SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SIMULASI PEMBACAAN IMAGE ATAU GAMBAR PLAT NOMOR KENDARAAN

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh
Gelar Sarjana (S.Kom) Pada Program Teknik Informatika
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Oleh :

DANANG DANI SETIAWAN

NPM.

10.1.03.02.0129

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2016

Skripsi Oleh :
Danang Dani Setiawan

NPM:
10.1.03.02.0129

Judul :

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SIMULASI PEMBACAAN IMAGE ATAU GAMBAR PLATNOMOR KENDARAAN

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/ Sidang Skripsi Progam Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik UNP Kediri

Tanggal : 12 Januari 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Suratman, SH., M.Pd	Ardi Sanjaya, M.Kom
NIDN. 7190636102	NIDN. 0706118101

ii

Skripsi Oleh :

DANANG DANI SETIAWAN
NPM : 10.1.03.02.0129

Judul :

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SIMULASI PEMBACAAN IMAGE ATAU GAMBAR PLATNOMOR KENDARAAN

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/ Sidang Skripsi
Progam Studi Teknik Informatika UNP Kediri
Padat anggal : 15 Januari 2016

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Suratman, S.H
2. Penguji I : Ahmad Bagus Setiawan, ST., M.Kom., MM
3. Penguji II : Ardi Sanjaya, M.Kom

Menge tahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

iii

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN SIMULASI PEMBACAAN IMAGE ATAU GAMBAR PLATNOMOR KENDARAAN

Danang Dani Setiawan
NPM : 10.1.03.02.0129
Fakultas Teknik –Teknik Informatika
Email : danangrafika@gmail.com

Suratman, SH.,M.Pd dan Ardi Sanjaya, M.Kom.

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Simulsi Pembacaan Image atau Gambar Plat Nomor Kendaraan. **Skripsi Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Nusantara PGRI Kediri .**

Pada Umumnya system pencatatan plat nomer mobil saat ini sudah baik, yaitu pencatatan manual plat nomer kendaraan yang dilakukan oleh kasir pada media karcis, yang terbaru saatini mulai digunakan media kamera dan computer namun tetap saja pencatatan plat nomer kendaraan masih dilakukan secara manual olehkasir, dengan melakukan pencatatan berulang kali pastilah timbul suatu kejenuhan yang dikhawatirkan akan mempengaruhi konsentrasi kasir dalam melakukan pencatatan plat nomer kendaraan.

Dalam proyek akhir ini dibuat sebuah sistem untuk membaca sebuah plat nomer dengan menggunakan metode *Get Image Chars.* Dalam system ini juga terdapat operasi negasi dan juga operasi cropping sebagaipendukungdarimetodemendeteksiposisi plat nomer dengan metode *Get Image Char.*Operasi negasi berfungsi pada saat setelah image plat di inputkan maka image tersebut terlebih dahulu harus di negasikan yang kemudian dilakukan proses cropping setelah itu dilakukan proses *Get Image Chars* untuk merubah daribentuk image plat motor menjadi teks atau karakter. Tingkat

keberhasilan system pembacaan plat nomer motor adalah ±25% sampai ±100% dari 4 *sample* data yang sebelumnya telah ditentukan terlebih dahulu.

Kata Kunci : Simulsi Pembacaan Image atau Gambar Plat NomorKendaraan, Sistem Pendukung Keputusan.

I. LATAR BELAKANG MASALAH

Tempat parkir dan sistem pengaturan perparkiran adalah komponen penting dan tidak dapat dipisahkan dalam pelayanan sebuah fasilitas umum. Keberadaan sistem perparkiran yang baik akan mendukung fasilitas umum yang digunakan oleh banyak pihak. Sistem parkir yang baik mencerminkan kebaikan sistem yang lebih luas dalam fasilitas umum tersebut. Keamanan, kemudahan dan kenyamanan adalah faktor yang diharapkan oleh pengguna fasilitas umum. Oleh karena itu jika sistem parkir tidak memberikan keamanan, kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna fasilitas umum, maka aktifitas dalam fasilitas umum tersebut akan terganggu. Pemilihan metode pelayanan yang baik pada sistem perparkiran akan menentukan keamanan, kemudahan dan kenyamanan fasilitas umum tersebut.

Penerapan program ini bertujuan agar penempatan lokasi parkir kendaraan lebih baik/tepat dengan sistem berbasis cerdas dalam mengontrol posisi/lokasi serta memberikan data informasi yang lebih lengkap dengan model visualisasi akan memberikan kemudahan bagi antarmuka pemakai dalam melakukan operasional program. Penerapan aplikasi ini sangat bermanfaat bagi pengelola parkir dengan kriteria jenis kendaraan berbeda, lahan yang luas dan dilokasikan secara spesifik/khusus serta data informasi kendaraan yang parkir untuk kepentingan data keamanan juga mempermudah dalam proses pelaksanaannya. dalam bentuk tugas akhir dengan judul

II. METODE

Untuk mendapatkan sumber data yang diperlukan dalam penyusunan laporan ini. penulis mengunakan metode deskriptif yang akan menggambarkan permasalahan yang dibahas dengan cara mengumpulkan data, menyusun, mengklasifikasi, menganalisa dan menginterprestasikan, Metode Pengumpulan Data

a. Data Primer

   Data primer merupakan pengumpulan data secara langsung dari objek yang sedang diteliti, cara yang digunakan untuk mengumpulkan data primer adalah sebagai berikut :

b. Observasi

Yaitu melakukan pengamatan secara langsung terhadap proses pelaksanaan pekerjaan dan pada tempat yang sebenarnya.

c. Data Sekunder

Data sekunder merupakan cara pengumpulan data dengan cara mempelajari data yang telah tersedia yang telah di sediakan oleh pengurus tempat parkir

III. HASIL DAN KESIMPULAN

Desain Tampilan Login

Gambar ini adalah tampilan saat program akan memproses suatu gambar yang akan di kenali di dalam sistem saat data di masukan Sistem akan membaca dan mengubah gambar menjadi teks atau karakter

Desain hasil ujicoba

Gambar di atas adalah hasil dari proses get image chars yang hasil akhirnya berupa sebuah teks atau karakter dari sebuah citra plat nomer polisi data ini yang akan di gunakan untuk pencocokan data kendaraan di sistem saat keluar dari area parkir oleh petugas loket jaga.

Desain output adalah sebuah rancangan yang digunakan sebagai tampilan output dari sistem yang dibuat. Berikut ini adalah beberapa desain output dari sistem pendukung keputusan simulasi pembacaan image atau gambar plat nomor kendaraan

Hasil dari sistem ini adalah program di rancang sedemikian rupa supaya pengguna (user) dapat dengan mudah memahami program apa yang sedang dijalankan.

Image yang akan digunakan dalam uji coba harus terlebih dulu dilakukan

proses thereshold terlebih dahulu secara manual dengan menggunakan aplikasi Adobe photoshop terlebih dahulu.

III. DAFTAR PUSTAKA

Achmad, Balza, M.Sc.E, Ir. Firdausy, Kartika, S.T., M.T. 2005. *Teknik Pengolahan Citra Digital Menggunakan Delphi*. Kelompok Ardi Group Yogyakarta: Ardi Publishing.

Ahmad, Usman. 2005. *Pengolahan Citra Digital dan Teknik Pemrogramannya*. Edisi Pertama. Yogyakarta: Graha ilmu.

Alama, M. Agus J. 2004.*Belajar Sendiri Membuat Aplikasi Menggunakan Delphi 6 Dan Delphi 7*. Kelompok Gramedia Jakarta: PT Elex Media Komputindo.

Analisis citra, pertemuan11. (Online),http://repository.gunadarma.ac.id:8000/479/1/Rekontruksi3D_Syamsa.pdf., diakses tanggal 7 Mei 2008).

McLeod, Raymond, Jr. Schell, George. 2004. *Sistem Informasi Manajemen Edisi Kedelapan*. Jakarta: PT Indeks.

Zakaria, Teddy Marcus. 2003. *Pemrograman Delphi untuk Pemula: IDE dan Struktur Pemrograman*. Kuliah Umum Ilmu Komputer.Com.