JURNAL

SISTEM INFORMASI PEMILIHAN CALON KETUA OSIS DI SMA PAWYATAN DAHA

Oleh:

LINDA YETI SURYA CRISTAL

13.1.03.03.0040

Dibimbing oleh :

1. **ERNA DANIATI, M.Kom.**
2. **ARIE NUGROHO, S.Kom., MM.**

FAKULTAS TEKNIK (FT)

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

UN PGRI KEDIRI

2017

SURAT PERNYATAAN
ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2017

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap	: LINDA YETI SURYA CRISTAL
NPM	: 13.1.03.03.0040
Telepun/HP	: 085708412891
Alamat Surel (Email)	: lindawicaksono25@gmail.com
Judul Artikel	: SISTEM INFORMASI PEMILIHAN CALON KETUA OSIS DI SMA PAWYATAN DAHA
Fakultas – Program Studi	: TEKNIK- Sistem Informasi
Nama Perguruan Tinggi	: Universitas Nusantara PGRI Kediri
Alamat Perguruan Tinggi	: Jl. KH. Achmad Dahlan 76 Kediri

Dengan ini menyatakan bahwa :

a. artikel yang saya tulis merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis**)** dan bebas plagiarisme;
b. artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggung jawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Mengetahui		Kediri, 04 Juli 2017
Pembimbing I	Pembimbing II	Penulis,
Erna Daniati, M.Kom 0723058501	Arie Nugroho, S.Kom., MM 0712108103	Linda Yeti Surya Cristal 13.1.03.03.0040

SISTEM INFORMASI PEMILIHAN CALON KETUA OSIS DI SMA PAWYATAN DAHA

Linda Yeti Surya Cristal
13.1.03.03.0040
Teknik – Sistem Informasi
lindawicaksono25@gmail.com
Erna Daniati, M.Kom dan Arie Nugroho, S.Kom., MM
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi yang sudah berlangsung merupakan suatu kenyataan yang tidak dapat dihindari termasuk kelebihan dan kekurangannya, hal ini berkat dari perkembangan dan kemajuan teknologi informasi (IT). Terlebih lagi pada sistem sebuah pemilihan calon ketua OSIS yang belum tersentuh dengan teknologi komputer. Selama ini sistem pemilihan calon ketua OSIS di SMA PAWYATAN DAHA masih menggunakan cara mencontreng atau mencoblos, dimana siswa atau siswi harus mencoblos atau mencontreng salah satu kandidat ketua OSIS serta panitia harus menghitung hasil dari kertas suara satu persatu.

Dalam penerapan sistem pemilihan mencoblos atau mencontreng masih memiliki beberapa kelemahan diantaranya yaitu memerlukan biaya lebih untuk menggunakan kertas, tinta, lambatnya proses penghitungan suara,terkadang kurang akuratnya hasil penghitungan suara, memerlukan tempat yang luas, serta dan memerlukan waktu yang lebih lama.E-Voting itu sendiri adalah suatu sistem pemilihan dimana data dicatat, disimpan, dan diproses dalam bentuk informasi digital. Dengan kata lain, e-voting merupakan pemungutan suara yang proses pelaksanaannya mulai dari pendaftaran pemilih, pelaksanaan pemilikan, penghitungan suara dan pengiriman hasil suara dilaksanakan secara elektronik (digital).

Dalam pengembangan sistem yang dilakukan dalam penelitian ini adalah Metode *Waterfall*.Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun). Berdasakan landasan pengembangan aplikasi model *waterfall* maka penelitian diawali dengan analisis perancangan sistem, kemudian mendesain sistem, membuat kode sistem, dan diakhiri dengan pengujian. Program yang dibuat menggunakan PHP dengan *database MySQL*. Dalam tahap ini penulis melakukan survey pada lokasi penelitian guna memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam melakukan penelitian. Proses yang dilakukan dalam tahap ini yaitu teknik pengumpulan data yaitu wawancara, observasi untuk menentukan ruang lingkup sistem dan membuat jadwal kegiatan.

KATA KUNCI : voting, waterfall, Pemilihan Calon Ketua Osis, SMA PAWYATAN DAHA

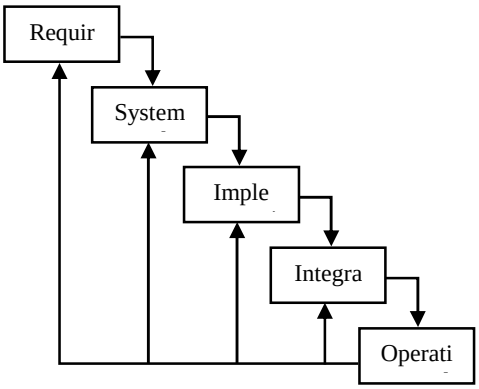
I. LATAR BELAKANG

Perkembangan teknologi yang sangat pesat di era globalisasi yang sudah berlangsung merupakan suatu kenyataan yang tidak dapat dihindari termasuk kelebihan dan kekurangannya, hal ini

berkat dari perkembangan dan kemajuan teknologi informasi (IT). Terlebih lagi pada sistem sebuah pemilihan calon ketua OSIS (Organisasi Siswa Intra Sekolah) yang belum tersentuh dengan teknologi komputer. Selama ini sistem pemilihan calon ketua OSIS di SMA PAWYATAN DAHA masih menggunakan cara mencontreng atau mencoblos, dimana siswa atau siswi harus mencoblos atau mencontreng salah satu kandidat ketua OSIS serta panitia harus menghitung hasil dari kertas suara satu persatu. Dalam penerapan sistem pemilihan mencoblos atau mencontreng masih memiliki beberapa kelemahan diantaranya yaitu memerlukan biaya lebih untuk menggunakan kertas, tinta, lambatnya proses penghitungan suara, terkadang kurang akuratnya hasil penghitungan suara, memerlukan tempat yang luas, serta dan memerlukan waktu yang lebih lama.

II. METODE

Dalam pengembangan sistem yang dilakukan dalam penelitian ini adalah metode *Waterfall*. Metode *Waterfall* adalah suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, di mana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) (Sommerville, 2011). Menurut Ian Sommerville, tahapan utama dari waterfall model langsung mencerminkan aktifitas pengembangan dasar. Terdapat 5 tahapan pada *waterfall model*, yaitu *requirement analysis and definition*, *system and software design*, *implementation and unit testing*, *integration and system testing*, dan *operation and maintenance*. Inti dari metode *waterfall* adalah pengerjaan dari suatu sistem dilakukan secara berurutan atau secara linear. Jadi jika langkah satu belum dikerjakan maka tidak akan bisa melakukan pengerjaan langkah 2, 3 dan seterusnya.

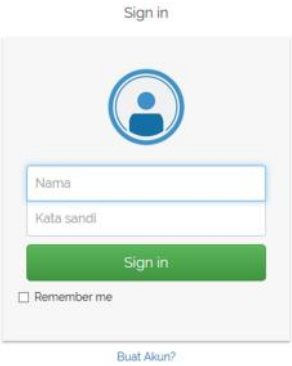


Gambar 2.1 Metode *Waterfall*

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Dengan berkembangnya teknologi sekarang, Sistem Informasi Pemilihan Calon Ketua Osis dibutuhkan untuk melakukan proses pemilihan ketua osis, karena sistem ini sudah menggunakan teknologi komputer dengan menggunakan PHP ini dapat mudah mengakses untuk memilih ketua osis dan aplikasi

ini dapat bekerja dengan cepat dan mudah dalam memilih calon ketua osis dan juga perhitungan hasil suara pemilihan ketua osis. Berikut adalah gambar tampilan menu Sistem Pemilihan Ketua Osis SMA PAWYATAN DAHA:



Gambar 3.1 Menu Login

Pada halaman ini siswa memasukan *username* dan *password* masing-masing untuk memasuki halaman selanjutnya sesuai hak aksesnya masing-masing.

Gambar 3.2 Tampilan Form Calon Ketua Osis

Halaman Ini menampilkan form calon ketua Osis.

Gambar 3.3 Tampilan Form Setelah Memilih

Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan uji coba yang telah dilakukan oleh penulis dalam penelitian sistem informasi pemilihan ketua osis di SMA PAWYATAN DAHA ini, maka penulis menarik kesimpulan, yaitu:

a. Bagaimana membuat Sistem Informasi Pemilihan calon Ketua OSIS
b. Apakah sistem yang dihasilkan telah memenuhi kelayakan sebagai aplikasi yang dapat membantu proses seleksi calon Ketua OSIS
c. Mengetahui kelayakan sistem yang dihasilkan untuk digunakan dalam proses seleksi calon ketua OSIS.
d. Menghasilkan sistem yang tepat, cepat, dan akurat. Sehingga lebih efektif dan efisiensi.

Saran

Saran pengembangan yang masih dapat dilakukan dalam sistem ini antara lain :

1. Dapat dikembangkan hingga kejaringan mobile agar lebih mempermudah proses pemilihan.
2. Adanya sistem keamanan yang mumpuni untuk mengurangi kecurangan-kecurangan yang mungkin akan terjadi.
3. Dengan berkembangnya teknoligi informasi, sistem dapat dikembangkan dengan memanfaatkan gabungan dari beberapa metode dalam sistem ini.
4. Dengan dibuatnya sistem informasi pemilihan calon ketua osis pada SMA PAWYATAN DAHA diharapkan siswa dapat melakukan pemilihan calon ketua osis lebih mudah tanpa adanya membuka kertas lagi serta mempermuah panitia untuk melakukan perhitungan dari hasil pemilihan calon ketua osis

IV. DAFTAR PUSTAKA

[1] Adawiyana, C. & Pratama, D.A. 2016. *Jurnal Sistem Informasi Rancang Bangun Aplikasi Pemilihan Ketua Osis Pada Smk Bina Islam Mandiri Kersana Brebes Berbasis Web*. Tegal.

[2] Adhi, R.A. & Harjono. 2014. *Jurnal Sistem Informasi Rancang Bangun Sistem Injbrmasi EVoting Berbasis SAE (Developing E-Voting Information System SMS' Based)*. Purwokerto.

[3] Jogiyanto, HM. 2008. *Sistem Teknologi Informasi*. Yogyakarta : Andi.

[5] Kadir, A. 2008. *Tuntunan Praktis Belajar Database Menggunakan MySQL*. Yogyakarta : Andi.

[6] Mulyanto, A. 2009. *Sistem Informasi Konsep dan Aplikasi*. Yogyakarta : Pustaka Pelajar.

[7] Mulkhan, A M. 2003."*Moral politik santri: agama dan pembelaan kaum tertindas*". Tersedia http://eprints.binadarma.ac.id diunduh tanggal 18 Januari 2017.

[8] Raharjo Budi, Heryanto Imam, Enjang RK. 2010. *Modul Pemograman WEB (HTML, PHP&*

MySQL), Bandung: Penerbit Modula

[9] Ramadhan, A. 2007. *Pemograman Web Database dengan PHP & MySQL*. Jakarta: Elex Media Komputindo.

[10] Qalsum, U., et al. 2013. *Jurnal Sistem Informasi Mobile Voting Berbasis Flash Studi Kasus Pada Pemilihan Ketua Osis Sma Negeri 10 Palembang*. Palembang.