SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DENGAN PERANKINGAN KINERJAPADA PT.MEKAR ABADI SENTOSA JOMBANG

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penulisan Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

OLEH:

Nelson Tanu Wijaya

NPM : 11.1.03.03.0191

FAKULTAS TEKNIK (FT)

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

UN PGRI KEDIRI

2016

Skripsi oleh:

NELSON TANU WIJAYA

NPM: 11.1.03.03.0191

Judul:

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DENGAN PERANKINGAN KINERJA PADA PT.MEKAR ABADI SENTOSA JOMBANG

Telah disetujui untuk diajukan Kepada

Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi SI

Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal : 14 Januari 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. Atrup, M.pd., MM	**Resty Wulanningrum, M.Kom**
NIDN.0709116101	NIDN. 0719068702

Skripsi oleh:

NELSON TANU WIJAYA

NPM: 11.1.03.03.0191

Judul:

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DENGAN PERANKINGAN KINERJA PADA PT.MEKAR ABADI SENTOSA JOMBANG

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Pada Tanggal: 19 January 2016

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

1. Ketua : Dr. Atrup, M.pd., MM ( )
2. Penguji I : Ardi Sanjaya, M.Kom ( )
3. Penguji II : Resty Wulanningrum, M.Kom. ( )

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr.Suryo Widodo, M. Pd
NIP. 196402021991031002

SISTEM INFORMASI PENGGAJIAN KARYAWAN DENGAN PERANKINGAN KINERJAPADA PT.MEKAR ABADI SENTOSA JOMBANG

NELSON TANU WIJAYA
11.1.03.03.0191
FAKULTAS TEKNIK / SISTEM INFORMASI
ine.couple@gmail.com
Dr. ATRUP, M.pd., MM
dan
Ratih Kumalasari N, M.Kom

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Nelson Tanu Wijaya: Sistem Informasi Peggajian Karyawan Dengan Perangkingan Kinerja Pada PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang, Skripsi, Sistem Informasi, Fakultas Teknik UNP Kediri, 2015.

Permasalahan Penelitian ini adalah (1) Bagaimana proses penggajian karyawan pada PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang? (2) Bagaimana membuat sistem penggajian karyawan dan kinerja karyawan menggunakan metode bubble sort? (3) Bagaimana ke efektifan program menurut PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang?

Penelitian ini menggunakan VB 6.0 sebagai tools untuk membuat aplikasi penggajian karyawan berbasis dekstop karena dengan pendataan yang terkomputerisasi memudahkan PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang untuk mengelola data karyawan dan gaji karyawan.

Peneliti melakukan observasi dengan datang langsung kelokasi penelitian pada PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang. Studi Literatur untuk mendapatkan literatur yang berkaitan dengan permasalahan menentukan penyelesaian yang terbaik berupa buku, artikel maupun jurnal ilmiah.

Hasil yang di capai dalam penelitian ini adalah penggajian karyawan pada PT.Mekar Abadi sentosa di lihat dari kinerja karyawan selama satu bulan kerja dan di hitung berdasarkan kehadiran kerja karyawan selama satu bulan dengan adanya sistem penggajian karyawan ini membantu memudahkan admin untuk mengelola data karyawan serta data gaji karyawan.

Kata kunci: sistem informasi, penggajian karyawan, dekstop, PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang

I. LATAR BELAKANG MASALAH

Dewasa ini perkembangan teknologi yang menyajikan informasi berkembang sangat pesat. Hal ini ditunjukkan oleh media-media elektronik yang serba digital. Sektor informasi memegang peranan penting bagi masyarakat umum dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi komputer dapat digunakan dalam berbagai bidang, salah satunya pada bidang sistem informasi *(Information Sistem)* merupakan komputerisasi yang bekerja karena interaksi dengan maksud tertentu antara manusia dan komputer. Sehingga dengan adanya teknologi komputer diharapkan akan mempermudah suatu pekerjaan dan dapat menyajikan informasi dengan cepat dan lebih akurat. Tersedianya data yang semakin banyak mendorong manusia untuk mencari sistem baru agar setiap data yang diperoleh dapat diolah menjadi informasi yang baik.

Perkembangan teknologi dan ilmu pegetahuan terutama kemajuan teknologi informasi dan komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi.

Kebutuhan masyarakat akan kemudian mencari informasi dengan akses yang cepat cenderung meningkat. Baik dari faktor pelayanan yang mencakup kecepatan, keakuratan, dan ketelitian serta kemudahan yang lain.Untuk mencapai semua itu diperlukan suatu sistem pengolahan data yang baik dimana sistem tersebut dapat mengatasi keadaan atau masalah secara cepat dan dengan hasil yang baik.

Di dunia bisnis atau perusahaan sangatlah penting. Dalam pengolahan suatu data, teknologi informasi diharapkan mampu mengeluarkan informasi untuk pengolahan data yang pada akhirnya akan keluar sebagai informasi yang diinginkan. Suatu perusahaan tentu akan menghasilkan informasi penggajian karyawan yang akurat, tepat waktu, dan relevan.

Di PT. Mekar Abadi Sentosa Jombang yang memiliki kurang lebih dari 150 karyawan dalam sistem pengolahan data pengajian karyawan sudah menggunakan komputer dengan menggunakan Excel dan kini sudah jarang digunakan. Dalam pengisian datanya Excel memerlukan tingkat ketelitian tinggi, sehingga dalam mengadakan perubahan data akan memakan waktu lama, selain itu masih banyak pengolahan data yang tidak dapat dilakukan secara otomatis dan keamanan datanya kurang terjamin. Berdasarkan kelemahan Excel diatas suatu sistem penggajian dengan menggunakan Excel belum memenuhi kriteria sistem dan kualitas informasi yang baik.

Dengan sistem penggajian karyawan yang akan di buat untuk membantu PT.Mekar Abadi Sentosa Jombang Mengelola data gaji karyawan agar tidak terjadi pemasalahan pada saat pendataan karena tidak adanya sistem penggajian karyawan akan sangat merugikan bagi perusahaan karena pendataan dan pembukuan yang tidak tertata.

Pada PT.Mekar Abadi Sentosa untuk menentukan gaji karyawan berdasarkan dengan target perhari yang telah di capai, untuk memper mudah menentukan karyawan yang biasa memenuhi target perhari pada program

dengan menggunakan perangkingan sehingga dapat muncul nama-nama karyawan yang sudah memenuhi target perhari .

II. Metode Bubble Sort

Bubble Sort adalah salah satu algoritma untuk sorting data, atau kata lainnya mengurutkan data dari yang terbesar ke yang terkecil atau sebaliknya (*Ascending* atau *Descending*).

Bubble sort (metode gelembung) adalah metode / algoritma pengurutan dengan cara melakukan penukaran data dengan tepat disebelahnya secara terus menerus sampai bias dipastikan dalam satu iteraksi tertentu tidak adalagi perubahan. Jika tidak ada perubahan berarti data sudah terurut. Disebut pengurutan gelembung karena masing-masing kunci akan dengan lambat menggelembung keposisinya yang tepat (Rizqitohopi, 2013).

Metode pengurutan gelembung (*Bubble Sort*) di inspirasikan oleh gelembung sabun yang berada dipermukaan air. Karena berat jenis gelembung sabun lebih ringan dari pada berat jenis air, maka gelembung sabun selalu terapung keatas permukaan. Prinsip di atas dipakai pada pengurutan gelembung.

Algoritma *bubble sort* adalah salah satu algoritma pengurutan yang paling simple, baik dalam hal pengertian maupun penerapannya. Ide dari algoritma ini adalah mengulang proses pembandingan antara tiap-tiape lemen *array* dan menukarnya apa bila urutannya salah. Pembandingan elemen-elemen ini akan terus diulang hingga tidak perlu dilakukan penukaran lagi. Algoritma ini termasuk dalam golongan algoritma *comparison sort*, karena menggunakan perbandingan dalam operasi antar elemennya (Susanto, 2011).

Berikut ini adalah gambaran dari algoritma *bubble sort*. Misalkan kita mempunyai sebuah array dengan. Elemen-elemen “4 2 5 3 9”. Proses yang akan terjadi apabila digunakan algoritma *bubble sort*a dalah sebagai berikut.

Pass pertama
(4 2 5 3 9) menjadi (2 4 5 3 9)
(2 4 5 3 9) menjadi (2 4 5 3 9)
(2 4 5 3 9) menjadi (2 4 3 5 9)
(2 4 3 5 9) menjadi (2 4 3 5 9)

Pass kedua
(2 4 3 5 9) menjadi (2 4 3 5 9)
(2 4 3 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)

Pass ketiga
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)
(2 3 4 5 9) menjadi (2 3 4 5 9)

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Secara akademis penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya :

a. Bagi Perusahaan.
   Mengurangi kesalahan saat pendataan, menghemat waktu saat pendataan, mempermudah saat pengolahan data.
b. Bagi Pengembangan Ilmu Pengetahuan.
   Hasil penelitian ini diharapkan menjadi pembanding

antara teori yang didapat dengan keadaan yang terjadi langung di lapangan. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan memberikan suatu karya penelitian baru yang dapat mendukungdalam pengembangan system informasi dan dapat menguntungkan berbagai pihak.

c. BagiPenulis.

Berguna dalam menambah atau memperkaya sumbangan pemikiran baik teori maupun praktek, belajar menganalisa dan melatih daya fikir dalam mengambil kesimpulan atas permasalahan yang ada didalam perusahaan / organisasi.

Simpulan yang dapat diambil daripenulisan ini adalah :

1. Penggajian karyawan pada PT.Mekar Abadi sentosa di lihat dari kinerja karyawan selama 1 bulan kerja dan di hitung berdasarkan kehadiran kerja karyawan selama 1 bulan.
2. Dengan adanya sistem penggajian karyawan ini membantu memudahkan admin untuk mengelola data karyawan serta data gaji karyawan.
3. Keakuratan dari hasil perhitungan rangking manual dengan programadalah sama.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Amar suteja. 2013. *proposal penelitian pada sistem.* (online) Tersedia: http://amarsuteja.blogspot.co.id/2013/04/proposal-penelitian-pada-sistem.html/. di unduh 30 oktober 20015.

Harianto Kristanto, 1998. *Konsep Dasar Perancangan Database, Edisi 2Cetakan 3:Penerbit Andi Offset*, Yogyakarta.

Laili. 2014. *Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Pegawai Menggunakan Metode Analytic Network Process ANP di RSUD*

Lutfi. 2013. *Analisa Algoritma Bubble Sort.* (online) tersedia: http://ilmukomputerindonesia-komputer.blogspot.co.id/p/visual-basic-60.html . diunduh 03 oktober 2014.

Mulyadi. 2008. *Sistem Akuntansi*. Salemba empat. Jakarta.

Pambudi. 2015. *PengertianSistem Basis Data Menurut Para AhliPanembahan Senopati.* (online). Tersedia : http://dosenit.com/kuliah-it/database/ pengertian-sistem-basis-data-menurut-para-ahli, di unduh 2 September 2015.

Prasetyo. 2004. *Solusi Pemrograman Berbasis Web Menggunakan PHP*. Yogjakarta

Prasetyo. 2005. *Belajar Sendiri Mengolah Sendiri Dengan Visual Basic.Net Dan MySQL Server.*Yogjakarta.

Rizqitohopi. 2013. *Pengurutan Menggunakan Metode Bubble Sort.* (online) tersedia: https://rizqitohopi12.wordpress.com/2013/09/16/sorting-pengurutan-menggunakan-metode-bubble-sort.

Soemarso. 2009. *Akuntansi Suatu Pengantar*. Jakarta: Salemba empat.

Supardi, Yuniar. 2010. *Pemograman Visual Basic 2010 Case Study.*

Tanjung. 2011. *Rancang Bangun Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pada PT. Pertamina Unit Bisnis Pertamina EP Tanjung.* Skripsi. Tidak di publiskan Yogyakarta.