Rancang Bangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis *Object Oriented Programming*

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Salah Satu Syarat

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pada Program Studi Sistem Informasi

OLEH :

BAYU ADY BIANTO

NPM : 10.1.03.03.0040

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PERSATUAN GURU REPUBLIK INDONESIA

UN PGRI KEDIRI

2016

Skripsi Oleh :

BAYU ADY BIANTO

NPM : 10.1.03.03.0040

Judul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis

Object Oriented Programming

Telah Disetujui untuk Diajukan Kepada Panitia Ujian Skripsi / Tugas Akhir

Program Studi Sistem Informasi Fakultas Teknik

Universitas Nusantara PGRI Kediri

Kediri, 27 Juli 2016

Menyetujui,

Dosen Pembimbing I,	Dosen Pembimbing II,
Dr. Suryo Widodo, M. Pd.	**Rina Firliana, M. Kom.**
NIDN : 0002026403	**NIDN : 0731087703**

Skripsi Oleh :

Bayu Ady Bianto

NPM : 10.1.03.03.0040

Judul :

Rancang Bangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis

Object Oriented Programming

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Skripsi

Program Studi Sistem Informasi FT - UN PGRI Kediri

Pada Tanggal : 11 Agustus 2016

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Syarat

Panitia Penguji:

1. Ketua : Dr. Suryo Widodo, M. Pd. _____
2. Penguji I : Hermin Istiasih, M. T., M.M. _____
3. Penguji II : Rina Firliana, M. Kom. _____

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M. Pd.
NIP : 19640202 199103 1 002

Rancang Bangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis *Object Oriented Programming*

Bayu Ady Bianto
10.1.03.03.0040
Teknik – Sistem Informasi
Gothicav4@gmail.com
Drs Suryo Widodo, M.Pd dan Rina Firliana, M.Kom
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Demi meningkatkan informasi tentang produk – produk UKM yang berada di Kediri kepada seluruh masyarakat pengguna jasa internet, perlu adanya suatu cara agar produk – produk hasil UKM tersebut dapat diketahui oleh seluruh pengguna internet. Salah satu cara atau strategi tersebut adalah dengan merancang dan membangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri.

Pada perancangan sekaligus pembangunan Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri yang akan diterapkan berbasis *Object Oriented Programming.* Yang dimaksud adalah sistem dan aplikasi tersebut dirancang berdasarkan atas beberapa objek yang saling berinteraksi sehingga membentuk sebuah sistem yang dapat memberikan informasi kepada pihak lain yang membutuhkan.

Kata Kunci : Sistem Informasi UKM, UKM Kediri, Web Portal UKM Kediri.

I. LATAR BELAKANG

Usaha Kecil dan Menengah (UKM) merupakan salah satu pelaku ekonomi yang signifikan di Indonesia.Upaya dan kebijakan untuk mengembangkan UKM telah menjadikannya obyek pembinaan yang sangat baik.Secara umum, UKM belum memiliki sensitivitas terhadap tingkat perubahan dan persaingan di era globalisasi dan komputerisasi saat ini.Kondisi tersebut telah membuat UKM kurang memiliki daya saing, terutama atas produk-produk yang dihasilkan.

Salah satu aspek yang dapat membuat UKM memiliki daya tarik adalah aspek teknologi. Penerapan teknologi akan dapat dioptimalkan secara positif dalam pembinaan Usaha Kecil Menengah yang berorientasi pasar. Teknologi sebagai salah satu upaya untuk dioptimalkan secara positif dalam pembinaan Usaha Kecil Menengah yang berorientasi pasar. Salah satunya adalah teknologi informasi atau Internet (website) yang dibuat berbasis jaringan informasi pasar serta mudah diakses oleh para pelaku Usaha Kecil Menengah. Internet merupakan teknologi multimedia yang berkemampuan menggantikan beragam teknologi yang telah ada sebelumnya.

Berkaitan dengan hal tersebut, maka penulis akan mencoba mengangkat masalah tersebut dengan menyusun suatu penulisan ilmiah yang mengupayakan pemanfaatan teknologi komputer dan informasi dengan judul penulisan "**Rancang Bangun Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis *Object Oriented Programming***".

II. METODE

A. Pendekatan dan Jenis Penelitian

1. Pendekatan Penelitian

   Metode pendekatan yang dilakukan adalah metode pendekatan kualitatif. Alasan penulis memilih pendekatan kualitatif adalah dikarenakan sumbernya dapat berubah – ubah atau fleksibel.

2. Jenis Penelitian

   Jenis penelitian yang dilakukan oleh penulis adalah studi kasus. Beberapa produk – produk UKM yang sangat bagus dan sangat disayangkan jika dalam persaingan bisnis perdagangan mereka akan kalah oleh produk import yang selama ini menjadi produk tren yang menjadi prioritas masyarakat, terutara masyarakat dalam Negara berkembang termasuk di Indonesia.

B. Kehadiran Peneliti

Peneliti melakukan studi kasus berharap dapat memberikan solusi yang nyata terkait dengan kasus yang telah disebutkan diatas. Peneliti juga telah melakukan tanya jawab kepada beberapa pemilik UKM di Kediri serta survey langsung terhadap perkembangan kreatifitas pengelola UKM terkait produk – produk yang mereka hasilkan.

C. Tempat dan Waktu Penelitian

1. Tempat Penelitian

   Penulis juga melakukan penelitian di suatu lembaga resmi milik pemerintah, yaitu Dinas Koperasi dan UMKM Kota Kediri. Alamat lengkap lokasi penelitian : Jl. Brigjend. Pol. Imam Bachri H.P No. 100-C Kota Kediri

   Alassan Penulis memilih tempat penelitian tersebut adalah karena dapat berinteraksi secara langsung terhadap pihak yang mengelola data pemilik UKM di Kediri. Data tersebut dapat digunakan oleh penulis untuk mendukung hasil penelitian yang lebih maksimal.

2. Waktu Penelitian

D. Sumber Data

Sumber data yang diperoleh adalah dari data yang diberikan oleh pihak Dinas kepada penulis. Jenis data yang diperoleh adalah form pendaftaran sebagai anggota UKM di Kediri.

E. Prosedur Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan dengan cara interaksi langsung kepada pihak dinas. Melakukan wawancara secara formal maupun informal kepada pemilik – pemilik UKM di Kediri.

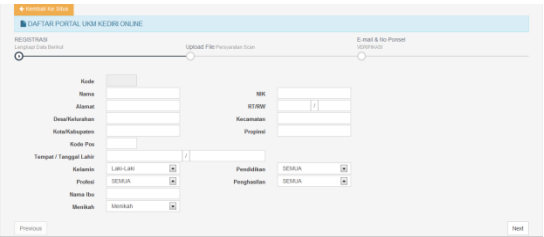
III. HASIL DAN KESIMPULAN

1. Tampilan Awal

Gambar 5.1 Tampilan utama web aplikasi

Tampilan awal web didesain sedemikian agar dapat menjadi daya Tarik bagi para pengunjung web. Tulisan produk ukm kota kediri dibuat lebih besar ukurannya agar pengunjung web dapat langsung mengetahui maksud dan isi web dapat ditebak dengan lebih mudah.

2. Tampilan Pendaftaran User

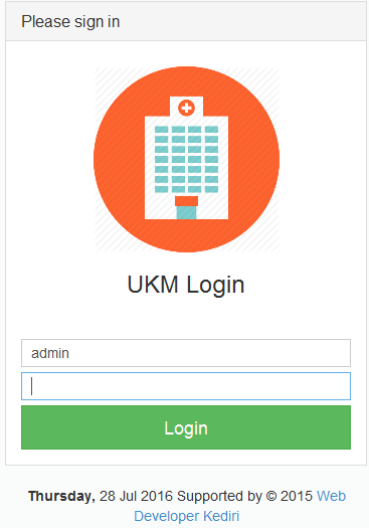


Gambar 5.2 Form pendaftaran user

Tombol menuju form pendaftaran diletakkan sejajar dengan dasbord pada tampilan awal web, ditujukan agar

pengunjung dapat mudah mencari cara pendaftaran.

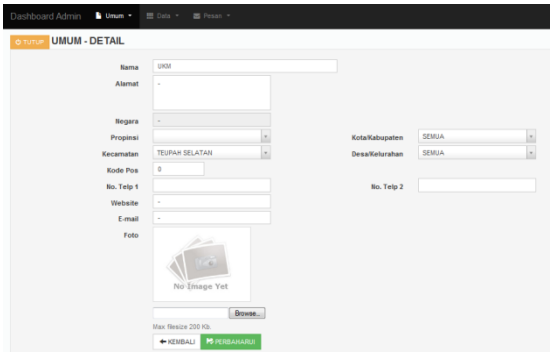
3. Tampilan Login User



Gambar 5.3 Tampilan form login

Gambar tersebut merupakan tampilan dari form login yang diberikan untuk user yang sebelumnya sudah mendaftar pada sistem.

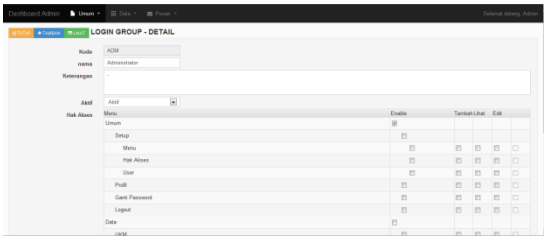
4. Tampilan Kelola Profil Web



Gambar 5.4 Halaman kelola profil web

Gambar diatas merupakan screenshot dari halaman pengelolaan untuk informasi web. Namun untuk bisa masuk pada fitur tersebut, pengguna harus loggin sebagai administrator.

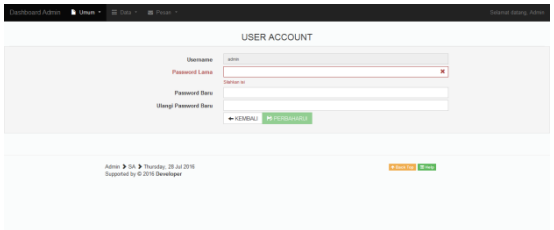
5. Tampilan Pemberian Hak Akses



Gambar 5.5 Halaman Pemberian hak akses

Pemberian hak akses juga termasuk salah satu fitur yang hanya dimiliki oleh administrator.

6. Tampilan Ganti Password



Gambar 5.6 Tampilan ganti password

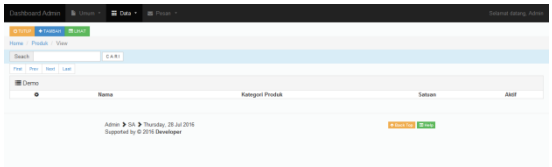
Fitur ganti password adalah fitur yang disediakan untuk user yang telah daftar bilamana user tersebut ingin mengganti password mereka dengan password yang baru.

7. Tampilan Kelola Data UKM

Gambar 5.7 Kelola data UKM

Fitur Kelola data ukm adalah fitur yang disediakan untuk mengelola data seluruh UKM. Fitur tersebut hanya bisa diakses oleh akun yang terdaftar sebagai admin.

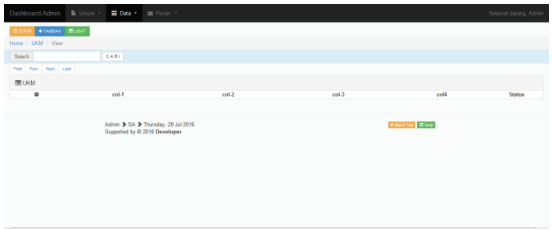
8. Tampilan Kelola Data Produk



Gambar 5.8 Kelola data produk

Kelola data produk adalah fitur yang dimiliki oleh semua user, baik itu pemilik ukm maupun pihak admin.

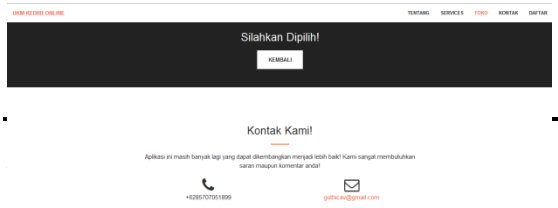
9. Tampilan Mencari Informasi UKM



Gambar 5.9 Mencari informasi UKM

Mencari informasi mengenai salah satu UKM adalah fitur yang disediakan untuk pengunjung web. Untuk mengakses fitur tersebut pengguna tidak diharuskan daftar terlebih dahulu.

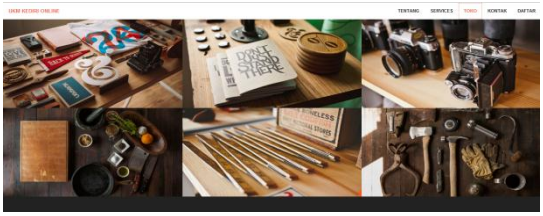
10. Tampilan Kirim Pesan



Gambar 5.10 Kirim pesan

Gambar diatas adalah hasil *screenshot* salah satu fitur program yang diberikan kepada semua pengguna web maupun pengunjung. Fitur tersebut dimaksudkan untuk mengirimkan komentar dan saran kepada pihak administrasi.

11. Tampilan Output



Tampilan output yang dihasilkan oleh sistem setelah user melakukan pencarian informasi ukm pada halaman awal adalah berupa tampilan beberapa ukm yang muncul sesuai kategori atau katakunci yang telah diketik.

Dari penelitian di atas dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

1. Telah dihasilkan rancangan Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis Object Oriented Programming.
2. Telah dihasilkan program aplikasi Sistem Informasi Web Portal UKM Kota Kediri Berbasis Object Oriented Programming dengan desain yang

simpel sekaligus dapat mudah dipahami oleh pengguna lain maupun para pemilik UKM itu sendiri.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Henderi. (2007). *Analysis and Design System with Unified Modelling Language (UML).* Tangerang: STIMIK Raharja.

Kadir, A. (2008). *Dasar Pemrograman Web Dinamis Menggunakan PHP.* Yogyakarta: ANDI.

Munawar. (2005). *Pemodelan Visual dengan UML*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Nugroho, B. (2004). *Database Relational Dengan MySQL*. Yogyakarta: ANDI.

Nugroho, J. (2006). Penerapan Metode UML Untuk Usaha Retail. *Sistem Informasi*, 157-165.

Sholiq. (2006). *Pemodelan Sistem Informasi Berorientasi Objek dengan UML*. Graha Ilmu.

Dewi Agushinta R, A. R. (2006). Pmodelan Sistem Informasi Berorientasi Obyek Untuk Pemeringkat UKM. *Seminar Imiah Nasional Komputer dan Sistem Intellegen (KOMMIT)* , 107-113.

Jaman. (2014). Sistem Informasi Penjualan Buku Pada Toko Buku Ganesha Purwokerto Menggunakan Metode *Object Oriented Programming.* Purwokerto: STMIK Amikom.