RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROFILING

ALUMNI MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

MENGGUNAKAN METODE

USE CASE DRIVEN OBJECT

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagian Syarat
Guna Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)
Pada Jurusan Sistem Informasi

Oleh :

AHMAD ZUBAIDI

11.1.03.03.0020

FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA
UN PGRI KEDIRI
2016

Skripsi Oleh :

AHMAD ZUBAIDI

11.1.03.03.0020

Judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROFILING

ALUMNI MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

MENGGUNAKAN METODE

USE CASE DRIVEN OBJECT

Telah disetujui untuk diajukan Kepada

Panitian Ujian/Sidang Jurusan Sistem Informasi

Fakultas Teknik UN PGRI Kediri

Tanggal : 3 – Agustus – 2015

Pembimbing I	Pembimbing II
Dr. M. Anas, SE, M.M., M.Si.	**Fatkhur Rohman, M.Pd**
NIDN. 0028106601	NIDN. 0728088503

Skripsi Oleh :

AHMAD ZUBAIDI

11.1.03.03.0020

Judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROFILING

ALUMNI MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

MENGGUNAKAN METODE

USE CASE DRIVEN OBJECT

Telah dipertahankan didepan Panitia Ujian/Sidang Skripsi

Jurusan Sistem Informasi UN PGRI Kediri

Pada tanggal : 3 – Agustus - 2015

Dan dinyatakan telah memenuhi persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Dr. M. Anas, SE, M.M., M.Si..
2. Penguji I : Anis Rahmawati Amna, M.Kom., M.BA
3. Penguji II : Fatkhur Rohman, M.Pd

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd.
NIP. 19640202199103002

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PROFILING ALUMNI MAHASISWA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI MENGGUNAKAN METODE *USE CASE DRIVEN OBJECT*

AHMAD ZUBAIDI
11.1.03.03.0020
Fakultas Teknik - Program Studi Sistem Informasi
zudiew@ymail.com

Dosen Pembimbing 1	Dosen Pembimbing 2
Dr. M. Anas, SE, M.M., M.Si.	**Fatkhur Rohman, M.Pd**
NIDN. 0028106601	**NIDN. 0728088503**

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

A B S T R A K

AHMAD ZUBAIDI: Rancang Bangun Sistem Informasi Profiling Alumni Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri Menggunakan Metode *Use Case Driven Object*, Skripsi Program Studi Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri, 2015.

Kata kunci: Profiling Mahasiswa, Teknologi Informasi, Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Mahasiswa, *UML, Use Case Driven Object.*

Seiring dengan semakin pesatnya perkembangan dunia kerja profesional yang didukung dengan kemampuan teknologi informasi yang memadai, kebutuhan pekerjaan disetiap idividu serta kebutuhan untuk mempromosikan diri dari setiap individu maka dibutuhkan peran besar di bidang teknologi informasi agar semua kebutuhan baik dari bidang dunia kerja maupun kebutuhan dari setiap individu dapat terealisasi secara cepat. Tidak hanya dalam hal kecepatan dan ketepatan , namun beberapa hal penting yang juga dibutuhkan adalah kemudahan pencarian informasi tertentu dalam satu waktu. Teknologi informasi secara *online* bermanfaat dalam menunjang kelancaran dalam bidang bisnis maupun kinerja suatu instansi pendidikan. Sistem informasi memiliki kelebihan berupa kemampuan untuk menyediakan informasi yang bermanfaat, menyediakan layanan secara cepat, dan tepat sesuai dengan kebutuhan oleh pengguna baik di dunia bisnis professional maupun kebutuhan dari setiap individu. Dari beberapa hal tersebut maka dapat diketahui seberapa cepat dan baikkah suatu instansi dapat mengelola data sehingga informasi yyang dihasilkan dapat bisa dipertanggungjawabkan serta sesuai dengan kebutuhan pengguna.

Fakultas Teknik yang di ini masih dibawah naungan Universitas Nusantara PGRI (UNP) Kediri merupakan suatu instansi pendidikan di jenjang perkuliahan baik tingkat diploma maupun tingkat sarjana yang beralamatkan di Jl. KH. Achmad Dahlan No. 76. Penulisan karya ilimiah ini bertujuan untuk merancangn sebuah sistem infomasi profiling alumni mahasiswa yang berisikan data biografi dari keseluruhan alumni pada Fakultas Teknik UNP Kediri yang nantinya ditujukan sebagai sarana promosi dari alumninya. Mengingat proses perekrutan masal pada dunia kerja professional yang sangat panjang alurnya, diharapkan dengan adanya sistem ini dapat memangkas dan mempersingkat waktu proses perekrutan kerja oleh pelaku dunia bisnis professional.

Dalam karya ilmiah ini akan membahas mengenai bagaimana merancangan dan membangun Sistem Informasi Profiling Alumni Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Nusantara Pgri Kediri Menggunakan Metode *Use Case Driven Object.* Diharapkan dengan adanya sistem ini dapat memangkas proses seleksi pekerja yang sangat pangjang serta dapat sebagai sarana mempromosikan diri bagi alumni mahasiswa di bidang dunia kerja.

I. Latar Belakang Masalah

Penyampaian informasi lewat media internet kurun waktu belakangan ini menjadi kebutuhan yang harus dipenuhi atau dikuasai oleh instansi-instansi baik itu pendidikan ataupun instansi bisnis dalam hal ini perusahaan. *Online Information* menunjang kelancaran proses *transaksional.* Sedangkan dalam bidang pendidikan *Online Information* bermanfaat untuk menunjang proses belajar serta proses analisa kebutuhan keterampilan dari setiap peserta didik yang dibutuhkan oleh dunia kerja rofesional.

Fakultas Teknik UNP Kediri merupakan suatu lembaga atau instansi pendidikan tingkat lanjut dengan jenjang Diploma dan Strata 1 dari beberapa program studi dibawahnya. Masalah yang sedang dihadapi oleh instansi pada saat ini adalah bagaimana agar mahasiswa lulusannya dapat diakses profilnya oleh perusahaan atau instansi pemerintah yang sedang mencari tenaga kerja serta sistem informasi yang dapat membantu untuk mengetahui bidang keahlian yang paling dicari oleh para pencari pekerja di dunia kerja professional, yang nantinya informasi tersebut akan dijadikan sebagai pertimbangan perubahan kurikulum perkuliahan bagi mahasiswa baru. Disamping itu masih banyak perusahaan atau instansi yang belum mengetahui konsentrasi atau keahlian yang dimiliki oleh mahasiswa lulusan dari Fakultas Teknik UNP Kediri.

Dengan kebutuhan dalam persaingan dalam bidang informasi Fakultass Teknik UNP Kediri belum memiliki sistem informasi yang digunakan sebagai penampung data mahasiswa lulusannya yang tentunya dapat diakses secara luas. Selain itu juga masih banyaknya perusahaan atau instansi baik swasta maupun milik pemerintah yang masih melakukan proses penerimaan lamaran kerja secara tradisional atau singkatnya perekrutan masal yang membutuhkan waktu lama dan biaya yang mahal.

Berdasarkan permasalahan diatas, maka diusulkan sistem informasi berbasis web yang dapat diakses langsung melalui internet untuk memperluas informasi tentang profil dari setiap mahasiswa produk dari Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri dengan judul ” **Rancang Bangun Sistem Informasi Profiling Alumni Mahasiswa Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri Menggunakan Metode *Use Case Driven Object*** ”

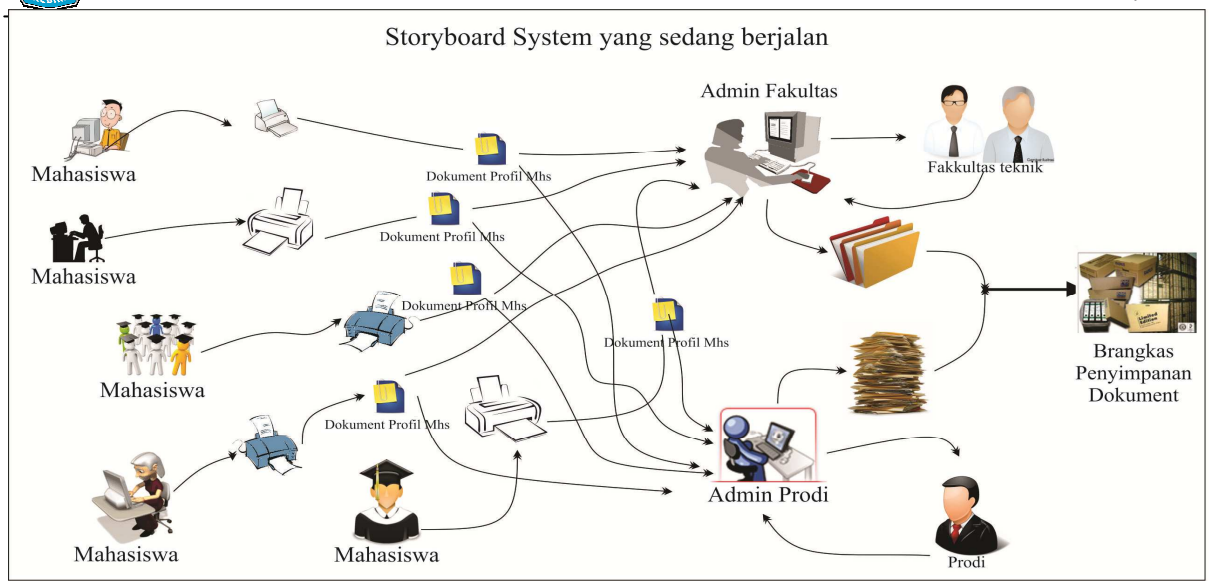
II. Use Case Driven Object

Use case Driven Object Modelling merupakan salah satu metode pendekatan yang berkesinambungan dalam pengembangan aplikasi dari *use case* sampai dengan kode secara cepat dan efisien, dengan menggunakan dasar teori *UML* dan teknik lain yang terkait (Rosenberg, Doug., & Stephen, Matt. 2007). Tujuan penggunaan *use case driven object* adalah melakukan pendekatan terhadap masalah dari perspektif obyek, tidak pada perspektif fungsional seperti pada pemrograman terstruktur.

Dalam perkembangan informasi saat ini, dibutuhkan analisa dan perancangan sistem pengolahan data yang baik. Sistem pengolah data tersebut diharapkan mampu membantu para *stakeholder* Fakultas Teknik dalam proses pengambilan keputusan dalam tujuan untuk memajukan kualitas instansi pendidikan tersebut. Metode ini membutuhkan analisa yang tepat, kebutuhan bisnis dan beberapa teknik perancangan sistem untuk menghasilkan perancangan yang baik. Analisa merupakan cara untuk mempelajari permasalahan berdasarkan data yang di peroleh dari hasil *study literature* dan studi lapangan. Sedangkan perancangan sistem merupakan langkah yang harus di tempuh untuk menyajikan sebuah sistem informasi yang terorganisir dengan baik.

A. Analisis Sistem Yang Ada

Berikut merupakan storyboard sistem yang sedang berjalan pada penyimpanan data alumni mahasiswa pada Fakultas Teknik UNP Kediri.



Gambar. 4.1 *Storyboard* Sistem yang sedang berjalan

Pada sistem yang sudah berjalan saat ini semua data mahasiswa yang sudah lulus disimpan dalam bentuk dokumen arsi yang diperoleh Dari setiap mahasiswa. Setiap prodi di bawah naungan Fakultas Teknik UNP Kediri memiliki tempat penyimpanan arsip mahasiswanya yang sudah lulus di suatu tempat. Arsip tersebut akan terus bertambah di setiap periode kelulusan mahasiswa. Begitu juga dengan kantor Fakultas Teknik juga memiliki data arsip tentang mahasiswa yang sudah lulus, semua data tersebut masih dalam bentuk dokumen atau *hardcopy*.

A. Analisis Kebutuhan Bisnis

Pada Universitas Nusantara PGRI Kediri pasti memiliki kelulusan di setiap Fakultas atapun prodi, dalam hal ini Profiling mahasiswa yang di usulkan berfokus pada penampungan data kelulusan dari mahasiswa khususnya pada Fakultas Teknik di universitas Nusantara PGRI Kediri. Sistem ini berfokus pada bagian pengarsipan mahasiswa yang sudah lulus atau alumi pada Fakultas Teknik Universitas Nusantara PGRI Kediri. Yang nantinya data yang tersimpan akan diberikan publik dalam artian bisa diakses oleh publik tidak hanya bisa diakses oleh pihak universitas saja. Dengan begitu Fakultas Teknik akan bertindak sebagai penyaji atau penyedia tenaga kerja dari hasil akademik yang telah dilaksanakan baik di jenjang S1 ataupun Diploma.

Dalam sistem ini tidak hanya pendataan mahasiswa saja tapi juga mencakup pendataan perusahaan yang ingin mengakses data mahasiswa yang ada dalam sistem ini. Perusahaan atau pihak umum yang mengakses data ini harus mendaftar terlebih dulum ke sistem dan harus memasukkan data

tentang konsentrasi perusahaan tersebut dalam bidang pekerjaannya. Dari itulah pihak fakultas akan mendapatkan data tentang kompetensi yang sedang diminati pada saat ini atau bidang keahlian apa saja yang paling dicari oleh publik.

Berdasarkan kebutuhan pengguna, dalam hal ini Perusahaan/Instansi Mitra, Fakultas teknik, Prodi dalam naungan Fakultas Teknik, serta Mahasiswa Fakultas Teknik, maka selanjutnya akan dibuat daftar kebutuhan fungsi-fungsi dari sistem. Fungsi-fungsi yang dapat diberikan oleh sistem kepada pengguna antara lain :

1. User Melakukan login
2. Perusahaan/Instansi melakukan registrasi
3. User dapat melihat data mahasiswa
4. User dapat melihat daftar Perusahaan/Instansi mitra
5. User dapat melihat lowongan kerja
6. User dapat melihat data alumni yang sudah bekerja
7. User dapat mencari profil mahasiswa
8. Fakultas dapat menginputkan prodi baru
9. Fakultas dapat melihat data prodi
10. Fakutas dapat menginputkan admin baru
11. Prodi dapat menginputkan data mahasiswa
12. Prodi dapat menginputkan admin baru
13. Mahasiswa dapat memperbarui informasi tentang dirinya / update profil
14. Mahasiswa dapat melihat jadwal interview
15. Mahasiswa dapat melihat hasil seleksi
16. Perusahaan/Instansi Dapat Melakukan Update Profil tentang Perusahaan/Instansi itu sendiri
17. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan lowongan pekerjaan
18. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan jadwal interview
19. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan hasil seleksi
20. User Melakukan login
21. Perusahaan/Instansi melakukan registrasi
22. User dapat melihat data mahasiswa
23. User dapat melihat daftar Perusahaan/Instansi mitra
24. User dapat melihat lowongan kerja
25. User dapat melihat data alumni yang sudah bekerj
26. User dapat mencari profil mahasisw
27. Fakultas dapat menginputkan prodi baru
28. Fakultas dapat melihat data prodi
29. Fakutas dapat menginputkan admin baru
30. Prodi dapat menginputkan data mahasiswa
31. Prodi dapat menginputkan admin baru

32. Mahasiswa dapat memperbarui informasi tentang dirinya / update profil
33. Mahasiswa dapat melihat jadwal interview
34. Mahasiswa dapat melihat hasil seleksi
35. Perusahaan/Instansi Dapat Melakukan Update Profil tentang Perusahaan/Instansi itu sendiri
36. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan lowongan pekerjaan
37. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan jadwal interview
38. Perusahaan/Instansi dapat menginputkan hasil seleksi

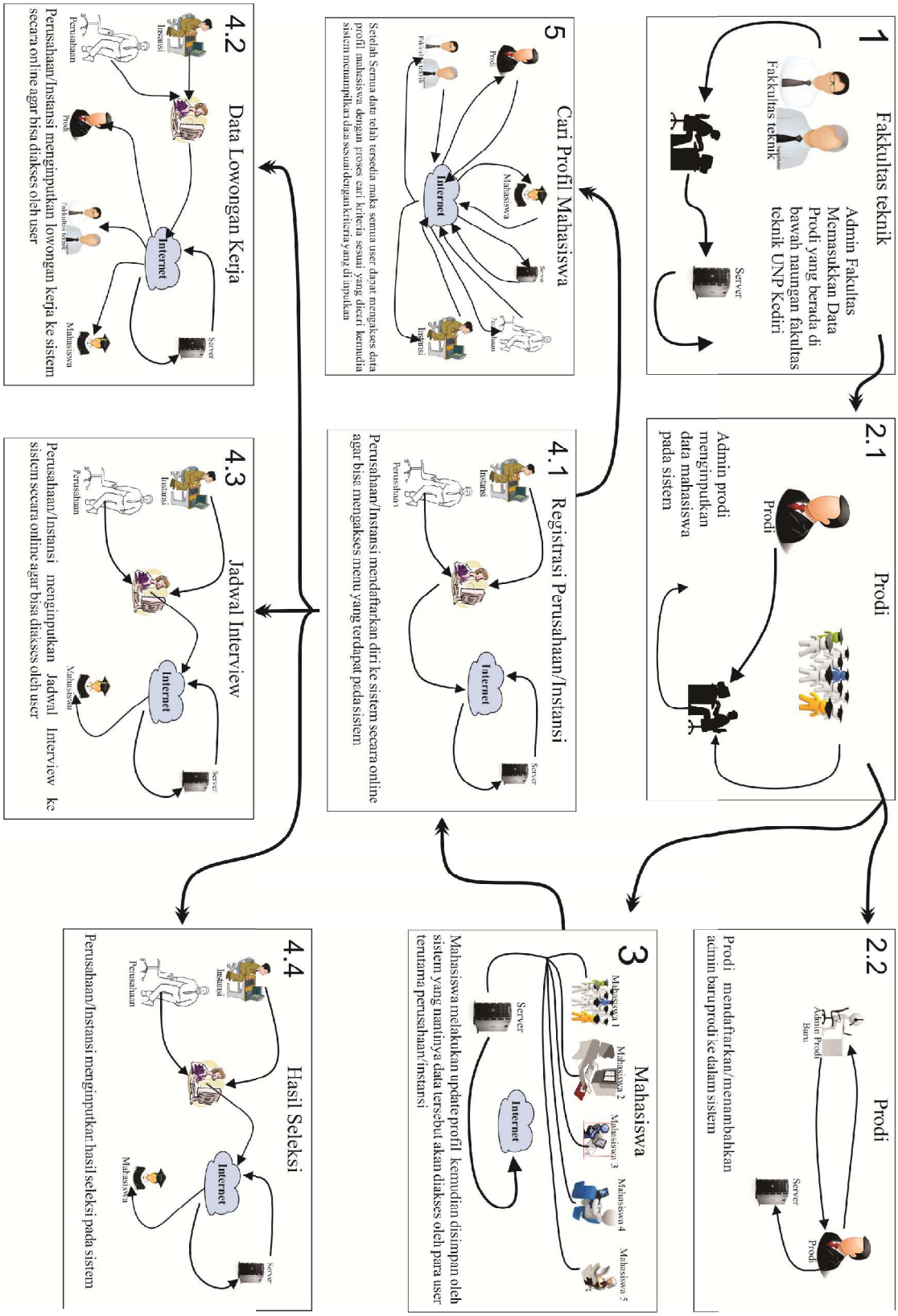
Gambar L2 Storyboard Sistem Informasi Profiling Mahasisw

B. Perancangan Perangkat Lunak

Perancangan perangkat lunak akan di awali dari proses medefinisikan kebutuhan-kebutuhan dari sistem berdasarkan kebutuhan fungsional dan kebutunan perilaku. Bagi sebagian besar sistem informasi, interaksi antara pengguna dan sistem dihubungkan memalui *interface, windows,* atau *pages.* Karena itulah dibuat GUI Stroryboard yang akan mendefinisikan bagaimana user dan sistem tersebut akan berkomunikasi dalam bentuk GUI. Kemudian pembuatan selanjutnya akan dibuat Domain Model, setelah menentukan dan membuat Domain Model, selanjutnyaakan dibuat perancangan dalam Use Case.

1. *GUI Storyboard*

Berikut merupakan Storyboard pada sistem yang akan dibangun. GUI Storyboard ini menjelaskan langkah-langkah yang ditempuh oleh user atau pengguna sistem jika ingin mengakses data dari sistem profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri. Untuk lebih jelasnya gambar dapat dilihat pada lampiran 2 di bagian akhir penulisan skripsi ini.


1
Fakultas teknik
Admin Fakultas Memasukkan Data Prodi yang berada di bawah naungan fakultas teknik UNP Kediri
Fakultas teknik
Server
2.1
Prodi
Prodi
Admin prodi menginputkan data mahasiswa pada sistem
2.2
Prodi
Admin Prodi Baru
Server
Prodi
Prodi mendaftarkan/menambahkan admin baru prodi ke dalam sistem
3
Mahasiswa
Mahasiswa 1
Mahasiswa 2
Mahasiswa 3
Mahasiswa 4
Mahasiswa 5
Server
Internet
Mahasiswa melakukan update profil kemudian disimpan oleh sistem yang nantinya data tersebut akan diakses oleh para user terutama perusahaan/instansi
4.1
Registrasi Perusahaan/Instansi
Instansi
Perusahaan
Internet
Server
Perusahaan/Instansi mendaftarkan diri ke sistem secara online agar bisa mengakses menu yang terdapat pada sistem
5
Cari Profil Mahasiswa
Server
Mahasiswa
Prodi
Perusahaan
Internet
Fakultas teknik
Instansi
Setelah Semua data telah tersedia maka semua user dapat mengakses data profil mahasiswa dengan proses cari kriteria sesuai yang dicari kemudia sistem menampilkan data sesuai dengan kriteria yang di inputkan
4.2
Data Lowongan Kerja
Server
Instansi
Internet
Perusahaan
Prodi
Fakultas teknik
Mahasiswa
Perusahaan/Instansi menginputkan lowongan kerja ke sistem secara online agar bisa diakses oleh user
4.3
Jadwal Interview
Instansi
Internet
Server
Perusahaan
Mahasiswa
Perusahaan/Instansi menginputkan Jadwal Interview ke sistem secara online agar bisa diakses oleh user
4.4
Hasil Seleksi
Instansi
Internet
Server
Perusahaan
Mahasiswa
Perusahaan/Instansi menginputkan hasil seleksi pada sistem

C. Perancangan Perangkat Lunak

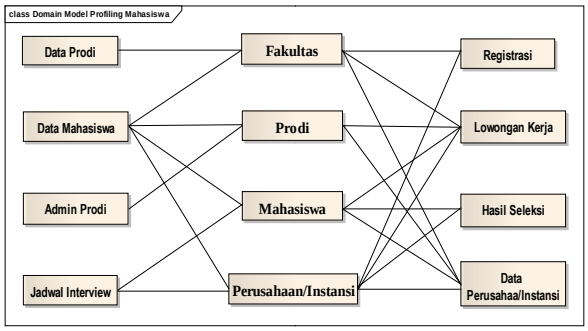
Perancangan perangkat lunak akan di awali dari proses medefinisikan kebutuhan-kebutuhan dari sistem berdasarkan kebutuhan fungsional dan kebutunan perilaku. Bagi sebagian besar sistem informasi, interaksi antara pengguna dan sistem dihubungkan memalui *interface, windows,* atau *pages.* Karena itulah dibuat GUI Stroryboard yang akan mendefinisikan bagaimana user dan sistem tersebut akan berkomunikasi dalam bentuk GUI. Kemudian pembuatan selanjutnya akan dibuat Domain Model, setelah menentukan dan membuat Domain Model, selanjutnyaakan dibuat perancangan dalam Use Case.

2. *GUI Storyboard*

Berikut merupakan Storyboard pada sistem yang akan dibangun. GUI Storyboard ini menjelaskan langkah-langkah yang ditempuh oleh user atau pengguna sistem jika ingin mengakses data dari sistem profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri. Untuk lebih jelasnya gambar dapat dilihat pada lampiran 2 di bagian akhir penulisan skripsi ini.

1. *Domain Model Sistem Informasi Profiling Mahasiswa*

Domain meodel sistem informasi profiling mahasiswa ini yang didalamnya terdiri dari perwakilan data dan objek yang terdiri dari nama-nama objek untuk merancang objek yang didefinisikan dalam *functional requirement*. Dibawah ini merupakan penggambaran objek yang terlibat dalam sistem informasi profiling mahasiswa yang nantinya digunakan sebagai penyusun *use case sistem informasi* dan use *case actor* yang terlibat.



Gambar. 4.3 Domain Model Sistem Informasi Profiling Mahasiswa

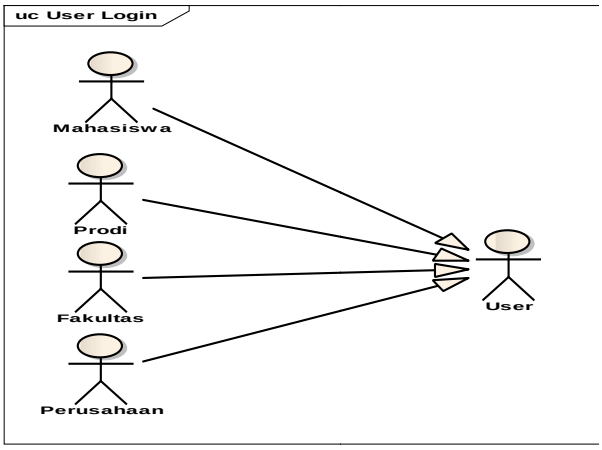
2. *Use Case Diagram*

Use case diagram akan menjabarkan bagaimana *actor* yang terlibat dalam sistem berinteraksi dengan fasilitas yang ada dalam sistem itu sendiri dan bagaimana sistem tersebut memberikan *respon* pada *actor* yang memberikan perintah.

Use case sistem informasi profiling mahasiswa ini dibagi menjadi 2 bagian yaitu *use case actor/pengguna* sistem yang menggambarkan *generalisasi* dari para pengguna sistem, serta *use case* sistem informasi profiling mahasiswa itu sendiri yang didalamnya menggambarkan aktifitas yang dilakukan oleh para *actor*/pengguna sistem.

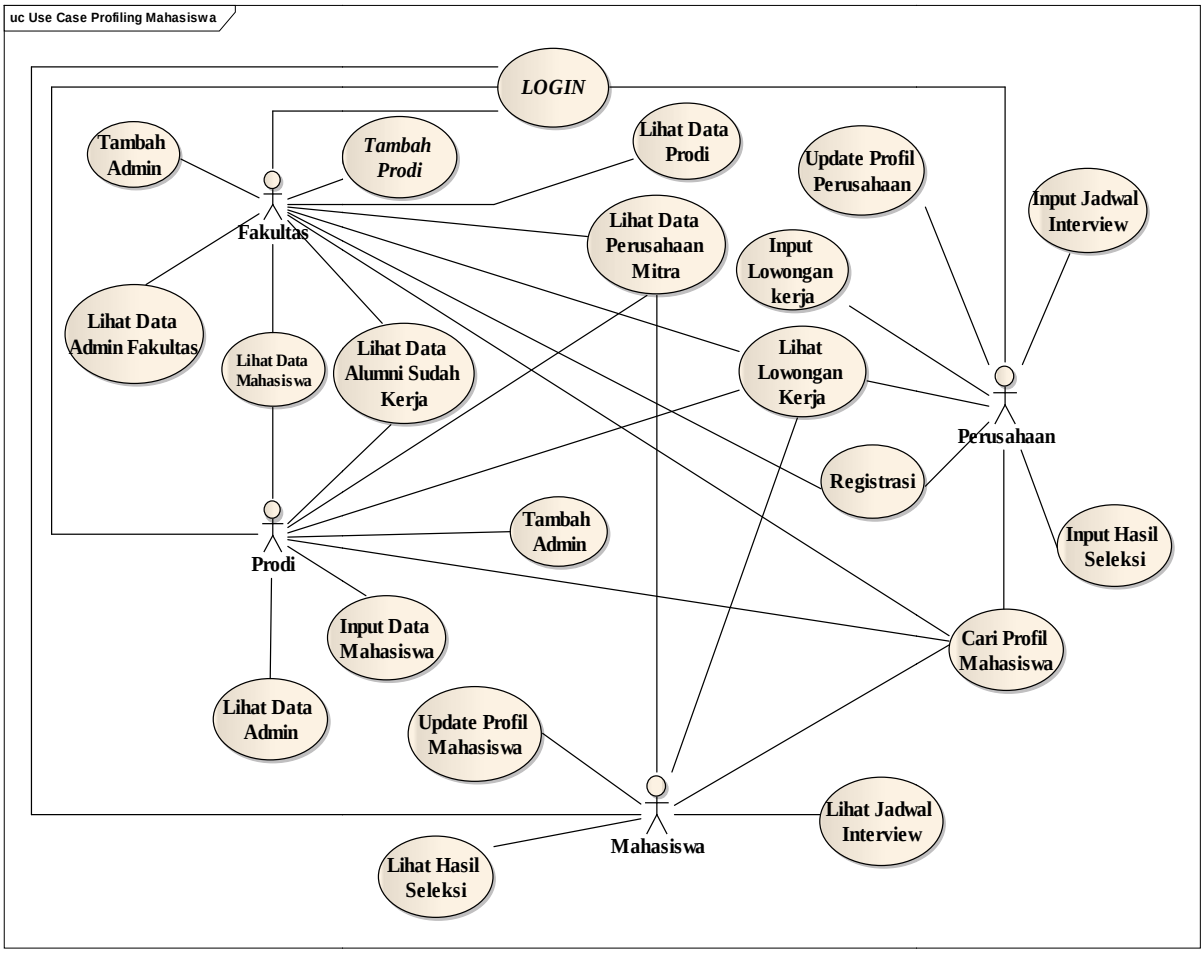
User / actor adalah *entitas* yang berinteraksi langsung dengan sistem. User yang terlibat dalam aktifitas dalam sistem informasi profiling mahasiswa didefinisikan sebagai berikut.

1. *User/actor* adalah seluruh pihak yang dapat mengakses website sistem informasi profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri .
2. Mahasiswa adalah sebagai pemilik profil yang akan disimpan dalam sistem dan juga yang akan diakses oleh *user* lain terutama oleh perusahaan/instansi.
3. Prodi adalah orang atau pihak yang bertindak sebagai penginput data mahasiswa awal.
4. Fakultas adalah pihak yang berwenang akan data mahasiswanya atau singkatnya sebagai pihak penyedia sistem informasi profiling mahasiswa.



Gambar. 4.4 *use case actor* sistem informasi profiling mahasiswa

Use case diagram sistem informasi profiling mahasiswa berisi *use case* yang berhubungan sistem informasi profiling mahasiswa, antara lain melakukan input data prodi, input data mahasiswa, update profil mahasiswa, cari profil mahasiswa, registrasi perusahaa/instansi, input lowongan kerja, input jadwal interview, input hasil seleksi.

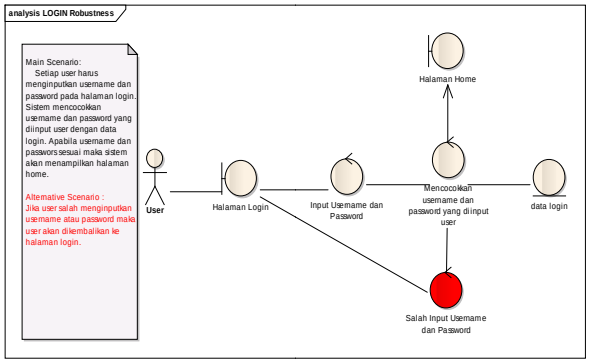


Gambar. 4.5 Use case *diagram sistem informasi profiling mahasiswa*

3. *Robustness Diagram*

Robustness analysis digambarkan dalam bentuk robustness diagram. *Robustness* diagram adalah gambar objek pada *use case*. Tujuannya untuk menyempurnakan penggambaran tesktur *use case* dan model objek. Beberapa *Robustness diagram* pada sistem informasi profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri akan dijabarkan sebagai berikut.

5.1.Robustness User Melakukan login

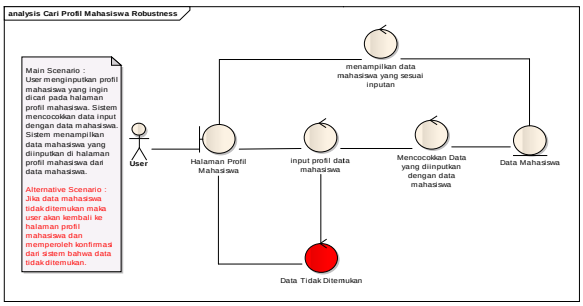


Gambar. 4.6 *Robustness* Proses Login pada profiling mahasiswa

Pada Robustness di atas dijelaskan bahwa setiap user jika ingin mengakses fasilitas pada sisten informasi profiling mahasiswa ini diharuskan melakukan login melalui halaman login / form login yang terletak pada halaman home di tampilan utama sistem

informasi profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri. Jika *user / actor* salah menginputkan username dan password salah maka user / actor akan dikembalikan lagi pada halaman / form login dan diminta mengiputkan username dan password lagi.

5.2.Robustness User dapat mencari profil mahasiswa



Gambar. 4.7 *Robustness* proses cari Profil Mahasiswa

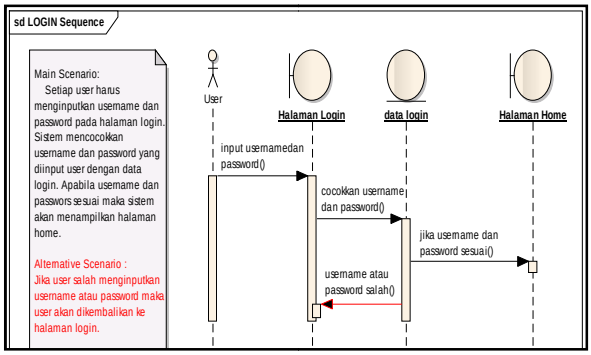
Gambar diatas menjelaskan proses sistem dalam menjalankan perintah dari user dalam hal pencarian profil mahasiswa. User masuk ke dalam halaman data profil mahasiswa kemudia user menginputkan data atau criteria mahasiswa yang ingin dicari, sistem akan mengecek data profil pada data mahasiswa, sistem menampikan data mahasiswa yang sesuai dengan kriteria yang diinputkan oleh user pada halaman profil mahasiswa. Jika profil mahasiswa sesuai profil yang diinputkan oleh user tidak tersedia maka sistem akan mengarahkan user pada halaman profil mahasiswa dengan disertai konfirmasi data profil yang dicari tidak tersedia.

4. Sequence Diagram

Pada *sequence diagram* akan menggambarkan secara lebih detail bagaimana *use case* diimplementasikan pada sistem. Fungsi utamanya adalah mengalokasikan setiap aktifitas pada setiap *class*. Beberapa *Sequence diagram* dari sistem informasi profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri akan dijabarkan sebagai berikut.

1.1.*Sequence* User Melakukan login

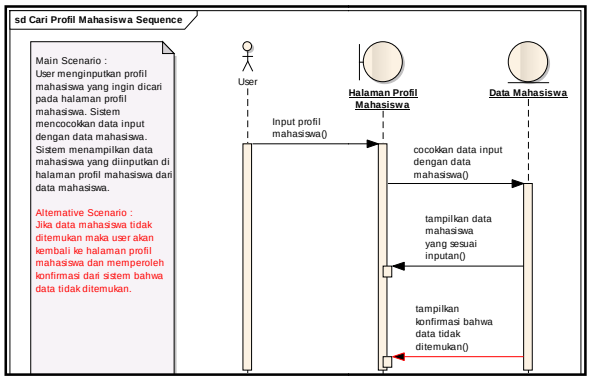
Pada bagian *sequence* berikut dijelaskan bahwa setiap user jika ingin mengakses fasilitas pada sisten informasi profiling mahasiswa ini diharuskan melakukan login melalui halaman login / form login yang terletak pada halaman home di tampilan utama sistem informasi profiling mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri. Jika *user / actor* salah menginputkan username dan password salah maka *user / actor* akan dikembalikan lagi pada halaman / form login dan diminta mengiputkan username dan password lagi.



Gambar. 4.8 *Sequence* Proses Login

1.2.*Sequence* User dapat mencari profil mahasiswa

Gambar dibawa menjelaskan proses sistem dalam menjalankan perintah dari user dalam hal pencarian profil mahasiswa. User masuk ke dalam halaman data profil mahasiswa kemudia user menginputkan data atau kriteria mahasiswa yang ingin dicari, siistem akan mengecek data profil pada data mahasiswa, sistem menampikan data mahasiswa yang sesuai dengan kriteria yang diinputkan oleh user pada halaman profil mahasiswa. Jika profil mahasiswa sesuai profil yang diinputkan oleh user tidak tersedia maka sistem akan mengarahkan user pada halaman profil mahasiswa dengan disertai konfirmasi data profil yang dicari tidak tersedia.



Gambar. 4.9 *Sequence* Proses cari profil data mahasiswa

5. *Update Domain Model*

Berikut merupakan pengembangan terhadap domain model awal dimana hal ini berhubungan dengan kebutuhan data simpan dari setiap user. Yang nantinya hasil dari domain model dan update domain model akan dikembangkan menjadi database untuk sistem informassi profiling alumni mahasiswa Fakultas Teknik UNP Kediri. Untuk lebih jelasnya gambar dapat dilihat pada lampiran 3 di bagian akhir penulisan skripsi ini.

6. *Conceptual Data Model*

(CDM) *Conseptual Data Model* merupakan proses realisasi dari gambaran Domain Model, pada CMD dipakai untuk menggambarkan secara detail struktur basis data dalam bentuk logic. CDM terdiri dari objek yang tidak diimplementasikan langsung kepada basis data sesungguhnya. Untuk lebih jelasnya gambar dapat dilihat pada lampiran 4 dibagian akhir penulisan skripsi ini.

D. Evaluasi Sistem

Dari perancangan sistem yang telah dibuat untuk menghasilkan sebuah Sistem Informasi yang layak, maka dengan ini evaluasi sistem sangat dibutuhkan agar Aplikasi yang dihasilkan sesuai dengan perancangan. Dalam evaluasi sistem ini akan membahas tentang kekurangan dan kesimpulan dari sistem informasi yang telah tercipta.

1. *User interface*

Dalam membangun sebuah sistem informasi terdapat beberapa kendala

yang mempengaruhi interface dari sistem informasi itu sendiri. Terutama kesesuaian icon-icon yang dugunakan berpengaruh pada kemudahan user dalam memahami maksud dan fungsionalnya.

2. *Fungsional obyek untuk user interface*

Fungsional-fungsional objek yang diambil dari perancangan sistem terlalu banyak sehingga pengembang sedikit kesulitan dalam memilih objek yang sesuai.

3. *Kelayakan program*

Pembuatan sistem informasi ini membutuhkan banyak tim dan pemikiran agar kebutuhan dari pengguna sistem informasi ini terpenuhi. Pemikiran – pemikiran yang berbeda dari setiap pengguna / user akan membantu terwujudnya Sistem Informasi yang layak diakses oleh semua user.

Evaluasi sistem sangat dibutuhkan dalam penilaian skara objektifitas dari Sistem Informasi yang sedang dikembangkan yang nantinya dapat berpengaruh pada pengembangan sistem informasi lebih lanjut di tahun yang akan dating.

III. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang diperoleh seslam pengerjaan proposal skripsi ini dapat disimpulkan beberapa hal sebagai berikut :

1. Kebutuhan akan informasi profil seseorang dapat memudahkan proses perekrutan dalam dunia kerja professional, khususya pada Fakultas Teknik UNP Kediri.
2. Perancangan sistem informasi profiling mahasiswa menggunakan metode *use case driven object* dapat mengenali kebutuhan sistem maupun aktor yang terlibat dalam sistem informasi tersebut secara lebih detail dan jelas.
3. *Use case driven object* merupakan suatu metode yang didalamnya tidak terlalu banyak membahas tentang analisa, design, maupun implementasi programnya. Namun, lebih melihat pada kebutuhan pengguna serta menyederhanakan proses tersebut, sehingga proses pengembangan perangkat lunak akan menjadi lebih efisien.

Daftar Pustaka

Azimah, A. (2007). Implementasi Data Warehouse Untuk Menunjang Kegiatan Akademik. *Data Warehouse* , 4-6.

Ballard, C. (1998). *Data Modeling Techniques For Data Warehousing.* San Jose, California: IBM Corporation.

Imnon, W. H. (2000). Building The Data Warehause. *Data Warehause* .

Jogiyanto, H. M. (2001). *Analisis dan Desain Sistem Informasi Edisi Kedua.* Yogyakarta: Andi Offset.

Knight, D. P. (2002). *Undergraduated Stident Profiling.* School of Earth Sciences and Geography, Keele University.

Kristanto, A. (2003). *Sistem Informasi dan Aplikasinya.* Yogyakarta: Andi Offset.

Mahale, M. (2011). Student Performance Analytics Using Data Warehause in E-Governance Sistem. *Data Warehause* , 17.

Oetomo, E. S. (2002). *Perancangan dan Pembangunan Sistem Informasi.* Yogyakarta: Andi Offset.

Ponniah, P. (2001). *Data Warehousing Fundamentals.* New York: A Wiley-Interscience Publication.

Sutanta. (2003). *Sistem Informasi Manajemen.* Yogyakarta: Graha Ilmu.

Velicanu, M. (2007). Building a Data Warehause Step By Step.

Wilarso, I. (2008). Pemanfaatan Data Warehouse di Perguruan Tinggi Indonesia. *Data Warehouse* , 2-4.

Windarto. (2011). Pemanfaatan Data Warehause Sebagai Sarana Penunjang Penyusunan Borang Akreditasi Standart 3 Pada Fakultas Teknologi Informasi Universitas Budi Luhur. *Data Warehause* , 3.

Witarto. (2004). *Memahami Sistem Informasi*. Bandung: Informatika Bandung.