APLIKASI E-BISNIS PENUNJANG TRANSAKSI JUAL BELI HANDPHONE (Studi Kasus di Fortuna Cell)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Pada Program Studi Sistem Informasi

OLEH :

DEDY BANGUN SANJAYA
NPM : 12.1.03.03.0141

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI
2016

Skripsi oleh:

DEDY BANGUN SANJAYA
NPM: 12.1.03.03.0141

Judul:

APLIKASI E-BISNIS PENUNJANG TRANSAKSI JUAL BELI HANDPHONE
(Studi Kasus : Fortuna Cell)

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Sistem Informasi UN PGRI Kediri

Tanggal: 09/08/2016

Dosen Pembimbing I	Dosen Pembimbing II
Drs. Darsono, M.Kom.	Intan Nur Farida., M.Kom.
NIDN. 0710016401	NIDN. 0704108701

ii

Skripsi oleh:

DEDY BANGUN SANJAYA

NPM: 12.1.03.03.0141

Judul:

APLIKASI E-BISNIS PENUNJANG TRANSAKSI JUAL BELI HANDPHONE (Studi Kasus : Fortuna Cell)

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

UN PGRI Kediri

Pada tanggal : 09/08/2016

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Drs. Darsono, M.Kom.
2. Penguji I : Rini Indriati, S.Kom., M.Kom.
3. Penguji II : Intan Nur Farida., M.Kom.

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd.

NIP. 196402021991031002

iii

APLIKASI E-BISNIS PENUNJANG TRANSAKSI JUAL BELI HANDPHONE (Studi Kasus di Fortuna Cell)

DEDY BANGUN SANJAYA
12.1.03.03.0141
Teknik – Sistem Informasi
Email : dedysanjaya130@gmail.com
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Suryo Widodo, M.Pd.
Dosen Pembimbing 2 : Ervin Kusuma Dewi,S.Kom., M.Cs.
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Dihadapkan pada berkembangnya usaha di era *modern* ini serta pertimbangan semakin meningkatnya persaingan bisnis jual beli *handphone*. Para pemilik usaha dibidang penjualan *handphone* pun senantiasa melakukan terobosan baru dalam meningkatkan kinerja pelayanan jual beli bagi konsumennya. Adapun hal tersebut tentunya dapat ditunjang dengan adanya perkembangan teknologi informasi yang telah maju pesat.

Inovasi menuju sistem yang terkomputerisasi ini dapat dilakukan dengan membuat aplikasi yang menunjang keperluan bisnis jual beli handphone yang dijalankan. Aplikasi E-bisnis Penunjang Transaksi Jual Beli Handphone yang dapat dipergunakan di Fortuna Celluler yang diharapkan akan dapat sangat membantu dan mendukung kegiatan transaksi dan pendataan jual beli *handpone* di Fortuna Celluler.

Kata Kunci : Aplikasi, transaksi jual beli, e-bisnis, *handphone*

I. LATAR BELAKANG

Dihadapkan pada berkembangnya usaha di era *modern* ini serta pertimbangan semakin meningkatnya persaingan bisnis jual beli *handphone*. Para pemilik usaha dibidang penjualan *handphone* pun senantiasa melakukan terobosan baru dalam meningkatkan kinerja pelayanan jual beli bagi konsumennya. Adapun hal tersebut tentunya dapat ditunjang dengan adanya perkembangan teknologi informasi yang telah maju pesat. Salah satunya adalah dengan pemanfaatan bahasa pemrograman dan sistem komputer mampu dibuat suatu *software* (perangkat lunak) untuk melakukan pengolahan data menjadi informasi. Data yang ada dapat dimanipulasi secara cepat, tepat dan akurat sehinga tentunya akan menjadi lebih efektif dan efisien. Tujuan adanya sistem seperti ini akan mengubah kebiasaan pengelolaan data secara manual menjadi terkomputerisasi yang tentunya tidak lagi membutuhkan waktu yang lama. Inovasi menuju sistem yang terkomputerisasi ini dapat dilakukan dengan membuat aplikasi yang menunjang keperluan bisnis jual beli handphone yang dijalankan.

Pencatatan pengeluaran dan pemasukan barang sering mengalami kekeliruan sehingga informasi yang dihasilkan tidak akurat besar kemungkinan terdapat kesalahan dalam perhitungan karena ada kemungkinan nota hilang, salah tulis, dan kemungkinan lainnya untuk mengetahui atau memperoleh informasi mengenai data penjualan yang terjadi akan menyita banyak waktu bila dilakukan secara manual. Menggunakan sistem manual dalam hal pencatatan pembelian, penjualan maupun pada persediaan barang mengakibatkan sering terjadi perbedaan antara stok yang tertera pada buku stok dengan jumlah barang yang ada secara fisik sehingga mempengaruhi efisiensi dan efektivitas kerja, dan proses pencarian data sulit dilakukan karena tidak adanya dokumentasi yang lengkap.

Berdasarkan atas kondisi tersebut, maka penulis tertarik untuk menjadikan Fortuna Celluler ini sebagai objek studi kasus dengan judul **"Aplikasi E-bisnis Penunjang Transaksi Jual Beli Handphone".**

II. METODOLOGI

PENGEMBANGAN SISTEM

Menurut Whitten metodologi ini yang digunakan pada pengembangan sistem beserta aplikasinya menggunakan metodologi *Iterative* (pengulangan yang tidak berurutan) metodologi ini

digunakan karena dimana setiap tahap pekerjaan secara berulang-ulang (Angraini, Cofriyanti & Neti, 2009). Adapun tahap-tahap metodologi beserta kegiatan yang dilakukan pada tiap tahap adalah sebagai berikut :

1. Tahapan Perencanaan

a. Observasi yaitu melakukan pengamatan langsung terhadap sistem yang berjalan dan mencatat data data yang dibutuhkan secara berurutan.
b. Wawancara yaitu pengumpulan data dengan cara mengadakan wawancara langsung dengan narasumber yang berhubungan dengan pihak yang terkait.
c. Studi Pustaka (Literatur) pengumpulan data yang diperoleh dari buku-buku dan literatur yang berhubungan dengan pembahasan masalah.

1. Tahapan Analisis

Bertujuan untuk memahami sistem yang ada, mengidentifikasi masalah dan mencari solusinya seperti :

a. *Data Flow Diagram* (DFD)
b. Spesifikasi Proses
c. Analisis proses
d. Analisis keluaran
e. Analisis masukan
f. Analisis data
g. Analisis kebutuhan

2. Tahapan Perancangan

Pada tahap ini peneliti melakukan perancang sistem yang disesuaikan dengan hasil penggalian kebutuhan yang dilakukan pada tahap sebelumnya. Pada tahap ini akan digunakan beberapa pemodelan yang digunakan untuk perancangan sistem, yaitu pemodelan proses dengan *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD) dan bagan alir (*flowchart)*.

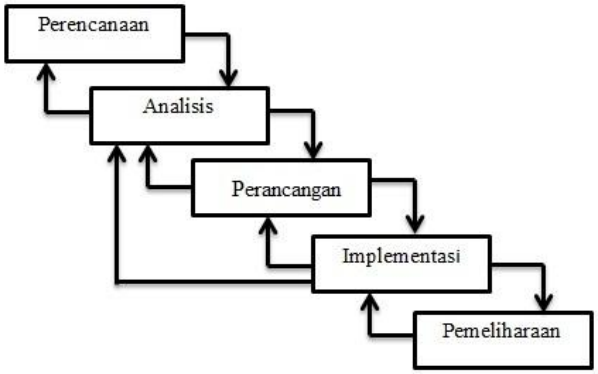
3. Tahapan Implementasi

Pada tahap ini dilakukan penerjemahan hasil rancangan rinci ke dalam bentuk yang dimengerti oleh mesin. Perancangan Aplikasi E-Bisnis Penunjang Transaksi Jual Beli Handphone di Fortuna Celluler akan dibangun dengan menggunakan beberapa

perangkat lunak, yaitu ,*Xamp,Dreamweaver CS5.*

4. Tahapan Pemeliharaan

Pada tahap ini meliputi penyesuaian atau perubahan yang berkembang seiring dengan adaptasi perangkat lunak dengan kondisi atau situasi sebenarnya setelah melalui tahapan implementasi.



Gambar 2.1 Metode *Iterative*

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dalam penulisan skripsi ini adalah :

Dari hasil penelitian dan analisis yang dilakukan terhadap sistem informasi usaha jual beli *handphone* di Fortuna Celluler dapat disimpulkan bahwa telah dihasilkan Aplikasi E-bisnis Penunjang Transaksi Jual Beli Handphone. Sehingga dapat memudahkan dalam proses pencatatan, perhitungan, informasi data penjualan dan pembelian *handphone*.

Untuk mengembangkan sebuah Aplikasi E-bisnis Penunjang Transaksi Jual Beli Handphone yang dapat dipergunakan oleh Fortuna Celluler yang diharapkan akan dapat sangat membantu dan mendukung kegiatan transaksi dan pendataan jual beli *handphone* di Fortuna Celluler.

A. Implementasi

Implementasi adalah sebuah proses penerapan rancangan program yang sudah dibuat menjadi sebuah aplikasi kemudian diterapkan untuk bisa dioperasikan. Implementasi dan pengujian dilakukan pada laptop atau notebook dengan sistem operasi Windows 7.

1. Impelementasi Perangkat Lunak (Software)

Untuk mengimplementasikan perangkat lunak aplikasi e-bisnis penunjang transaksi jual beli handphone di Fortuna Celuller Kab. Kediri ini dibutuhkan Dreamwiever CS5, Xampp dan basis data menggunakan PHP Mysql.

2. Implementasi Perangkat Keras (Hardware)

Spesifikasi perangkat lunak yang digunakan untuk implementasi perangkat lunak aplikasi e-bisnis penunjang transaksi jual beli *handphone* di Fortuna Celuller Kab. Kediri yaitu :

a. Prosesor yang digunakan Intel Celeron
b. Memori/RAM yang digunakan 2Gb
c. Hardisk 500Gb
d. Keyboard, mouse, printer dan monitor sebagai interface

3. Implementasi Antarmuka (Interface)

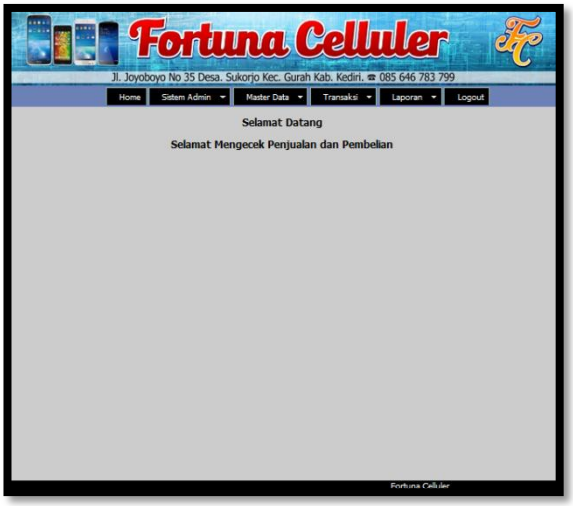
Antarmuka aplikasi dibuat untuk memudahkan interaksi antara pengguna dengan komputer. Berikut ini implementasi antarmuka untuk penunjang transaksi jual beli *handphone* di Fortuna Celuller Kab. Kediri :

a. Tampilan Menu Login

Gambar 3.1 *Tampilan Menu Login*

Pada tampilan *menu login* ini berfungsi untuk melindungi program yang kita gunakan atau sebagai keamanan program, sehingga tidak semua orang bisa menggunakan program ini. Hak akses diberikan kepada *admin.* Untuk masuk ke program ini kita harus memasukkan *username* dan *password* dengan benar, maka dilanjutkan dengan menekan tombol masuk (*login).*

***b.* Tampilan Halaman Home Aplikasi**



Gambar 3.2 *Tampilan Menu Home*

Menu utama aplikasi penunjang transaksi jual beli handphone ini terdiri dari enam menu yaitu *home*, sistem admin (data pengguna, ubah *password*), master data (data barang, data pemasok, data kelompok), transaksi (pembelian, penjualan), laporan (laporan pembelian, laporan penjualan) dan *logout*.

c. Tampilan Halaman Data Pengguna

Gambar 3.3 *Tampilan Data Pengguna*

Form data pengguna berfungsi untuk menambahkan pengguna atau *admin* pada aplikasi penunjang transaksi jual beli *handphone* ini. Data pengguna ini untuk mempermudah dalam pemberian akses masuk aplikasi ini kepada pengguna yang diberi akses.

Keterangan :

- Tombol Tambah, merupakan tombol untuk melakukan proses tambah data pengguna, *form* tambah data ditampilkan
- Tombol Hapus, digunakan untuk melakukan proses penghapusan data pengguna yang tersimpan

d. Tampilan Halaman Master Data Barang

DATA BARANG

No	Kode Barang	Nama Barang	Harga Beli	Harga Jual	Stock	Aksi
1	KB1	Samsung Galaxy Grand	1700000	2100000	21	
2	KB2	Samsung Galaxy V Plu	700000	975000	10	
3	kb4	Samsung Galaxy J1 Mi	1000000	1199000	15	
4	kb5	Samsung Galaxy Young	600000	775000	20	
5	kb6	Samsung Galaxy Ace 4	800000	1250000	15	
6	kb7	Samsung Galaxy J2	1250000	1650000	15	
7	kb8	Asus Zenfone 2 Laser	2900000	3350000	15	
8	kb9	Asus Zenfone Selfie	2600000	3075000	15	
9	kb10	Asus Zenfone GO 5.0	1400000	1700000	20	
10	kb11	Asus Zenfone C ZC451	900000	1350000	15	
11	kb12	Evercoss Winner T Ul	650000	885000	10	
12	kb13	Lenovo A7000	1700000	1999000	5	
13	kb14	Lenovo A6000	1200000	1600000	5	
14	kb15	Lenovo A5000	1100000	1450000	10	
15	kb16	Oppo Neo 7	1800000	2399000	10	
16	kb17	Oppo Neo 5	1600000	1999000	10	
17	kb18	Oppo Joy Plus	1200000	1499000	10	
18	kb19	Oppo Joy 3	1000000	1399000	10	
19	kb20	Evercoss Winner T	500000	700000	10	
20	kb21	Evercoss Winner Y2 P	650000	850000	10	
21	kb22	Blackberry Z10	700000	1100000	10	
22	kb23	Blackberry Z3	1300000	1800000	10	
23	kb24	Blackberry 9720	1150000	1300000	10	
24	kb25	Blackberry Curve 932	700000	1100000	10	

Gambar 3.4 *Tampilan Data Barang*

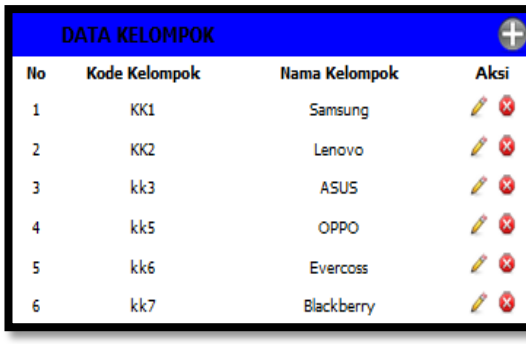
e. Tampilan Halaman Master Data Pemasok

DATA PEMASOK

No	Kode Pemasok	Nama Pemasok	Alamat
1	kp2	Alfacell	ITC Cempaka Mas Lantai 4 Blok G 473 Jakarta Pusat
2	kp3	SentraPonsel	ITC Roxy Mas 2 ITC Roxy Mas Lt. 2 No. 79 Jl. KH. Hasyim Ashari 125 Cideng - Jakarta Pusat 10150
3	kp4	PT Teknologika Integrator	Alamat: Ruko Bahan Bangunan Blok H1 No. 10 Mangga Dua Jakarta Pusat, DKI Jakarta
4	kp5	PT Erajaya	Jakarta Pusat

Gambar 3.5 *Tampilan Data Pemasok*

f. Tampilan Halaman Master Data Kelompok



Gambar 3.6 *Tampilan Data Kelompok*

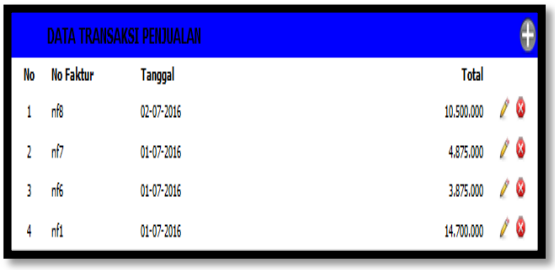
Pada tampilan data kelompok ini terdapat *menu* aksi dan hapus yang dapat digunakan untuk mengubah dan menghapus data kelompok yang telah terdaftar sesuai dengan situasi dan kondisi tertentu. Ada *menu* untuk menambah data kelompok yang berfungsi untuk memasukkan merk *handphone* yang belum terdaftar pada *master* data kelompok. Terdapat *field* yang berisikan kode kelompok dan nama kelompok merk jenis *handphone* yang akan terintegrasi dengan penginputan pada *master* data barang, sehingga penginputan data barang akan lebih mudah.

g. Tampilan Halaman Transaksi Pembelian

Gambar 3.7 *Tampilan Data Transaksi Pembelian*

Pada tampilan halaman transaksi pembelian ini terdapat *menu* aksi yang dapat digunakan untuk memasukkan data *handphone* yang masuk setelah melalui proses tambah data transaksi pembelian maka data akan terekam seperti gambar 3.7. Dan *menu* hapus yang digunakan untuk menghapus data transaksi pembelian. Terdapat *field* yang berisikan no faktur, tanggal, pemasok dan total pembelian *handphone* yang akan terintegrasi dengan *stock* barang dan laporan pembelian.

h. Tampilan Halaman Transaksi Penjualan

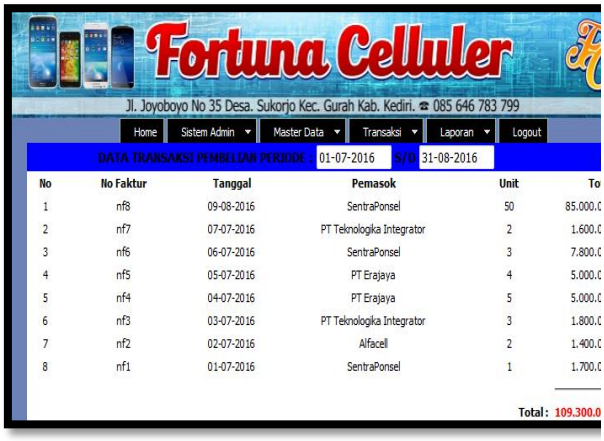


Gambar 3.8 *Tampilan Data Transaksi Penjualan*

Pada tampilan halaman transaksi penjualan ini terdapat *menu* aksi yang dapat digunakan untuk memasukkan data *handphone* yang keluar setelah melalui proses tambah data transaksi penjualan maka data akan terekam seperti gambar 3.8. Dan *menu* hapus untuk menghapus transaksi penjualan. Terdapat *field* yang

berisikan no faktur, tanggal, dan total penjualan *handphone* yang akan terintegrasi dengan *stock* barang dan laporan penjualan.

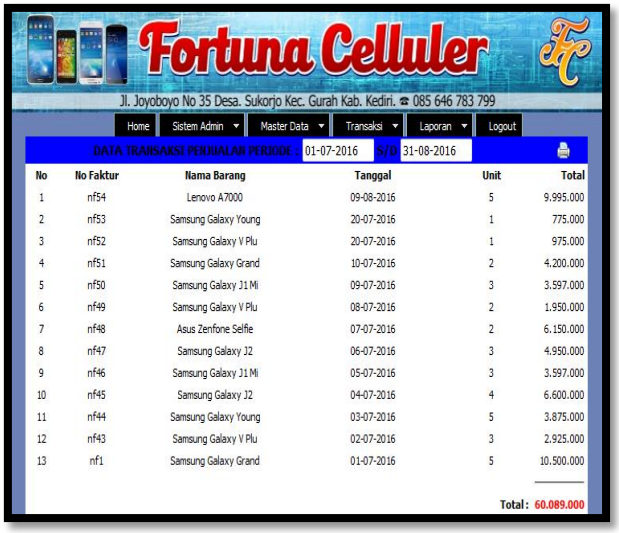
i. Tampilan Laporan Pembelian



Gambar 3.9 *Tampilan Laporan Pembelian*

Pada tampilan laporan pembelian ini menampilkan laporan transaksi pembelian yang disesuaikan dengan periode tanggal yang diinginkan. Terdapat *menu* cetak yang dapat digunakan untuk laporan transaksi pembelian kepada pemilik *counter*. Terdapat *field* yang berisikan no faktur, nama barang, tanggal,pemasok, unit dan total pembelian *handphone*.

j. Tampilan Laporan Penjualan



Gambar 3.10 *Tampilan Laporan Penjualan*

Pada tampilan laporan penjualan ini menampilkan laporan transaksi penjualan yang disesuaikan dengan periode tanggal yang diinginkan. Terdapat *menu* cetak yang dapat digunakan untuk laporan transaksi penjualan kepada pemilik *counter*. Terdapat *field* yang berisikan no faktur, nama barang, tanggal, unit dan total penjualan *handphone*.

DAFTAR PUSTAKA

Angraini, R. Cofriyanti, E. & Neti, (2009)"Perancangan Aplikasi Rental Mobil Pada CV Karya Bersama Palembang.STMIK-MDP.

Fajri Nur. Z, (2012) "Aplikasi Online Wedding Organizer Berbasis Web Dan Menggunakan Mysql". Universitas Muhammadiyah Surakarta.

Lousiani. U & Rosadi. D, (2012) "*Aplikasi Pembuatan Laporan Keuangan*

Berbasis Web. VI, (II), 96-100.

Putra. R, (2010) "Aplikasi Penjualan Berbasis Web Pada Pt. Pratapa Nirmala Palembang. STMIK GI MDP.

Kumorotomo, W. & Margono Agus, S. (2004), Sistem Informasi Manajemen. Hal 9-11 . Yogyakarta: Gadjah Mada University Press.

Siagian Sondang, P. (2009), Sistem Informasi Manajemen. Hal 8, Ed2, cet8. Jakarta: Bumi Aksara.