

---

**SISTEM INFORMASI UJIAN ONLINE PELAJARAN**  
**PRAKARYA PADA SISWA KELAS VII**  
**SMP NEGERI 2 KEDIRI**

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna  
Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Pada Program Studi Sistem Informasi



Oleh :

**MOH. TAUFIK HATAUL**  
NPM: 11.1.03.03.0170

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI**  
**FAKULTAS TEKNIK**  
**UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI**

2016



Skripsi oleh:

**MOHAMMAD TAUFIK HATAUL**

NPM: 11.1.03.03.0170

Judul:

**SISTEM INFORMASI UJIAN ONLINE PELAJARAN  
PRAKARYA PADA SISWA KELAS VII  
SMP NEGERI 2 KEDIRI**

Telah Disetujui untuk Diajukan kepada  
Panitia Ujian/ Sidang Skripsi Jurusan SI  
FT UN PGRI Kediri

Tanggal : 23 Desember 2015

Pembimbing I

M. Rizal Arif, ST., M. Kom

NIDN. 0719036102

Pembimbing II

Resty Wulanningrum, M. Kom

NIDN. 0723058501

Skripsi oleh :

MOHAMMAD TAUFIK HATAUL  
NPM : 11.1.03.03.0170

Judul:

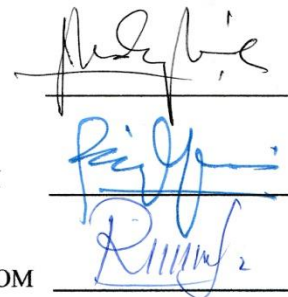
**SISTEM INFORMASI UJIAN ONLINE PELAJARAN  
PRAKARYA PADA SISWA KELAS VII  
SMP NEGERI 2 KEDIRI**

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi  
Jurusan SI FT UN PGRI Kediri  
Pada tanggal: 15 Januari 2016

**Dan Dinyatakan telah Memenuhi Persyaratan**

Panitia Penguji :

1. Ketua : M. RIZAL ARIEF, S.T., M.KOM
2. Penguji I : RINI INDRIATI, S.KOM., M.KOM
3. Penguji II : RESTY WULANNINGRUM, M.KOM



Mengetahui,  
Dekan Fakultas Teknik  
Dr. Suryo Widodo, M.Pd  
NIP.19640202 199103 1002

## SISTEM INFORMASI UJIAN ONLINE PELAJARAN PRAKARYA PADA SISWA KELAS VII SMP NEGERI 2 KEDIRI

Moh. Taufik Hataul

11.1.03.03.0170

Fakultas tehnik – Prodi sistem informasi

Email : Hataulkevinajp@yahoo.com

M. Rizal Arief, ST., M.Kom dan Resty Wulanningrum, M.kom

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

### ABSTRAK

**Moh. Taufik Hataul** : Sistem Informasi Ujian Online Pelajaran Prakarya Pada Siswa Kelas VII SMP Negeri 2 Kediri, FT UN PGRI Kediri, 2016

Seiring dengan berkembangnya teknologi yang pesat, internet sudah menjadi kebutuhan sehari-hari. Dengan perkembangan teknologi saat ini yang menuntut untuk sistem ujian yang efisien, efektif, dan mampu melakukan ujian secara cepat dan tepat, diharapkan semua kendala yang biasanya ditemui oleh guru maupun siswa pada saat pelaksanaan ujian secara manual, seperti kurangnya kertas soal dan kertas jawaban ataupun tulisan yang tidak terbaca, dapat dikurangi ataupun bahkan dihilangkan dengan dibuatnya Sistem Aplikasi Ujian *online* Pelajaran prakarya kelas VII. Aplikasi ujian berbasis *web* ini mengimplementasikan algoritma *Fisher Yates Shuffle* yang berfungsi untuk mengacak soal dan algoritma *Levenshtein Distance* yang berfungsi untuk membandingkan jawaban pada saat pengoreksian. Pembuatan Aplikasi akan menggunakan bahasa pemrograman *PHP* dan *MySQL* untuk pembuatan *database* dan metodologi yang digunakan adalah pendekatan *prototype*.

**Kata Kunci** : Sistem Ujian Online Pelajaran Prakarya Berbasis Web SMP Negeri 2 Kediri.

### I. LATAR BELAKANG

Dalam dunia pendidikan, sarana internet ini telah digunakan untuk jalur informasi dan teknologi yang cepat, akurat dan bersifat global. Jumlah pengguna internet dalam dunia pendidikan semakin banyak dan akan terus berkembang seiring dengan perkembangan dunia pendidikan yang mengarah kepada konsep *web-based application*. Hal ini juga dapat dilihat juga pada beberapa sekolah yang menyediakan fasilitas-fasilitas yang berbasis *web*, yang

pada dasarnya bertujuan untuk memberikan banyak manfaat kepada para siswa dan masyarakat umum.

SMP Negeri 2 Kediri merupakan lembaga pendidikan menengah tingkat pertama yang terletak di kota Kediri dimana dalam fungsi harus melayani segenap lapisan masyarakat yang tersebar di kota Kediri. Dengan berbagai keragaman yang terdapat di dalamnya yang mencakup berbagai macam aspek, antara lain tingkat ekonomi, kesempatan belajar, ketersediaan sarana dan prasarana untuk belajar, cara belajar, kecepatan belajar serta motivasi

belajar. Sesuai dengan misi pada saat pendirian, maka SMP Negeri 2 Kediri diharapkan dapat menunjang dalam mengakomodasi kebutuhan masyarakat dalam bidang pendidikan.

## II. METODE

Metode Penelitian yang digunakan dalam proposal ini adalah sebagai berikut

### 1. Pendekatan dan Teknik Penelitian

Dalam pendekatan penelitian saya menggunakan pendekatan secara kuantitatif secara langsung dan terbuka. Teknik penelitian yang saya gunakan yaitu teknik penelitian pengembangan/rekayasa teknologi informasi ujian mata pelajaran prakarya secara *online*. Dengan begitu membuat guru berminat untuk melakukan ujian secara *online*.

### 2. Prosedur Penelitian

Langkah-langkah atau tahapan-tahapan kegiatan penelitian ini adalah Metode Pengamatan (*Observasi Research*)

Merupakan cara pengumpulan data dimana peneliti tidak memiliki kendali sama sekali terhadap pemunculan respon objek yang diamati, kecuali dalam menentukan faktor yang diamati dan memeriksa ketelitian data. Penelitian dilaksanakan langsung di SMP Negeri 2 Kediri yang menjadi

lokasi penelitian guna memperoleh data dan keterangan.

### a. Metode Survei

Metode pengumpulan data melalui sistem ujian manual yang telah berjalan selama ini pertanyaan-pertanyaan perihal penggunaan sistem yang berjalan. Survei ini dilakukan secara langsung untuk memudahkan kegiatan survei dalam mendapatkan informasi dan data yang lebih akurat.

### b. Metode Pustaka (*Library Research*)

Yaitu memperoleh data dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku dan literature - literature yang berhubungan dengan teori dan laporan penelitian ini.

## III. HASIL DAN KESIMPULAN

### A. HASIL

Merancang dan membuat Aplikasi sistem informasi ujian *online* pelajar prakarya pada siswa smp negeri 2 kota kediri. Adapun manfaat yang di peroleh dari pembuatan laporan ini adalah sebagai berikut

1. Membuat aplikasi media ujian *online* sebagai pembelajaran prakarya kelas VII SMP Negeri 2 Kediri.
2. Memudahkan pengajaran dalam melakukan ujian karena soal dapat terakomodir secara sistematis.
3. Memudahkan pengajar untuk mengetahui kualitas nilai siswa karena proses koreksi secara otomatis.

4. Meminimalisasi kecurangan dalam proses ujian pada siswa karena sistem *random* dalam soal ujian.
5. Mempermudah siswa untuk melihat nilai hasil ujian secara cepat.

## **B.KESIMPULAN**

Berdasarkan Rumusan masalah yang ada dari penulisan skripsi sebelumnya maka dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Dengan diterapkannya sistem ujian online maka proses ujian berjalan lebih efektif karena lebih hemat tenaga (sumber daya manusia) dan hemat biaya (kertas, biaya fotocopy, dsb) dari proses pembuatan soal, penggandaan sampai pendistribusian soal ujian kepada siswa.
2. Dengan diterapkannya sistem ujian online maka proses ujian berjalan efisien karena tidak diperlukan waktu pemeriksaan ujian karena proses koreksi berjalan otomatis, sehingga informasi nilai hasil ujian bisa diberikan secara cepat.
3. Dengan diterapkannya sistem ujian online maka meminimalisasi kecurangan dalam ujian, karena karena urutan tampilan soal ujian bersifat *random* (acak), jadi antara siswa yang satu dengan yang lain urutan soal ujian tidak sama.

## **IV DAFTAR PUSTAKA**

- Anhar, 2010,*Panduan Menguasai PHP & MySQL Secara Otodidak*, Mediakita, Jakarta.
- C. Sigit,2010,*Pengantar Manajemen Proyek Berbasis Internet*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- K.Rano,Henderi,N.Fitria,2012,“Penggunaan Ipad Mendukung Pembelajaran Pada Mahasiswa iLearning”.
- Mulyanto,Agus,2009,*Sistem Informasi Konsep & Aplikasi*, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Yakub,2012,*Pengantar Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta.