

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS DESKTOP**

ARTIKEL

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Program Studi Sistem Informasi



Oleh:

WAHYU SISWO ADI

12.1.03.03.0163

Dibimbing oleh :

- 1. HERMIN ISTIASIH, M.T., M.M.**
- 2. ARIE NUGROHO, S.KOM., MM.**

**SISTEM INFORMASI
TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
TAHUN
2017**



SURAT PERNYATAAN ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2017

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap : WAHYU SISWO ADI
NPM : 12.1.03.03.0163
Telepon/HP : 085646795067
Alamat Surel (Email) : akuwasa@gmail.com

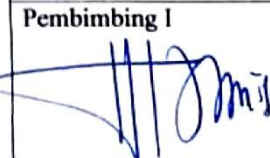
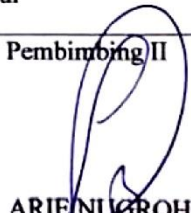
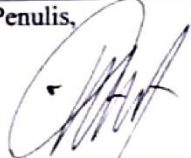
Judul Artikel : SISTEM INFORMASI PENYEWAAN LAPANGAN VICTORY
FUTSAL BERBASIS DESKTOP

Fakultas – Program Studi : TEKNIK – SISTEM INFORMASI
Nama Perguruan Tinggi : UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
Alamat Perguruan Tinggi :

Dengan ini menyatakan bahwa :

- artikel yang saya tulid merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis) dan bebas plagiarisme;
- artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggungjawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Mengetahui		Kediri, 26-1-2017
 <u>HERMIN ISTIASIH, M.M., M.T</u> NIDN. 0014057501	 <u>ARI NUGROHO, S.KOM,</u> <u>M.M</u> NIDN. 0712108103	 WAHYU SISWO ADI NPM 12.1.03.03.0163

**SISTEM INFORMASI PENYEWAAN
LAPANGAN FUTSAL BERBASIS DESKTOP
(Studi Kasus : Lapangan Victory Futsal)**

WAHYU SISWO ADI
12.1.03.03.0163

TEKNIK – SISTEM INFORMASI
akuwasa@gmail.com

1. HERMIN ISTIASIH, M.T., M.M.
2. ARIE NUGROHO, S.KOM., MM.

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Dihadapkan pada berkembangnya usaha di era *modern* ini serta pertimbangan semakin meningkatnya persaingan penyewaan lapangan futsal. Para pemilik usaha dibidang penyewaan lapangan futsal pun senantiasa melakukan terobosan baru dalam meningkatkan kinerja pelayanan penyewaan lapangan futsal bagi konsumennya. Adapun hal tersebut tentunya dapat ditunjang dengan adanya perkembangan teknologi informasi yang telah maju pesat.

Inovasi menuju sistem yang terkomputerisasi ini dapat dilakukan dengan membuat aplikasi yang menunjang keperluan bisnis penyewaan lapangan futsal yang dijalankan. Aplikasi berbasis Desktop penyewaan lapangan futsal yang dapat dipergunakan di victori futsal yang diharapkan akan dapat sangat membantu dan mendukung kegiatan transaksi penyewaan lapangan futsal di victori futsal.

Kata kunci : Aplikasi, penyewaaan, futsal

KATA KUNCI :

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan zaman yang modern ini masyarakat sudah mengerti pentingnya olahraga khususnya para pemuda-pemuda. Olahraga yang digemari para pemuda sangatlah bermacam, namun di zaman sekarang olahraga yang banyak

di minati dan di gemari para pemuda-pemuda dan yang sangat populer di era sekarang adalah olahraga futsal. Olahraga futsal hampir sama dengan sepak bola, yaitu dimainkan oleh dua tim, namun dalam futsal masing-masing tim beranggotakan lima orang.

Tujuan juga sama dengan sepak bola yaitu memasukkan bola ke gawang, namun bedanya dalam permainan futsal lapangannya dibatasi garis, bukan net atau papan. Futsal juga merupakan olahraga yang membutuhkan teknik dan keterampilan khusus, baik itu teknik dalam membawa bola maupun teknik dalam menahan bola.

Sistem informasi merupakan sebuah media untuk mengelola data dengan tujuan untuk mendapatkan informasi yang akurat. Pengolahan data dan informasi yang baik sangatlah penting untuk suatu organisasi atau pun lembaga yang menaungi bisnis lapangan futsal. Salah satu contohnya yaitu sistem penyewaan lapangan futsal berbasis desktop. Sistem ini akan menampilkan semua data pelanggan dan jadwal lapangan yang sesuai dengan apa yang diharapkan oleh pemilik lapangan futsal.

Sistem penyewaan lapangan futsal merupakan usaha yang mempunyai peluang besar. Pada usaha penyewaan lapangan futsal kebanyakan masih menggunakan sistem yang masih manual. Setiap hari petugas pencatatan penyewaan dari pelanggan ke buku pesanan. Pada hari pemesanan, pelanggan melakukan pembayaran DF₁

untuk pemesanan hari dalam penyewaan lapangan. Hal ini juga menimbulkan kesalahan dalam pencatatan, pencatatan juga sering hilang maka pemilik lapangan futsal tidak bisa merekap laporan.

Untuk mengatasi masalah tersebut, maka perlu dibangun aplikasi yang membantu petugas dan pelanggan dalam melakukan penyewaan lapangan futsal. Oleh karena itu, proposal yang berjudul sistem informasi penyewaan lapangan futsal berbasis desktop ini diharapkan dapat membantu petugas dalam mengolah data pada penyewaan lapangan futsal.

Berdasarkan latar belakang diatas, dapat diidentifikasi permasalahan sebagai berikut:

1. Sistem yang berupa pada lapangan futsal tersebut masih secara manual, dan itu menyebabkan masalah dalam mengelola penyewaan lapangan futsal tersebut.
2. Pengelolaan data pelanggan, jadwal, lapangan, dan biaya persewaan.

Berdasarkan identifikasi masalah diatas, dapat dirumuskan masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem komputerisasi pada penyewaan lapangan futsal tersebut?
2. Bagaimana cara membuat aplikasi untuk mengelola jadwal, lapangan, dan biaya?

Sedangkan tujuan yang akan dicapai dalam penelitian ini antara lain :

1. Dapat mempermudah membuat sistem komputerisasi pada Lapangan Futsal Indo.
2. Mempermudah pemilik untuk mengelola jadwal, lapangan, dan biaya.

II. METODE

a. Metode Penelitian

Penelitian tentang analisa sistem informasi penyewaan lapangan futsal dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif.

b. Metode Pengumpulan Data

Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi Literatur

Tahap ini adalah tahap pembelajaran konsep tentang Penyewaan Lapangan Futsal. Dalam pemahaman serta penjelasan konsep ini didapatkan baik dari buku-buku

referensi, jurnal penelitian, paper atau artikel yang didapat dari internet.

2. Wawancara

Pada tahap ini penulis melakukan Tanya jawab dengan pemilik lapangan futsal untuk mendapatkan informasi tentang sistem yang ingin dibuat.

3. Observasi

Kenyataan pada lapangan Penyewaan Lapangan Futsal masih menggunakan metode tradisional sebagai pengambilan keputusan, sehingga tidak menutup kemungkinan terjadi banyak kesalahan dalam pengambilan keputusan yang didasarkan data-data mentah dengan kriteria yang kurang maksimal.

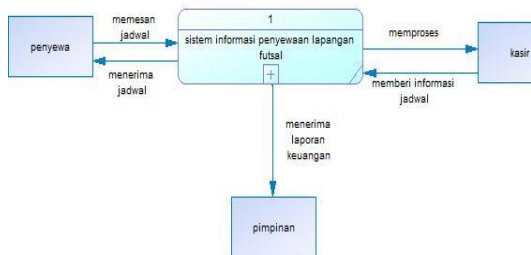
c. Metode Analisis Data

Metode analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis presentase. Metode ini digunakan untuk mengkaji variable yang ada pada penelitian. Proses analisis data dimulai dengan menelaah seluruh data yang diperoleh baik melalui hasil observasi dan bantuan wawancara.

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Data Flow Diagram (DFD)

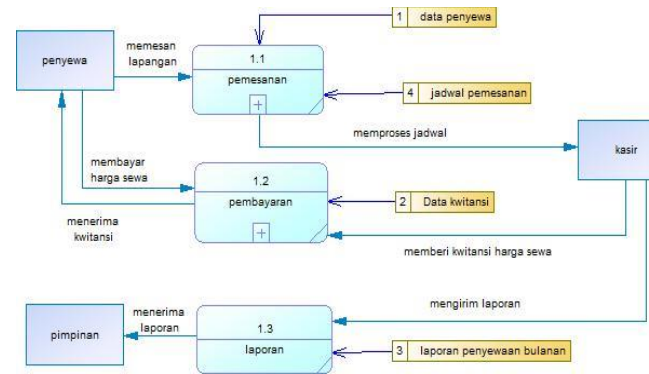
Data Flow Diagram (DFD) atau Diagram Alir Data dipergunakan untuk mendokumentasikan proses aliran data sistem. DFD ini akan menjelaskan alur data sistem yang akan dijalankan ke sistem informasi penyewaan lapangan futsal. DFD terdapat *context diagram*, dfd level 0, dfd level 1. Pada sistem informasi penyewaan lapangan futsal akan digambarkan seperti berikut :



Gambar 3.1 Context Diagram

Keterangan gambar 3.1 :

Penyewa menginputkan pemesanan jadwal ke dalam sistem, sistem akan memproses ke kasir. Kasir memberikan informasi jadwal ke dalam sistem untuk di proses. Dari sistem akan mengeluarkan informasi ke penyewa penerimaan jadwal tersebut. Kemudian sistem juga mengeluarkan informasi kepada pimpinan berupa laporan penyewaan bulanan.



Gambar 3.2 DFD level 0

Keterangan gambar 3.2 :

Penyewa memesan lapangan dengan menginputkan data penyewa dan jadwal yang diinginkan penyewa ke dalam sistem, kemudian sistem akan mengeluarkan data *store* data penyewa dan jadwal pemesanan. Dari sistem akan memproses jadwal ke kasir, kasir akan menginputkan kwitansi harga sewa yang akan diberikan ke penyewa. Kasir juga mengirim laporan ke sistem dan sistem mengeluarkan data *store* laporan penyewaan bulanan, dan laporan tersebut akan diberikan ke pimpinan.

IV. PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan pada penyewaan lapangan futsal, maka telah menghasilkan suatu kesimpulan yang dapat berfungsi sebagai bahan masukan bagi semua pihak. Kesimpulan ini sangat erat kaitannya dengan latar belakang

masalah yang telah diuraikan pada bab sebelumnya. Hasil pembahasan sistem informasi penyewaan lapangan futsal yang telah dilakukan dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem Informasi Penyewaan lapangan Futsal Berbasis Desktop dapat membuat sistem komputerisasi.
2. Sistem Informasi Penyewaan lapangan Futsal Berbasis Desktop dapat membuat aplikasi untuk mengelola jadwal, lapangan, dan biaya.

B. Saran

Saran yang berikan untuk mengembangkan Sistem Informasi Penyewaan lapangan Futsal Berbasis Desktop yang telah dibuat antara lain :

1. Aplikasi ini masih bisa dikembangkan dengan menambah beberapa transaksi yang dilakukan di Sistem Informasi Penyewaan lapangan Futsal Berbasis Desktop Aplikasi berbasis Dekstop ini untuk kedepannya dapat dikembangkan menjadi aplikasi yang berbasis web online atau pun android, sehingga kemudian hari akan memudahkan

konsumen dalam menggunakan nya untuk memesan tempat

V. DAFTAR PUSTAKA

- Rahma, Nur, Alfian. 2014. 2014. “ Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web dan SMS Gateway ”.
- Syakur, Luthfan, Muhammad. 2014. “ Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada Grindulu Futsal Pacitan”.
- Pacitan.
- Irawan, Rio. 2011. “ Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal ”.
- Yogyakarta.
- Anisya, 2013, Aplikasi Sistem Database Rumah Sakit Terpusat Pada Rumah Sakit Umum (Rsu) ‘Aisyiyah Padang Dengan Menerapkan Open Source (Php – Mysql). Padang.
- Kadir Abdul, 2001:35, Pengertian Delphi 2010.
- [Nugroho, Adi, Arifin. 2010. “ Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Futsal Berbasis Web. Diponegoro.](#)
- Achmad Yani, M. Noor Al Azam, Tubagus Purworusmiadi, 2012. “ Aplikasi Desktop Lifo Fifo” Ambon.
- Raharjo , Budi (2011:57), BabII Tinjauan Pustaka, Sistem Informasi Akademik Pada Jurusan Manajemen Informatika Politeknik Negeri Sriwijaya (Data Absensi Dosen Dan Mahasiswa).