, 13-23.