PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI KOPERASI BUDI UTOMO

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer Pada Progam Studi Sistem Informasi

Oleh :

TONI SUGIARTO

11.1.03.03.0253

PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

UN PGRI KEDIRI

2017

SURAT PERNYATAAN

ARTIKEL SKRIPSI TAHUN 2017

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama Lengkap	: Toni Sugiarto
NPM	: 11.1.03.03.0253
Telepun/HP	: 085649987031
Alamat Surel (Email)	: toni.sugiarto4@gmail.com
Judul Artikel	: Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Di Koperaasi Budi Utomo
Fakultas – Program Studi	: Tehnik – Sistem Informasi
Nama Perguruan Tinggi	:Universitas Nusantara Persatuan Guru Republik Indonesia Un Pgri Kediri
Alamat Perguruan Tinggi	: Jl. K.H. Achmad Dahlan No. 76

Dengan ini menyatakan bahwa :

a. artikel yang saya tulid merupakan karya saya pribadi (bersama tim penulis) dan bebas plagiarisme;

b. artikel telah diteliti dan disetujui untuk diterbitkan oleh Dosen Pembimbing I dan II.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari ditemukan ketidaksesuaian data dengan pernyataan ini dan atau ada tuntutan dari pihak lain, saya bersedia bertanggungjawab dan diproses sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Mengetahui		Kediri, 30 Januari 2017
Pembimbing I	Pembimbing II	Penulis,
Dr. Suryo Widodo,M.Pd NIDN 0002026403	**Rina Firliana,M,Kom** NIDN 0731087703	**Toni Sugiarto** NPM 11.1.03.03.0253

PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DI KOPERASI BUDI UTOMO

Toni Sugiarto
11.1.03.03.0253
Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik
toni.sugiarto4@gmail.com
Dr. Suryo Widodo, M.Pd dan Rina Firliana, S. KOM., M. KOM
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

TONI SUGIARTO, Pengembangan Sistem Informasi Penggajian Karyawan Di Koperasi Budi Utomo, Skripsi, SI, Fakultas Teknik, UN PGRI Kediri, 2016.

KSP Budi Utomo merupakan salah satu badan usaha yang ada di Kec. Ponggok Kab. Blitar yang bergerak dalam bidang koperasi simpan pinjam. Sistem penggajian di KSP Budi Utomo sudah dilakukan dengan komputer yaitu dengan menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Aplikasi ini sudah baik namun mempunyai beberapa kelemahan yang dapat menghambat untuk mendapatkan informasi secara maksimal dan mudah. (1) Bagaimanakah perancangan sistem penggajian karyawan menggunakan PHP MyAdmin dan database MYSQL di KSP Budi Utomo? (2) Bagaimanakah membuat program aplikasi sistem penggajian di KSP Budi Utomo?. (1) Menghasilkan rancangan sistem penggajian di KSP Budi Utomo menggunakan PHP MyAdmin dan database MYSQL di KSP Budi Utomo. (2) Menghasilkan program aplikasi sistem penggajiannya dengan pengembangan sistem penggajian mulai dari penginputan nama pegawai sampai proses tahap pengimplementasian.

Telah dihasilkan sistem komputerisasi berdasarkan penelitian yang ada sehingga dapat mempercepat pengolahan data, dapat meminimalisir kesalahan data dan pembuatan laporan gaji. Telah dihasilkan program komputerisasi berbasis web, sehingga dapat meningkatkan pelayanan penggajian kepada semua karyawan yang bekerja pada KSP Budi Utomo dengan terpenuhinya kebutuhan secara cepat dan efektif.

Kata Kunci : pengembangan, sistem informasi, penggajian

A. LATAR BELAKANG

Gaji adalah suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang karyawan atas jasa dan hasil kerjanya. Karena itu gaji merupakan unsur yang penting bagi perusahaan (Ruky, 2006). Berdasarkan deskripsi gaji diatas, penggajian di KSP Budi Utomo memiliki makna yang sangat penting untuk para karyawan diperusahaan/organisasi tersebut.

Seiring dengan bertambahnya jumlah karyawan di KSP Budi Utomo, semakin banyaknya pula pekerjaan-pekerjaan yang bersifat administratif sehingga diperlukan bantuan sistem informasi untuk menjamin sistem administratif berjalan dengan lancar. KSP Budi Utomo merupakan salah satu badan usaha yang ada di Kec. ponggok Kab. Blitar yang bergerak dalam bidang Koperasi Simpan Pinjam.

Sistem penggajian di KSP Budi Utomo sudah dilakukan dengan komputer yaitu dengan menggunakan aplikasi Microsoft Excel. Aplikasi ini sudah baik namun mempunyai beberapa kelemahan yang dapat menghambat untuk mendapatkan informasi secara maksimal dan mudah.

Kelemahan tersebut antara lain yaitu Proses dikerjakan dalam waktu yang cukup lama yaitu kerena banyaknya pekerjaan, perhitungan, pengecekan ataupun proses pemeriksaan yang membutuhkan ketelitian.Misalnya untuk mengetahui besarnya gaji seorang karyawan, HRD (Human Resources Development) harus mengolah data-data antara lain: absensi, tunjangan transportasi dan uang makan dan lain-lain yang kesemuanya itu harus dilakukan dengan penghitungan yang masih sederhana serta mudahnya terjadi manipulasi data sehingga informasi yang didapat menjadi kurang akurat.

B. Metode Penelitian

Dalam penyusunan skripsi ini, metode yang digunakan untuk mengumpulkan data adalah metode waterfall yaitu suatu proses pengembangan perangkat lunak berurutan, dimana kemajuan dipandang sebagai terus mengalir ke bawah (seperti air terjun) melewati fase-fase perencanaan, pemodelan, implementasi, dan pengujian.

1. *Requirement* (Analisis Kebutuhan)

   Dalam langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa

melakukan sebuah penelitian, wawancara atau study literatur. Seseorang sistem analisis akan menggali informasi sebanyak-banyaknya dari user sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh *user* tersebut.

2. *Design System* (Desain Sistem)

   Proses design akan menterjemahkan syarat kebutuhan kesebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*

3. *Coding dan Testing* (Penulisan *Sinkode Program/Implementation*).

   Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan menterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan inilah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini.

4. Penerapan/Pengujian Program *(Integration/Testing)*

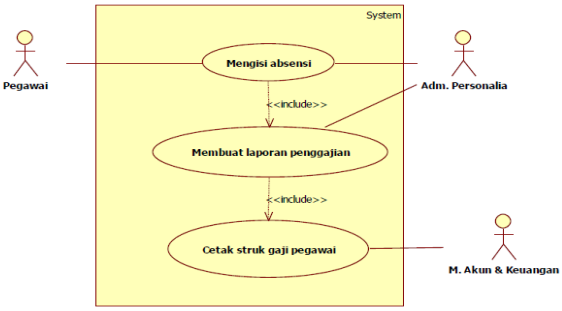
   Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan *analisa, design dan pengkodean* maka sistem yang sudah jadi digunakan oleh user.

5. Pemeliharaan *(Operation dan Maintenance)*

   Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (sistem operasi baru) atau karena pelanggan membutuhkan pengembangan fungsional.

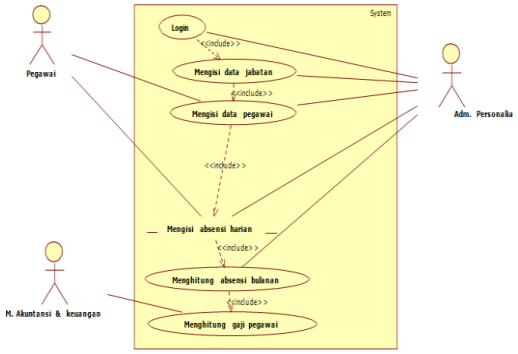
C. ANALISA

1. *Use Case Sistem* yang sedang berjalan :



Gambar 3.1 Diagram Use Case Penggajian yangdiusulkan.

2. *Diagram Use Case* yang diusulkan :



Gambar 3.2 Diagram Use Case Penggajian yangdiusulkan.

D. IMPLEMENTASI

1. Implementasi struktur table

Tabel – tabel yang terdapat dalam basis data yang digunakan dalam sistem ini adalah sebagai berikut :

- Tabel data base absensi :

Id	Pegawai id	Tgl	Hadir	Ijin	Sakit	Alfa	Terlambat

- Tabel structure data base absensi :

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default	Extra
id	Varchar(5)	Latin1_general_ci		No	None	
Pegawai_id	Varchar(3)	Latin_1general_ci		No	None	
Tgl	Date			No	None	
Hadir	Int(1)			No	None	
Ijin	Int(1)			No	0	
Sakit	Int(1)			No	0	
Alfa	Int(1)			No	0	
Terlambat	Int(1)			No	0	

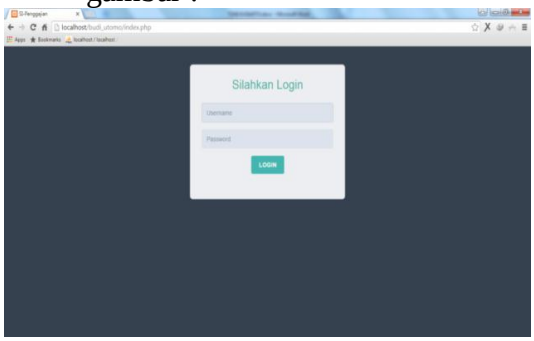
- Tabel data base atribut penggajian :

Field	Type	Collaction	Attributes	Null	Default	Extra
Id	Varchar(5)	Latin1_general_ci		No	None	
Pegawai_id	Varchar(3)	Latin1_general_ci		No	None	
Bulan	Varchar(7)	Latin1_general_ci		No	None	
Gaji_kotor	Int(12)			No	None	
Tun_anak	Int(12)			No	None	
Gaji_bersih	Int(12)			No	None	
Diterima	Int(1)			No	0	

E. EVALUASI SISTEM

1. Form login

Dari implementasi Pengembangan Sistem Informasi Penggajian karyawan form login admin akan melakukan login dahulu seprti di gambar :

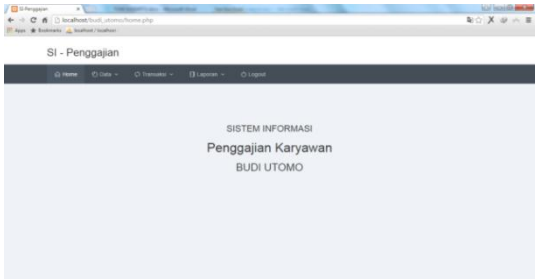


Gambar 5.1 form login

2. Form Halaman Utama

Setelah admin login Jika username dan password sudah

dimasukan secara benar, maka sistem akan menampilkan halaman menu akan muncul halaman utama sperti anda lihat di halaman 5.2 :



Gambar 5.2 Halaman Utama

3. Form Cetak Laporan Penggajian

   sistem mencetak laporan penggajian pegawai setelah selesai di cetak laporan gaji pegawai bagian akuntansi dan keuangan akan melaporkan laporan rekapitulasi penggajian kepada ketua koperasi.

Gambar 5.3 cetak laporan penggajian

F. KESIMPULAN DAN HASIL

Berdasarkan uraian dan pembahasan pada bab – bab sebelumnya, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa

1. Telah dihasilkan system komputerisasi berdasarkan penelitian yang ada sehingga dapat meminimalisir kesalahan data dan pembuatan gaji.
2. Telah dihasilkan program *komputerisasi berbasis web*, sehingga dapat meningkatkan pelayanan penggajian kepada semua karyawan yang bekerja pada KSP Budi Utomo dengan terpenuhinya kebutuhan secara cepat dan efektif.

G. SARAN

Pada penelitian selanjutnya diharapkan pembaca dapat menyempurnakan tugas akhir ini, karena tugas ini masih jauh dari kata kesempurnaan dan masih banyak kekurangan, baik dari segi pembuatan program web maupun laporan tugas akhir.

Pada penelitian selanjutnya diharapkan pembaca dapat menyempurnakan tugas akhir ini, karena tugas ini masih jauh dari kata kesempurnaan dan masih banyak kekurangan, baik dari segi pembuatan program web maupun laporan tugas akhir.

H. DAFTAR PUSTAKA

Asep, Saepudin, 2007. *Sistem informasi berbasis komputer*

Jogiyanto, HM., 2009. *Sistem Teknologi Informasi.* Yogyakarta. Andi.

Ruky, Achmad S. 2006. *Manajemen*

Penggajian dan Pengupahan Untuk Karyawan Perusahaan, PT Gramedia Pustaka Utara: Jakarta.

Rudyanto, Arief, M. 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP dan MYSQL*. Yogyakarta.

Wicaksono, Yogi, 2008:7 Membangun *Bisnis Online* dengan Mambo, PT. Elex Media Komputindo: Jakarta

Widiyanti, Ninik. Manajemen koperasi, PT. Rineka Cipta: Jakarta.

Jogiyanto, HM., 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Yogyakarta : Andi.

Kendall. 2003. Analisis dan Perancangan Sistem Sistem. Ed. 5, Jld. 1. Indeks: Jakarta.

Solichin, Achmad 2004. Membuat login dengan PHP dan MySQL.

Munawar 2005. *Permodelan Visual dengan UML*, Garaha ilmu, Jakarta.

Whitten, jeffery, dkk. 2004. Metode desain dan analisis sistem. Yogyakarta.