

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI KULINER KOTA KEDIRI
BERBASIS ANDROID**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Penulisan Skripsi Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Jurusan Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri



OLEH:

MUHAMMAD MAGHFUR

NPM : 11.1.03.03.0182

FAKULTAS TEKNIK (FT)

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

UN PGRI KEDIRI

2016



Lembar persetujuan

Skripsi oleh:

MUHAMMAD MAGHFUR

NPM: 11.1.03.03.0182

Judul:

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI KULINER KOTA KEDIRI
BERBASIS ANDROID**

Telah disetujui untuk diajukan Kepada

Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi SI

Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal : 14 Januari 2016

Pembimbing I

Dr. Atrup, M.pd., MM
NIDN. 0709116101

Pembimbing II

Resty Wulanningrum, M.Kom
NIDN. 0719068702



Lembar pengesahan

Skripsi oleh:

MUHAMMAD MAGHFUR

NPM: 11.1.03.03.0182

Judul:

**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI KULINER KOTA KEDIRI
BERBASIS ANDROID**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Pada Tanggal: 14 Januari 2016

Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji:

- | | | |
|---------------|------------------------------|---|
| 1. Ketua | : Dr. Atrup, M.pd., MM | () |
| 2. Penguji I | : Ardi Sanjaya, M.Kom | () |
| 3. Penguji II | : Resty Wulanningrum, M.Kom. | () |

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik


Dr. Suryo Widodo, M. Pd
#NIP: 196402021991031002



**SISTEM INFORMASI GEOGRAFI KULINER KOTA KEDIRI
BERBASIS ANDROID**

MUHAMMAD MAGHFUR

11.1.03.03.0182

FAKULTAS TEKNIK / SISTEM INFORMASI

maghfur.cak@gmail.com

Dr. ATRUP, M.pd., MM

dan

RESTY WULANNINGRUM, M.Kom

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Muhammad Maghfur: Sistem Informasi Geografis Kuliner Kediri Berbasis Android, Skripsi, Sistem Informasi, Fakultas Teknik UNP Kediri, 2015.

Permasalahan Penelitian ini adalah (1) Bagaimana membuat sistem informasi yang bisa menunjukkan letak obyek-obyek kuliner dan infrastruktur pendukungnya yang terdapat di Kota Kediri? (2) Bagaimana sistem dapat menentukan posisi dan tujuan lokasi? (3) Seberapa efektif aplikasi ini berguna untuk masyarakat?.

Penelitian ini menggunakan Android sebagai basis sistem karena seiring dengan berkembangnya teknologi dan hampir setiap masyarakat sudah memiliki smartphone Android sehingga sangat cocok membantu masyarakat.

Peneliti melakukan observasi dengan menuju ke lokasi rumah makan kuliner Kota Kediri. Studi Literatur untuk mendapatkan literatur yang berkaitan dengan masalah menentukan jalur yang optimal baik berupa buku, artikel maupun jurnal ilmiah.

Kesimpulan penelitian ini (1) Melalui Sistem Informasi Geografi kuliner berbasis Android terbukti mampu menampilkan peta dengan pilihan kuliner yang tersedia dan menggambarkan jalur titik awal dengan titik tujuan. (2) Melalui Sistem Informasi Geografi Kuliner berbasis Android sebagai media informasi dengan membuat visualisasi interaktif yang menarik dapat digunakan untuk pengolahan data - data dan sumber informasi. (3) Melalui Sistem Informasi Geografi Kuliner berbasis Android terbukti dapat digunakan dengan baik berdasarkan pengujian dan hasil keluaran yang menunjukkan kordinat pengguna dan tujuan lokasi dengan akurat.

Kata kunci: sistem informasi, kuliner, android, wisatawan, kota kediri.

I. LATAR BELAKANG MASALAH

Kota Kediri adalah salah satu kota yang ada di Jawa Timur. Di kota ini pun kita dapat mengunjungi banyak Obyek Wisata, misalnya Goa selomangkling, Air terjun Dolo, Kelud, dan masih banyak Obyek wisata lain yaitu dapat dikunjungi. Tak kalah lagi adalah berbagai macam makanan dan wisata kuliner yang ada di kota Kediri. Makanan-makanan Kuliner yang terkenal antara lain : Tahu (itu sebabnya Kediri dijuluki Kota Tahu), getuk pisang, pecel pincuk, soto kediri, Krupuk Pasir, Pecel Punten, dan masih banyak lagi.

Wisatawan yang datang ke Kota Kediri berbagai macam, ada wisatawan domestik maupun wisatawan mancanegara. Wisatawan yang datang dapat menikmati berbagai macam wisata yang ada, mulai dari wisata kuliner, wisata bangunan, wisata sejarah, dan wisata alam. Jika dilihat salah satu ciri khas kota Kediri, kota Kediri memiliki inovasi yang baik dalam bidang kuliner. Hal ini sangat mendukung terhadap wisata-wisata yang datang ke kota Kediri.

Teknologi perangkat mobile smartphone saat ini cukup pesat perkembangannya. Teknologi informasi dan komunikasi akan memainkan peranan penting dalam kehidupan. Peralannya, sekarang ini setiap orang tidak bisa lepas dari layanan dan produk berteknologi dalam kehidupan sehari-hari. Sehingga tingkat konektivitas antarmanusia juga antarmesin pun kian tinggi.

Perangkat smartphone seperti Blackberry, Windows, Android dan

Iphone bisa dikatakan merupakan teman setia yang bisa memberikan banyak informasi kepada penggunanya melalui aplikasi-aplikasi smartphone yang tersedia. Android sendiri merupakan jenis sistem operasi smartphone yang paling populer dan pesat perkembangannya saat ini. Salah satu alasannya adalah sistem operasi android merupakan platform terbuka tidak merujuk pada suatu perusahaan hardware atau suatu provider. Platform terbuka memungkinkan perkembangan market sangat cepat, karena perusahaan hardware dan provider dapat membuat dan menjual perangkat android.

Dalam penelitian yang dilakukan Dimas Kurniawan (2011) untuk membantu masalah pertumbuhan penduduk kota yang cukup pesat dengan menggunakan Sistem Informasi Geografis dapat melancarkan pemerintah dalam peningkatan pembangunan. Sistem Informasi Geografis dapat juga untuk membantu perjalanan wisata seperti yang dilakukan peneliti Danny Manongga dan pendukung potensi wisata oleh Mochtar Setya Putra (2014). Dengan berkembangnya teknologi sekarang seperti smartphone berbasis android dengan menggunakan penerapan GIS (Geographic Information System) merupakan langkah yang tepat untuk memberikan informasi lokasi Kuliner yang ada di Kotamadya Kediri. Karena telah diakui GIS mempunyai kemampuan yang sangat luas, baik dalam proses pemetaan dan analisis sehingga teknologi tersebut sering dipakai dalam proses perencanaan tata ruang. Selain itu, pemanfaatan GIS dapat meningkatkan efisiensi waktu dan ketelitian (akurasi).

II. SISTEM INFORMASI GEOGRAFI

Sistem Informasi Geografis adalah sekumpulan alat untuk mengumpulkan, menyimpan, mengambil kembali saat dibutuhkan, menstransformasikan dan menampilkan suatu data spasial dari dunia nyata untuk suatu kebutuhan tertentu". Atau dalam arti yang lebih sempit, adalah sistem komputer yang memiliki kemampuan untuk membangun, menyimpan, mengelola dan menampilkan informasi bereferensi geografis, misalnya data yang diidentifikasi menurut loasinya, dalam sebuah database. Para praktisi juga memasukkan orang yang membangun dan mengoperasikannya dan data sebagai bagian dari sistem ini.

Teknologi Sistem Informasi Geografis dapat digunakan untuk investigasi ilmiah, pengelolaan sumber data, perencanaan pembangunan, kartografi dan perencanaan rute. Misalnya, SIG bisa membantu perencana untuk secara cepat menghitung waktu tanggap darurat saat terjadi bencana alam, atau SIG dapat digunakan untuk mencari lahan basah (wetlands) yang membutuhkan perlindungan dari polusi. Sehingga operating sistem Android sangat cocok untuk sistem informasi geografis karena sudah di bantu oleh Google Maps untuk pemetaan.

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Secara akademis penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat, diantaranya:

a) Bagi penulis

Pengembangan ilmu pengetahuan ini dengan cara membuat aplikasi baru yang berbasis sistem informasi geografis untuk mengatasi masalah yang sering terjadi pada obyek yang di teliti serta di aplikasikan teori tersebut dalam dunia pekerjaan.

b) Bagi penulis lain

Penulis ini dapat menambah wawasan dan pengetahuan sebagai referensi yang di perlukan, yang dapat mendukung penelitian selanjutnya..

Simpulan yang dapat diambil dari penulisan ini adalah :

- Sistem informasi geografi kuliner kediri ini mampu menampilkan peta dengan pilihan kuliner yang tersedia dan menggambarkan jalur titik awal dengan titik tujuan.
- Smartphone Android sebagai media informasi dengan membuat visualisasi interaktif yang menarik dapat digunakan untuk pengolahan data - data kuliner dan sumber informasi untuk masyarakat.
- Sistem informasi geografi kuliner kota kediri berbasis android ini dapat digunakan dengan baik. Hal ini berdasarkan pengujian yang menunjukkan bahwa sistem memiliki fungsionalitas sebesar

100% dan hasil keluaran sistem dengan menunjukkan kordinat pengguna dan tujuan lokasi dengan akurat.

roid-architecture, diunduh 21 nov 2014.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Setyaputra, Alfa. 2014. *Android Pogramming with ADT Bundle*. Jakarta : Elex Media Komputindo.

Manongga, Danny. 2009. *Sistem Informasi Geografis Untuk Perjalanan Wisata Di Kota Semarang*, Informatika vol.10.

Kurniawan, Dimas. 2011. *Sistem Informasi Geografis Fasilitas Umum Kota Samarinda Berbasis Android*. Skripsi. Tidak dipublikasikan. Semarang.

Putra, Mochtar Setya. 2014. *Sistem Informasi Pendukung Potensi Wisata Menggunakan Google Maps (Studi Kasus Kab. Blitar)*. Skripsi. Tidak dipublikasikan. Surabaya.

Safaat, Nazruddin H. 2014. *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*, Jakarta : Informatika.

Burrough, Peter A dan McDonnel, Rachael A. 1998. *Geographical Information System*, Oxford Universitas.

Arifianto, Teguh. 2011, *Membuat Aplikasi Android Lebih Keren dengan LWIT*, Jakarta : Andi.

Soenardi, Tuti. 2014. *Aspek Kuliner dan Citarasa Makanan Pada Pelayanan Gizi*. Yogyakarta : Gizi Kuliner.

John, Shiju P. 2013. *Android Architecture*. (online). tersedia : <http://www.eazytutz.com/android/and>