ARTIKEL

SISTEM BANTU PENENTUAN ALAT PANCING



Oleh:

HERI PRIA LAKSANA 12.1.03.03.0404

Dibimbing oleh:

- 1. Erna Daniati, M.Kom
- 2. <u>Dwi Harini, S.Si. M.M</u>

SISTEM INFORMASI
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
TAHUN 2019



SURAT PERNYATAAN ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2019

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Lengkap

: Heri Pria Laksana

NPM

: 12.1.03.03.0404

Telepon/HP

: 085704701201

Alamat Surel (Email)

: herilaksana201@gmail.com

Judul Artikel

: Sistem Bantu Penentuan AlAT pancing

Fakultas – Program Studi

: Fakultas Teknik - Sistem Informasi

Nama Perguruan Tinggi

: Universitas Nusantara PGRI Kediri

Alamat Perguruan Tinggi

: Jl. KH. Ahmad Dahlan No.76, Mojoroto, Kec. Mojoroto,

Kota Kediri, Jawa Timur 64112

Dengan ini menyatakan bahwa:

 a. artikel yang saya tulis merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis) dan bebas plagiarisme;

b. artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila dikemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggung jawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

	Kediri, 12 Juli 2019	
Pembimbing I	Pembimbing II	Penulis,
7	Tiny.	Man .
Erna Daniati, M.Kom NIDN. 0723058501	<u>Dwi Harini, S.Si. M.M</u> NIDN. 0701037003	Heri Pria Laksana 12.1.03.03.0404



SISTEM BANTU PENENTUAN ALAT PANCING

HERI PRIA LAKSANA 12.1.03.03.0404

FT – Prodi Sistem Informasi

Email: herilaksana201@gmail.com

Erna Daniati, M.Kom dan Dwi Harini, S.Si. M.M

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

Abstrak

Kegiatan memancing di Indonesia berkembang dengan pesat, Bagi pemancing awam yang akan membeli perangkat alat pancing yang sesuai dengan kebutuhan dan biaya, membutuhkan rujukan dari penjual yang mengerti tentang kriteria alat apancing yang dibutuhkan yang sesuai dengan kebutuhan calon pengguna.

Pada penelitian ini telah dibangun sistem pengambilan keputusan pemilihan alat pancing yang sesuai dengan kriteria pengguna. Dari penelitian ini untuk membangun sistem pendukung keputusan sebagai rekomendasi kepada pembeli dalam memilih alat pancing sesuai kebutuhan. Pengambilan keputusan sistem ini menggunakan metode *Simple Additive Weighting SAW* dengan menggunakan 5 subkriteria pada alat pancing dan melakukan pendekatan penelitian yaitu wawancara kepada penjual dan pembeli alat pancing.

Kesimpulan penelitian yang dilakukan sudah berhasil membuat sistem pendukung keputusan menggunakan *Simple Additive Weighting SAW* yang membantu merekomendasikan para pembeli dalam menentukan alat pancing sesuai kebutuhan pengguna.

Kata kunci: Sistem Informasi Pemilihan Pancing, Metode SIMPLE ADDITIVE WEIGHTING

1. LATAR BELAKANG

Pada umumnya toko alat pancing di sekitar Kabupaten Kediri yang sampai ini dalam Sistem Informasi saat Pemasaran Perlengkapan Pancingnya masih dilakukan secara manual yaitu proses pencatatan kedalam buku besar dan menginputnya kedalam aplikasi mikrosoft excel sehingga sering menimbulkan kesulitan dalam penyediaan informasi yang berupa laporan jenis-jenis perlengkapan pancing, perlengkapan pancing yang masuk, perlengkapan pancing yang keluar, perlengkapan pancing yang laku terjual, perlengkapan pancing yang belum laku terjual, dan pencatatan stok bersangkutan. oleh pihak yang Kesulitan lainnya yang terlihat adalah pembeli hanya bisa melihat ataupun memesan barang dengan cara datang langsung ke Toko ataupun dengan cara melihat brosur yang disebarkan ke beberapa wilayah. Dengan berkembangnya usaha. Perlengkapan memancing yang semakin kompleks



maka usaha ini memerlukan sistem komputerisasi untuk pemasaran perlengkapan pancingnya.

pancing Toko alat di sekitar Kabupaten Kediri menyediakan berbagai jenis merk alat pancing yang mempunyai bermacam-macam spesifikasi sehingga membuat calon pembeli yang awam bingung memilih jenis alat pancing yang sesuai dengan kebutuhan dan penjual mengalami kesulitan dalam merekomendasikan jenis alat pancing yang sesuai dengan kebutuhan calon pembeli.

sangat dibutuhkan sistem yang bisa dengan mudah diakses dan tidak membingungkan calon pembeli dan membatu dalam mempermudah memilih alat pancing yang paling tepat untuk dibeli.

Penulis memilih metode simple additive weighting sebagai metode pengembangan aplikasi karena pada dasarnya metode ini akan mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua kriteria, kemudian dilanjutkan dengan perangkingan proses yang akan menyeleksi alternatif dari terbaik sejumlah alternatif, dalam hal ini alternatif yang dimaksud adalah handphone-handpone yang terdapat di dalam database.

Tujuan dari penelitian ini adalah membangun sistem yang dapat membantu calon pembeli dalam mempermudah memilih alat pancing terbaik berdasarkan kriteria yang diinginkan dan melakukan perangkingan alternatif dari hasil bobot perhitungan dengan menggunakan metode SAW. Sedangkan untuk manfaat penelitian ini adalah memberikan masukan dapat yang berarti bagi calon pembeli dalam menentukan alat pancing yang tepat dan sesuai dengan kebutuhan menggunakan metode Simple Additie Weighting dan digunakan sebagai dasar pengambilan terstruktur keputusan yang untuk mendukung proses pembelian alat pancing.

2. METODE

2.1. Pemilhan Metode

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode SAW. Metode Simple Additive Weighting (SAW) sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada atribut (Fishburn. semua 1967) (MacCrimmon, 1968)



2.2. Metode Pengumpulan Data

Pada tahap ini dilakukan pengumpulan data yang berhubungan dengan penelitian dan pembuatan sistem, yaitu observasi, wawancara, dan studi pustaka. Pengumpulan data ini berfungsi untuk mendukung penelitian yang akan dilaksanakan.

a. Observasi

Observasi merupakan salah satu metode pengumpulan data yang melakukan pengamatan atau peninjauan langsung untuk mencari data-data yang dibutuhkan sesuai dengan permasalahannya yaitu membangun sistem sebagai pendukung sebuah keputusan pada pemilihan handphone yang berbasis web dengan menerapkan metode SAW agar memperoleh data-data dan informasi yang akurat.

b. Wawancara

Melakukan wawancara kepada pihak-pihak terkait dengan cara berkomunikasi secara langsung untuk mengetahui informasiinformasi yang dibutuhkan seperti kriteria-kriteria untuk pemilihan handphone maupun untuk membandingkan beberapa handphone yang satu level agar pada sistem sebagai pendukung pemilihan keputusan handphone menghasilkan urutan alternatif terbaik.

c. Studi Pustaka

Studi pustaka dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang diperlukan yakni mempelajari bukubuku, jurnal maupun artikel-artikel di internet yang berhubungan dengan permasalahan yang dibahas yang berhubungan dengan sistem pendukung keputusan untuk pemilihan handphone menggunakan metode Simple Additive Weighting (SAW) yang berbasis web.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Manual Pengerjaan

Tabel dibawah adalah contoh sampel perhitungan yang dibuat dengan menggunakan metode SAW dengan rumus benefit $R_{ii} = (X_{ij} / \max\{X_{ij}\})$ dan cost $R_{ii} = (\min\{X_{ij}\} / X_{ij})$.

Tabel 1 Data Kriteria

Kriteria	Bobot
Joran Pancing	C1
Senar Pancing	C2
Mata Kail	C3
Umpan	C4
Role Pancing	C5

Data kriteria pada tabel 1 berisi kode kriteria, kriteria dan Atribut. Atribut kriteria terdiri dari benefit atau cost, dimana benefit artinya semakin



besar nilainya semakin bagus, sedangkan cost semakin kecil nilainya semakin bagus.

Tabel 2 Nilai Pembobotan Kriteria

Kriteria	Merk Pancing	Bobot
	Joran Antena	1
JORAN	Joran Bambu	0,75
PANCIN	Joran Tegeg	0,50
G	Jiging Rod	0,25
	Popping Rod	0
	Nylon Homo Polymer	1
SENAR	Nylon Co Polymer	0,75
PANCIN	Fluoro Carbon	0,50
G	Braided	0,25
	Fusio	0
	Bait Hooks	1
MATA	Treble Hooks	0,75
KAIL	Siwash Hooks	0,25
	Arbeden Hooks	0
ROLE	Reel Spinning	1
PANCIN	PANCIN Reel Fly	
G	Reel Baitcasting	0,25
	Minnow	1
UMPAN	Spoon	0,75
	Soft Lure	0,25

Nilai pembobotan kriteria pada tabel 2 yang berisi kriteria, merek pancing dan bobot. pada tabel bobot kita menentukan nilai untuk bobot kriteria tersebut.

Tabel 3 Data Merek Pancing

Merk	Kriteria					
Pancing	Joran Pancing	Senar Pancing	Mata Kail	Umpan	Role Pancing	
Daiwa	Jigging Rod	Fluoro Carbon	Siwcoh	Soft Lure	Fly	
Shimano	Joran Antena	Hcmo-Polymer	Aberdeen	Minnow	Spinning	
Rovek	Joran Tegeg	Fusio	Siwesh	Soft Live	Baiteasting	

Data merek pancing pada tabel 3 mencatat merek pancing berdasarkan semua dari pemilihan alat pancing terbaik.

Tabel 4 Nilai Alternatif Pilihan

Alternatif	Kriteria				
	C1	C2	C3	C4	C5
A1	0,25	0,50	0,50	0,25	0,75
A2	1	1	0,25	1	1
A3	0	0	0,50	0,25	0,25

Data nilai alternatif pilihan pada tabel 4 mencatat nilai setiap alternatif berdasarkan semua kriteria. Pada tabel 4 adalah contoh nilai alternatif dari pemilihan alat pancing terbaik.

Untuk melakukan perangkingan dengan menggunakan persamaan melakukan proses kita perlu memahami rumus berikut:

$$r_{ij} \begin{cases} \frac{X_{ij}}{Max_i X_{ij}} & \text{Jika i adalah atribut} \\ \frac{Min_i X_{ij}}{X_{ij}} & \text{keuntungan (benefit).} \end{cases}$$

$$\frac{Min_i X_{ij}}{X_{ij}} & \text{Jika j adalah atribut biaya}$$

$$(cost)$$

Penjelasan:

- benefit, setiap elemen matriks dibagi dengan max dari baris matriks.
- cost, min dari kolom matriks dibagi dengan setiap elemen matriks.

Perangkingan dengan menggunakan persamaan melakukan proses :



A1 = (0.25*0.30) + (0.50*0.25) + (1*0.20) + (0.25*0.15) + (0.75*0.10)

- = (0.075)+(0.125)+(0.20)+(0.0375)+(0.075)
- = 0.85

A2 = (1*0.30)+(1*0.25)+(0.50*0.20)+(1*0.15)+(1*0.10)

- = (0.30)+(0.25)+(0.10)+(0.15)+(0.10)
- -0.90

A3 = (0*0.30)+(0*0.25)+(1*0.20)+(0.25*0.15)+(0.25*0.10)

- = (0) + (0) + (0.20) + (0.0375) + (0.025)
- = 0.2625

Tabel 6 Hasil Perangkingan

	Alternatif	Kntena					WaR
		C1	C2	C3	C/I	C5	
Ī	A2	1	1	0,25	1	1	0.90
	A1	0,25	0,50	0,50	0,25	0,75	0.85
	A3	0	0	0,50	0,25	0,25	0.2625

Pada tahap perangkingan pada tabel 6, kita mengalikan bobot kriteria dengan setiap baris matriks nilai normalisasi.

Contoh untuk alternatif A1 adalah A1=(1*0.30)+(1*0.25)+(0.50*0.20)+(1*0.

$$=(0.30)+(0.25)+(0.10)+(0.15)+(0.10),$$

= 0.90

dimana 0,30, 0,25, 0,50, 0,20, 0,15, 0,10, adalah hasil normalisasi dari alternatif A1, dan 0.90,0.85,0.2625 adalah bobot dari masing masing kriteria.

Hasil akhir aplikasi adalah seperti gambar dibawah ini



Gambar 1 Hasil Aplikasi

Hasil akhir menjelaskan hasil tahapan perhitungan nilai alternatif kriteria pada implementasi program yang sudah dibuat berdasarkan perhitungan manual dan menjelaskan bahwa aplikasi menampilkan hasil tahapan akhir yang dimana Alternatif alat pancing Shumano memiliki ranking no 1 dan memiliki nilai sama seperti perhitungan secara manual yaitu 0,90.

Maka dari hasil pengujian yang telah ditunjukkan di atas menunjukkan bahwa sistem penunjang keputusan menggunakan metode SAW yang sudah dilakukan, sudah berjalan dengan benar.

4. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil program yang dibuat, kesimpulan yang didapatkan berdasarkan rumusan masalah dan tujuan penelitian yang dilakukan adalah:

- Membangun sistem yang dapat membantu customer dalam memilih hanphone yang terbaik
- 2. Melakukan perangkingan alternatif dari hasil perhitugan bobot dengan menggunakan metode SAW (Simple Additive Weighting) dan dibuat dengan pemrograman PHP dan MySQL

Telah dibuktikan bahwa metode SAW (Simple Additive Weighting)



adalah metode yang tepat untuk diterapkan dalam pemilihan.

4.2. Saran

Saran dari penelitian ini adalah dapat ditambahkan data lain yang mendukung penentuan dalam pemilihan, misalnya dengan penambahan kriteria.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Daniati, E., Nugroho, A. (2016). K-Means clustering with Decision SupportSystem using SAW: Determining thesis topic.

 Control System, Computing and

 Engineering (ICCSCE), 2016 6th IEEE

 International Conference on, 326-331.
- Binarso F, Al Hakim. (2014) Pengaruh

 Kepuasan Pelanggan Terhadap Gadget

 Dikarenakan Kebutuhan. Semarang:

 Universitas Dian Nuswantoro
- Harsiti, Aprianti, Henri. (2017)

 Perancangan Sistem Pendukung

 Keputusan Untuk Pemilihan

 Smartphone Dengan Metode SAW

 (Simple Additive Weighting).
- Mukhlasi, Abdinal. (2018) Pendukung

 Keputusan Pemilihan Smartphone

 Menggunakan Metode SAW (Simple

 Additive Weighting).
- Chafid,Nurul, Wulandari, Eva. (2016)

 Rancang Bangun Perangkat Lunak

 Pemilihan Hp Android Menggunakan

 Metode SAW (Simple Additive

 Weighting).Vol (no): 1(2):30-53
- Fishburn, P. C., A Problem-based selection of multi-attribute decision making methods, Blackwell Publishing, 1967.
- MacCrimmon, K. R., Decision Making among multiple atribute salternative: a survey and consolidated approach, 1968.