JURNAL

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO HANDPHONE BERBASIS WEBPADA AMIN PHONE

HANDPHONE STORE INFORMATION SYSTEM WEB BASED DESIGN ON AMIN PHONE

Oleh:

NILA AUDINA

12.1.03.03.0202

Dibimbing oleh :

1. **ARDI SANJAYA, M.Kom.**
2. **ERNA DANIATI, S. KOM., M. KOM.**

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2017

SURAT PERNYATAAN
ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2017

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap	:NILA AUDINA
NPM	:12.1.03.03.0202
Telepun/HP	:085748150005
Alamat Surel (Email)	: nilaaudina46@gmail.com
Judul Artikel	:RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO HANDPHONE BERBASIS WEB PADA AMIN PHONE
Fakultas – Program Studi	:Teknik-Sistem Informasi
Nama Perguruan Tinggi	:UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
Alamat Perguruan Tinggi	:Jl. K.H. Achmad Dahlan No.76, Kediri

Dengan ini menyatakan bahwa :

a. artikel yang saya tulis merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis) dan bebas plagiarisme;
b. artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggungjawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Mengetahui		Kediri,1 Februari 2017
Pembimbing I	Pembimbing II	Penulis,
Ardi Sanjaya, M.Kom NIDN: 0706118101	Erna Daniati, S.Kom., M.Kom. NIDN: 0723058501	Nila Audina NPM: 12.1.03.03.0202

Skripsi oleh :

NILA AUDINA
NPM : 12.1.03.03.0202

Judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO HANDPHONE BERBASIS WEB PADA AMIN PHONE

Telah Disetujui Untuk Diajukan Kepada
Panitia Ujian / Sidang Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal : 21 Desember 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Ardi Sanjaya, M.Kom.	Erna Daniati, M.Kom.
NIDN. 0706118101	NIDN. 0723058501

Skripsi oleh:

NILA AUDINA
NPM: 12.1.03.03.0202

Judul:

"RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO HANDPHONE BERBASIS WEB PADA AMIN PHONE"

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Sistem Informasi FT UN PGRI Kediri
Pada tanggal: 16 Januari 2017

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua : ARDI SANJAYA, M.Kom.
2. Penguji I : Drs. YATMIN, M.Pd.
3. Penguji II : ERNA DANIATI, S. KOM., M. KOM.

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. SURYO WIDODO, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI TOKO HANDPHONE BERBASIS WEBPADA AMIN PHONE

Nila Audina
12.1.03.03.0202
Fakultas Teknik– Prodi Sistem Informasi
nilaaudina46@gmail.com
Ardi Sanjaya, M.Kom. Dan Erna Daniati, S. Kom., M. Kom.
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Proses kegiatan penjualan masih dilakukan secara konvensional yaitu penjualan secara langsung sehingga *customer* yang berada diluar kota malas datang ke toko karena jarak tempuh jauh, *stock* produk dan laporan penjualan masih ditulis di buku besar sehingga menghabiskan biaya dan menumpuknya buku tentunya makan tempat, jadwal karyawan masih diketik dan diprint serta ditempel didinding sehingga dapat hilang sewaktu-waktu.

Tujuan penelitian ini adalah menghasilkan sebuah sistem informasi sistem informasi toko handphone berbasis web di Amin Phone yang dapat memberikan informasi kepada pihak toko, *customer* dan masyarakat luas.

Sistem Informasi toko *handphone*dibuat dengan menggunakan bahasa pemograman PHP (HypertextPreprocessor) serta menggunakan database MySQL. Sistem informasi toko *handphone* yang menggunakan customer, karyawan dan pemilik. Sistem Informasi Toko Handphone dibuat berbasis web, sehingga dapat diakses dari mana saja melalui media *internet*.

Hasil penelitian ini dihasilkan sistem yang diusulkan layak untuk digunakan dan diharapkan sistem ini mampu mengatasi permasalahan-permasalahan di toko handphone Amin Phone.

KATA KUNCI : Sistem Informasi, Web, Toko Handphone

LATAR BELAKANG

Di dunia bisnis tentunya ada persaingan antar pebisnis, dalam menghadapi persaingan tersebut perlu adanya fasilitas yang menunjang, seperti halnya sistem informasi berbasis web. Adapun kasus yang diteliti oleh peneliti yaitu Amin phone merupakan sebuah toko yang bergerak dibidang penjualan handphone. Toko tersebut masih menggunakan sistem konvensional yaitu penjualan secara langsung sehingga customer yang berada diluar kota malas datang ke toko karena jarak tempuh jauh, stock produk dan laporan data produk masih ditulis di buku besar sehingga menghabiskan biaya dan menumpuknya buku tentunya makan tempat, jadwal karyawan masih diketik dan diprint serta ditempel didinding sehingga dapat hilang sewaktu-waktu.

Dari permasalahan tersebut maka dibuatlah sebuah sistem informasi berbasis web mengenai toko handphone seperti, penjualan online, informasi mengenai toko, stock produk, laporan data produk dan jadwal karyawan. Dengan adanya sistem informasi tersebut sehingga mempermudah customer, karyawan dan pemilik untuk mengetahui berbagai informasi.

I. LANDASAN TEORI

1. Sistem Informasi

   Sistem Informasi ini mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi terdiri atas input (data, instruksi) dan output (laporan, kalkulasi). Sistem informasi memproses input dan menghasilkan output yang dikirim kepada pengguna atau sistem yang lainnya. Mekanisme timbal balik yang mengontrol operasi pun bisa dimasukkan. Seperti sistem lainnya, sebuah sistem informasi beroperasi di dalam sebuah lingkungan. Dalam mempelajari sistem informasi, perlu diketahui mengenai perbedaan data, informasi, dan pengetahuan. (Sutarman 2009:13)

2. *Website*

   Database merupakan suatu bentuk pengelolaan daata yang ditujukan agar pengaksesan terhadap data dapaat dilakukan dengan mudah.

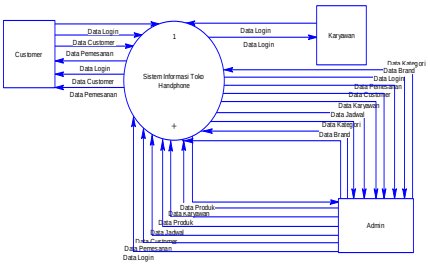
II. METODE

Didalam proses sistem baru ini termasuk lebih efektif dan efisien, karena penjualannya pun dijual secara online sehingga customer yang jauh dari lokasi

bias membeli secara online, didalam stock produk jumlah stock produk berkurang secara otomatis apabila terjadi transaksi jual beli, dan laporan data mengenai produk tersimpan dalam *database* yang telah disediakan sehingga tanpa menulis dibuku besar mengurangi biaya dan penumpukkan buku yang tentunya memakan tempat, jadwal karyawan akan di*share* diweb sehingga karyawan bias melihat langsung jadwal kerjanya tanpa perlu mencatat sendiri, serta informasi mengenai toko dan produk bisa langsung dilihat oleh *customer* dihalaman web sehingga mengurangi anggaran biaya untuk melakukan promosi melalui media cetak.

III. HASIL DAN KESIMPULAN

A. Desain Sistem



Gambar 3.1 DFD Level 0 (Diagram Konteks)

Dari aliran data diagram konteks di atas terdapat beberapa akses di dalam sistem informasi sekolah, yaitu:

1) *Customer*

   Untuk mengakses *customer* harus login terlebih dahulu yang disimpan pada data login kemudian bila customer memesan maka data tersebut tersimpan pada data pemesanan.

2) Karyawan

   Karyawan login ke dalam sistem informasi toko dan dapat melihat data jadwal dan data produk.

3) Admin

   Admin login ke dalam sistem informasi toko dan diberikan hak akses untuk mengolah data karyawan, data produk, data jadwal data customer dan data pemesanan yang berupa *input*, *update* dan *delete* ke dalam sistem.

B. Evaluasi Sistem

Setelah program selesai dibuat baru dilakukan tahap pengujian program. Pengujian ini dimaksudkan untuk mengetahui seberapa jauh program tersebut berjalan dan seberapa banyak kesalahan yang ada pada program tersebut. Pengujian ini

dilakukan dengan menggunakan metode *black box testing.*

1. Home

Gambar 3.2 Halaman Home

Gambar 3.2 : merupakan halaman *Home* yang merupakan halaman utama dari *website* toko yang berisi *contact* dan ucapan selamat datang serta uraian singkat tentang toko.

2. Login

Gambar 3.3 Halaman Login

Gambar 3.3 : merupakan halaman *Login* yang berisi form *Login* yang wajib diisi oleh *user* untuk masuk ke sistem informasi sekolah.

3. Menu Jadwal untuk Karyawan

Gambar 3.4 Menu Jadwal untuk Karyawan

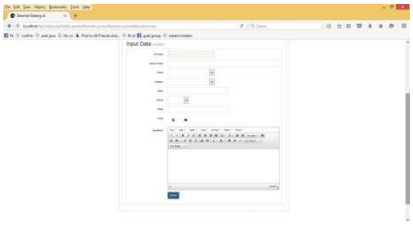
Gambar 3.4 : Halaman ini berisi mengenai jadwal karyawan yang telah ditentukan.

4. Menu Produk untuk *Customer*

Gambar 3.5 Menu Produk untuk *Customer*

Gambar 3.5 : Halaman ini berisi tentang semua produk yang dijual, yang berisi tentang photo dan harga, bila *customer* ingin membeli klik "Beli".

5. *Form Input* Data Produk untuk Admin



Gambar 3.6*Input* Data Produk untuk Admin

Gambar 3.6 : merupakan *Form Input* Data Produk yang digunakan oleh admin untuk menginputkan data produk.

Penutup

A. Kesimpulan

Berdasarkan penelitian yang dilakukan oleh penulis mengenai pembuatan Sistem Informasi berbasis *website* di Amin Phone, maka ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Sistem informasi berbasis *website* ini dapat membantu customer mengetahui lokasi Amin Phone, informasi produk, *survei* harga produk, dan customer yang akan membeli produk tanpa datang ketoko.
2. Sistem Informasi berbasis *website* ini dapat membantu karyawan cek produkdan melihat jadwal.

Sistem informasi berbasis *website* ini dapat membantu pemilik untuk memantau *stock* produk, melihat laporan data produk dan memudahkan pemilik untuk melihat karyawan yang masuk sesuai jadwal.

B. Saran

Untuk lebih meningkatkan kinerja dari Sistem Informasi berbasis *website* ini, penulis mengusulkan beberapa saran yang dapat dijadikan pertimbangan, yaitu:

1. Sistem yang diusulkan layak untuk digunakan dan diharapkan sistem ini mampu mengatasi permasalahan-permasalahan di toko handphone Amin Phone.
2. Penerapan sistem yang baru akan berjalan dengan baik dan lancar apabila semua pihak yang terkait mendukung penerapan sistem ini.

Demikian kesimpulan dan saran yang disampaikan, penulis sangat berharap sistembaru yang diusulkan tersebut dapat membantu mengatasi masalah-masalah yang timbul pada sistem lama dan dapat memberikan informasi yang dibutuhkan dengan cepat, tepat, akurat. Dengan mempertimbangkan saran tersebut diatas penulis mengharapkan sistem baru yang diusulkan dapat diterapkan dan bermanfaat bagi pihak toko.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Anton dan Freddy Hartanto. *Sistem Informasi Penjualan dan Service handphone pada Mobile Square*. Jurnal. STMIK IBBI. (2013).

http://dosen.publikasistmikibbi.lppm.org/ (Di akses pada tanggal 10 November 2015)

Erhans dan Astrid. 2009. *Internet*. Cirebon : PT. Ercontara Rajawali.

Hartono, Jogiyanto. 1999. *Pengenalan Komputer*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Herlambang, Soendra dan Haryanto Tanujiwa.2005.*Sistem Informasi*

Konsep Teknologi dan Managemen.Yogyakarta:Penerbit Graha Ilmu.

Honggo Hanky, Limberdy O.S dan Beny Wijaya Wong. *Analisis dan Perancangan E-Commerce Handphone dan Komputer Berbasis Website*. Jurnal. STMIK. (2014).

http://eprints.mdp.ac.id/ (Di aksespadatanggal 10 November 2015)

Kadir, Abdul. 2005. *Dasar Pemrograman Web dengan ASP*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Kristanto, Andri. 2008. *Perancangan Sistem Informasi Dan Aplikasinya*. Yogyakarta : Penerbit Gava Media.

Lulus Siska, Adi Permana dan Indah uly Wardati. Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Spare Part Handphone pada Toko E-Cell. Jurnal. UNSA. (2014).

http://ijns.org/journal/ (Di akses pada tanggal 10 November 2015)

Marlinda, Linda. 2004. *Sistem Basis Data*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Masya, Fajar. 2009. *Oracle: Panduan PL/SQL Oracle*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

McClure, Stuart, Shaumi Shah dan Sheeraj Shah. 2003. *Web Hacking: Serangan dan Pertahanannya*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Mundy Rustica Lutfi. Businees Proses Modeling Natation (BPMN) Introducing Business Process Analysis Businees Proses Modeling Natation (BPMN) Introducing Business Process Analysis.

https://www.academia.edu/ (Diakses pada tanggal 1 Maret 2016)

Puspa Lily. *Pemodelan Proses Bisnis Menggunakan Activity Diagram UML dan BPMN*. Jurnal. Univesitas Kriste Petra. (2010)

http://repository.petra.ac.id/(Diakses pada tanggal 1 Maret 2016)

SmithDev. 2010. *Kupas Tuntas Database Server 2008*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Sutarman. 2009. *Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Bumi Aksara.

Tim EMS. 2009. *Cara Mudah Menjadi Web Master*. Elex Media Komputindo.

Turban, Efraim, R. K. Rainer dan R. E. Potter. 2006. *Introduction To Information Technology: Pengantar Teknologi Informasi*. Jakarta : Salemba Infotek.

Utami, Ema. 2008. *RDBMS Menggunakan MS SQL Server 2000*. Yogyakarta : Graha Ilmu.

Wahana Komputer. 2003. *Panduan Lengkap Pemrograman HTML 4.1*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Williams, Brian K. dan S.C. Sawyer. 2007. *Using Information Technology: Pengenalan Praktis Dunia Komputer dan Komunikasi*. Yogyakarta : Penerbit Andi.

Yuhefizar, H.A. Mooduto dan R. Hidayat. 2006. *Cara Mudah Membangun Website Interaktif Menggunakan Content Management System Joomla*. Elex Media Komputindo.