SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) BERBASIS WEBPADA PRODI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat Guna Memperoleh
Gelar Sarjana Komputer (S.Kom) Pada Program Studi
Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

OLEH :

PENDIK SETIAWAN

NPM: 12.1.03.03.0131

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI

2016

Skripsi oleh:

PENDIK SETIAWAN
NPM: 12.1.03.03.0131

Judul:

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) BERBASIS WEB PADA PRODI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal: 9 Agustus 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. Suryo Widodo, M.Pd	Rina Firliana, M.Kom
NIDN. 0002026403	NIDN. 0731087703

ii

Skripsi oleh:

PENDIK SETIAWAN

NPM: 12.1.03.03.0131

Judul:

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) BERBASIS WEB PADA PRODI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi FT UN PGRI Kediri

Pada Tanggal : 9 Agustus 2016

Dan Dinyatakan telah Memenuhi persyaratan

Panitia penguji :

1. Ketua : Dr.Suryo Widodo, M.Pd
2. Penguji I : Fatkur Rhohman, M.Pd
3. Penguji II : Rina Firliana, M.Kom

Mengetahui,
Dekan F.Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

iii

SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN PRAKTEK KERJA LAPANGAN (PKL) BERBASIS WEB PADA PRODI SISTEM INFORMASI UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

PENDIK SETIAWAN
12.1.03.03.0131
FakultasTeknik– Prodi SistemInformasi
pephee.photograph@gmail.com
Dr. Suryo Widodo, M.Pd dan Rina Firliana, M.Kom
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Pendik Setiawan: Sistem Informasi Pendaftaran Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri, Skripsi Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2016.

Praktek Kerja Lapangan (PKL) merupakan tahapan mahasiswa yang akan terjun langsung kelapangan untuk menerapkan ilmu yang didapat pada bangku perkuliahan. Pelaksanaan pkl ini dilakukan selama satu bulan dan jadwal pelaksanaannya pada jeda semester enam, antara bulan juli – september dan proses pelaksanaan pkl ini juga masuk dalam mata kuliah pada Program Studi Sistem Informasi. Namun dalam proses pendaftaran pkl mahasiswa kesulitan dalam mendapatkan informasi-informasi tentang pkl dan dosen pembimbing.

Dalam penulisan ini membahas tentang bagaimana rancangan dan program Sistem Informasi Pendaftaran pkl berbasis web pada Prodi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri dengan cara menghasilkan rancangan dan membuat program sistem informasi pendaftaran pkl berbasis web pada prodi sistem informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.

Model pengembangan Perangkat Lunak *waterfall* merupakan pengembangan suatu sistem yang diperlukan adanya suatu kebutuhannya, sehingga dengan mengikuti metode atau prosedur-prosedur yang diberikan. Metode penelitian dan pengembangan R&D *(Research and Development)*, yang disebut juga sebagai *research-based development*, merupakan metode penelitian yang mengembangkan produk baru dan menyempurnakan produk yang telah ada.

Dengan adanya rancangan dan program sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan (pkl) berbasis web pada prodi sistem informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri dapat menghasilkan rancangan program aplikasi sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan (pkl) berbasis web pada prodi sistem informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri yang dapat meningkatkan kinerja dalam memanajemen pendaftaran praktek kerja lapangan (pkl).

Kata kunci: sistem informasi, pendaftaran, praktek kerja lapangan, web

I. LATAR BELAKANG

Perkembangan dunia pendidikan sekarang ini semakin pesat dan terus berkembang. Perkembangan tersebut tidak lepas dari perkembangan teknologi informasi yang perkembangannya semakin pesat. Banyak sekali media – media teknologi yang digunakan untuk dunia pendidikan. Dengan berkembangnya dunia pendidikan maka standarisasi kelulusan perguruan tinggi semakin tinggi. Banyak proses dan tahapan yang harus dihadapi dan ditempuh oleh mahasiswa untuk mendapatkan kelulusan.

Praktek Kerja Lapangan (PKL) adalah tahapan mahasiswa yang akan terjun langsung kelapangan untuk menerapkan ilmu yang didapat pada bangku perkuliahan. Pada tahapan ini tidak sedikit mahasiswa mengalamai kesulitan dalam menentukan tempat yang sesuai untuk melakukan PKL.

Kurangnya informasi menjadi salah satu penyebab mahasiswa kesulitan dalam menentukan tempat PKL. Selain itu proses pendaftaran yang memakan banyak waktu menjadi penyebab lain mahasiswa kesulitan untuk melaksanakan tahap PKL.

Pada proses pendaftaran sebelumnya, dilakukan dengan cara manual yaitu perekapan pada buku pembukuan dan informasi yang diperoleh mahasiswa juga sangat terbatas. Sehingga apabila ada informasi terbaru mahasiswa harus kembali ke prodi dan bertanya pada admin.

Melihat kesulitan mahasiswa tersebut penulis mencoba untuk membuat sistem untuk mengatasi masalah tersebut. Dengan bantuan sistem tersebut diharapkan mahasiswa akan lebih mudah dalam mencari informasi pada pelaksanaan PKL karena nantinya sistem tersebut berisi informasi – informasi mengenai PKL yang sudah ada beserta data peserta PKL yang dipilih dan mempercepat dalam proses pendaftarannya.

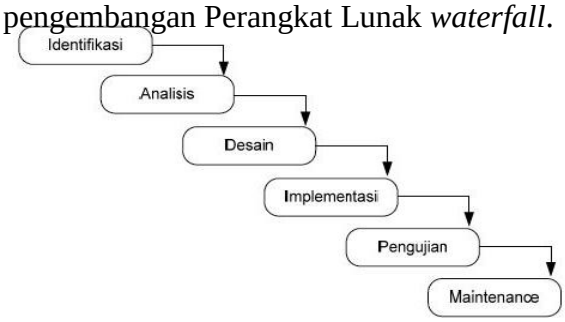
Judul ”**Sistem Informasi Pendaftaran Praktek Kerja Lapangan (PKL) Berbasis Web Pada Prodi Sistem Informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri**” diharapkan dapat mengatasi masalah pendaftaran PKL dan kurangnya informasi mahasiswa dalam proses PKL.

Selain itu dengan sistem tersebut diharapkan memudahkan admin jurusan untuk melakukan perekapan data peserta PKL untuk mendapatkan data yang terurut dan tidak memakan waktu yang lama.

II. METODE

Dalam pengembangan suatu sistem diperlukan adanya suatu metode yang sesuai dengan kebutuhannya, sehingga dengan mengikuti metode atau prosedur-prosedur yang diberikan, maka diharapkan pengembangan sistem dapat berjalan dengan baik. Adapun dalam melakukan pengembangannya, sistem pendukung ini

mengacu kepada model proses pengembangan Perangkat Lunak *waterfall*.



Gambar 2.1 Model Proses Perangkat Lunak *Waterfall*

III. HASIL DAN KESIMPULAN

1. Dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan metode pengenbangan *waterfall* dapat dirancang sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan (pkl) berbasis web pada prodi sistem informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.

2. Program ini membantu admin dalam proses pendaftaran dengan cara menginputkan data peserta pkl pada aplikasi sistem informasi pendaftaran praktek kerja lapangan (pkl) berbasis web pada prodi sistem informasi Universitas Nusantara PGRI Kediri.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Allan. 2005. *Pengertian Internet*. (Online), http://enetter.co.id/, diunduh tanggal 11 Oktober 2015

Arief, M.Rudianto. 2011. *Pemrograman Web Dinamis Menggunakan Php dan Mysql*. (Online), http://www.bangpahmi.com/, diunduh tanggal 11 Oktober 2015

Brady dan Loonam. 2010. *Pengertian ERD*. (Online), http://intanstemapal24.co.id, diunduh 11 Oktober 2015.

Halimsetiawan, H. J. 2009. Konsep Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM). (Online), https://tutorialpemrograman.com, diunduh tanggal 11 Oktober 2015.

Jogiyanto. 2005. *Pengertian Sistem Informasi*. (Online), www.ilmumanajemen.com, diunduh 11 Okober 2015.

Kadir Abdul. (2010). *Mudah Mempelajari Database MySQL*. Yogyakarta: 2010.

Ladjamudin, A.-B. B. (2005:39). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*.(Online), ww.academia.edu, diunduh tanggal 20 Juli 2016.

Pahlevy. (2010). *Pengertian Flowchart dan Definisi Data Flow Diagram* (Online). http://www.landasanteori.com, tanggal 20 Juli 2016.

Safitri Thya, R., Supriyadi Didi. *Rancang Bangun Sistem Informasi Praktek Kerja Lapangan Berbasis Web dengan Metode Waterfall*. ISSN : 2085-3688; e-ISSN : 2460-0997 (Online), http://ejournal.st3telkom.ac.id, diunduh 11

Oktober 2015.(Online), ww.academia.edu, diunduh tanggal 20 Juli 2016

Sugiyono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif & RND*. (Online), http://digilib.unpas.ac.id, diunduh 27 Februari 2016.(Online), ww.academia.edu, diunduh tanggal 20 Juli 2016

Yuhefizer. 2008. *10 Jam Menguasai Komputer*. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.