RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN PADA KOPRASI SIMPAN PINJAM

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh

Gelar Sarjana (S.Kom) Pada Program Studi Teknik Informatika

Universitas Nusantara PGRI Kediri

Oleh :

ANGGA EKA PUTRA

NPM.

10.1.03.02.0071

TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

2016

Skripsi oleh :
ANGGA EKA PUTRA

NPM:
10.1.03.02.0071

Judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN PADA KOPERASI SIMPAN PINJAM

Telah disetujui untuk diajukan Kepada
Panitia Ujian/ Sidang Skripsi Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik UNP Kediri

Tanggal : 13 Januari 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Suratman, SH., M.Pd.	Ardi Sanjaya, M.Kom.
NIDN. 719036102	NIDN. 0706118101

ii

Skripsi oleh :
ANGGA EKA PUTRA

NPM:
10.1.03.02.0071

Judul :

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN PADA KOPERASI SIMPAN PINJAM

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/ Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik UNP Kediri
Pada tanggal : 13 Januari 2016

Dan Dinyatakan Telah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Suratman SH., M.Pd.
2. Penguji I : Ahmad Bagus Setiawan, ST., M.Kom,. M.M.
3. Penguji II : Ardi Sanjaya, M.Kom.

Mengetahui,
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Suryo Widodo, M.Pd.
NIP. 196402021991031002

iii

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN PADA KOPRASI SIMPAN PINJAM

Angga Eka Putra
10.1.03.02.0071
Fakultas Teknik – Prodi Teknik Informatika
Ang78987@gmail.com
Suratman, SH., M.Pd. dan Ardi Sanjaya, M.Kom.
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Angsuran Pada Koprasi Simpan Pinjam, Jurusan Teknik Informatika, Teknik Informatika, FT UNP Kediri.

Koperasi simpan pinjam merupakan suatu lembaga keuangan swadaya masyarakat dengan sistem bagi hasil yang berorientasi pada usaha kecil menengah. Sistem pada koperasi tersebut sebagian sudah terkomputerisasi sedangkan prosedur untuk simpan pinjam yang dilakukan masih bersifat manual, seperti proses pencatatan, proses penyimpanan dokumen, dan proses perhitungan margin, sehingga menjadi hambatan yang berarti bagi kecepatan dan akurasi data yang mengalir. Selain itu, laporan yang disajikan sangat lambat karena data yang dikelola sering menumpuk akibat dari lamanya waktu yang dibutuhkan dalam pengelolaan data dan proses pencatatan data. Dari permasalahan yang ada peneliti merancang dan membangun *sistem informasi* simpan pinjam yang diharapkan dapat menangani permasalahan tersebut.

Dengan adanya sistem informasi simpan pinjam ini proses simpan pinjam menjadi lebih efektif dan efisien, serta meningkatkan kinerja karyawan dan pelayanan sehingga memudahkan dalam proses simpan pinjam, dan laporan.

Kata Kunci : Rancang Bangun, Sistem Informasi, Pembayaran, Angsuran, PHP dan MySQL,

I. LATAR BELAKANG

Sejalan dengan kemajuan dan kecanggihan teknologi informasi di zaman modern ini, perkembangan teknologi informasi merupakan hasil pemikiran manusia yang menciptakannya dan dapat mempengaruhi dunia, sehingga membawa perubahan-perubahan yang terjadi. kebutuhan informasi semakin diperlukan karena sangat efektif dan efisien untuk mempermudah suatu pekerjaan. Karena dengan adanya teknologi informasi ini akan dapat membuat sistem yang terkomputerisasi dimana sistem ini sangat mendukung kecepatan dan ketepatan mendapatkan informasi dan juga memberikan kemudahan dalam mengumpulkan, pengolahan, penyimpanan data serta kebutuhan penyalurannya

Agar mencapai informasi yang tepat, jelas, akurat dan cepat, maka harus terdapat fasilitas yang dapat digunakan untuk menunjang hal tersebut. Oleh karena itu diperlukan adanya informasi pada perusahaan, atau lembaga yang akan memudahkan dan meningkatkan produktifitas kerja.

Ketika petugas datang melakukan penagihan kepada nasabah, nasabah akan menyerahkan angsuran pembayaran kepada petugas. Pada saat itu juga petugas megirim sms kepada admin koperasi bahwa nasabah telah menyelesaikan pembayaran angsuran, kemudian secara otomatis nasabah mendapat sms konfirmasi berupa bukti telah menyelesaikan pembayaran. Sehingga petugas tidak akan melakukan kecurangan dan tidak merugikan nasabah. Selain itu, nasabah bisa mengetahui pembukuan pinjaman dengan mengirim sms sesuai format yang telah ditentukan. Dengan demikian akan meningkatkan kepercayaan kedua belah pihak yaitu koperasi maupun nasabah.

Berdasarkan permasalahan tersebut, maka peneliti tertarik untuk membuat sistem informasi simpan pinjam yang diharapkan dapat menangani permasalahan tersebut, dan peneliti memilih judul "**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN ANGSURAN PADA KOPRASI SIMPAN PINJAM".**

II. METODE PENELITIAN

Survei dilakukan dengan:

1. Pengupulan Data
   a. Observasi
      Yaitu dengan melakukan pengamatan secara langsung pada proses-proses yang sedang berjalan.
   b. Pengumpulan Data
      Yaitu proses untuk mendapatkan data-data yang dapat di gunakan untuk pembuatan dalam sistem baru.

c. Wawancara

Yaitu melakukan tanya jawab yang diajukan secara langsung kepada narasumber untuk mendapatkan data atau informasi yang berkaitan dengan objek penelitian.

2. Tahap Perangkat Lunak

a. Analisis Sistem

Yaitu proses yang dilakukan dengan memperhatikan permasalahan yang ada, dan identifikasi input serta identifikasi output yang merupakan kebutuhan laporan atau tampilan informasi yang diinginkan.

b. Design Interface

Yaitu proses pembuatan rancangan berdasarakan spesifikasi yang diinginkan pada tahap analisis.

c. Programing

yaitu proses pembuatan sistem informasi dengan melakukan coding system.

d. Testing

Yaitu proses pengujian untuk mencari tahu aplikasi yang telah di buat sudah berjalan sesuai dengan rancangan atau belum.

III. HASIL DAN KESIMPULAN

A. Hasi Tampilan

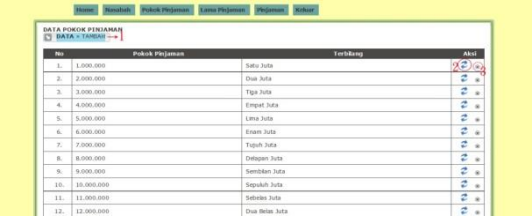
a. Form Home

b. Form Data Nasabah

Form ini menjelaskan tentang data – data nasabah yang sudah bergabung :

1. Untuk menambah nasabah yang ingin bergabung.
2. Untuk merubah data nasabah jika ada perubahan.
3. Untuk menghapus data nasabah yang sudah berhenti.

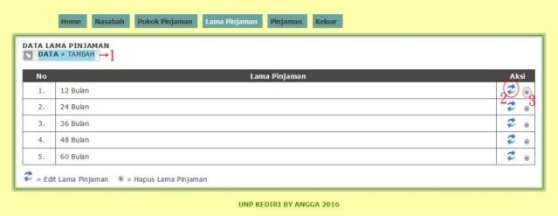
c. Form Pokok pinjaman



. Form ini untuk mengetahui jumlah pinjaman nasabah, atau jumlah pinjaman yang di inginkan oleh nasabah :

1. Untuk menambah jumlah pokok pinjaman,
2. Untuk mengedit jumlah pokok pinjaman,
3. Untuk menghapus pokok pinjaman

d. Form Lama pinjaman



Form ini untuk mengetahui berapa lama nasabah ingin meminjam uang:

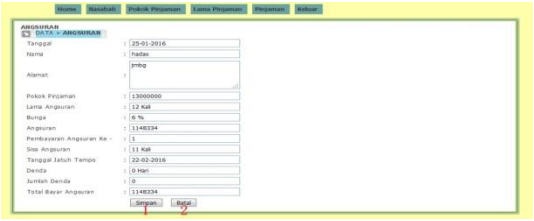
1. Untuk menambah lama pinjaman.
2. Untuk mengedit lama pinjaman.
3. Untuk menghapus lama pinjaman

e. Form Pinjaman

Form ini untuk mengetahui mengetahui data nasabah yang sedang melakukan punjaman :

1. Untuk menambah nasabah yang ingin meminjam,
2. Untuk melihat data pembayaran angsuran nasabah,
3. Untuk pembayaran angsuran nasabah,
4. Untuk menghapus data pinjaman nasabah yang sudah lunas

f. From Pembayaran Angsuran



Form ini digunakan untuk nasabah yang melakukan pembayaran angsuran:

1. Simpan jika nasabah sudah memenuhi persyaratan / data untuk melakukan pembayaran
2. Batalkan jika persyaratan / data tidak sesuai

g. From Data Pembayaran Angsuran

From ini digunakan untuk mengetahui data pembayaran angsuran yang dilakukan koleh nasabah, meliputi: pembayaran angsuran ke berapa, tanggal pembayaran angsuran, tanggal jatuh tempo pembayaran, biaya angsuran, denda jika nasabah melakukan pembayaran telat dari jadwal, total pembayaran jika sudah di tambah dengan denda jika nasabah telat melakukan pembayaran, dan sisa berapa kali lagi angsuran yang harus di bayar oleh nasabah.

B. Kesimpulan

Kesimpulan dari penelitian skripsi yang berjudul : “Rancang Bangun Sistem Informasi Pembayaran Angsuran Pada Koprasi Simpan Pinjam” Pada BPR Bank Pasar Pemberdaya Daerah adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dapat mempercepat pelayanan pada nasabah, dapat mempercepat waktu pelayanan, sehingga tidak di butuhkan waktu yang lama untuk melayani nasabah.`

2. Sistem Informasi ini bisa memberikan kenyamanan untuk nasabah dan pihak kopresai, karena sistem pelayanan yang sangat mudah dan tidak membutuhkan waktu yang lama.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Arhami, Muhamad. 2006. *Konsep Dasar Sistem Pakar*, Andi Publisher.

Davis, Gordon B. 1995. *Sistem Informasi Manajemen*, PT. Pustaka Binaman Pressindo.

Dennis, Alan, dkk. 2005, *System Analysis and Design with UML Version 2.0*, Wiley: United State of America.

Hall, James A. 2001. *Sistem Informasi Akutansi*, Jakarta, Salemba Empat.

Jogiyanto, HM. 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Publisher.

Kendall. 2008. *Analisis Dan Perancangan Sistem*, Indeks.

Kurniawan, Erick. 2012. *Pemograman Web Dinamis Dengan Asp.Net 4.5*, Andi Phubliser.

M, George, Scott. 1994. *Prinsip – Prinsip Sitem Informasi Manajemen*, Jakarta, PT. Raja Grafindo Persada.

Mahyuzir, D, Tavri. 1989. *Analisa Perancangan Sistem Pengolahan Data*, Jakarta, PT. Elex Media Komputindo.

Mc. Leod Jr, Raymond. 1996. *Sistem Informasi Manajemen Jilid I*, Jakarta, PT. Prenhallindo.

Muljono, Djoko. 2012. *Buku Pintar Strategi Bisnis Koprasi Simpan Pinjam*, Andi Publisher.

Nugroho, Aryo, MCTS. 2008. *Belajar Sendiri Mengimplementasikan SQL Sarver 2008*, PT. Elex Media Komputindo.

Permana, Budi. 2010. *SGS Visual Basic*, PT. Elek Media Komputindo.

Subagia, Anton, S. Kom. 2013. *Membangun Aplikasi Sistem Informasi berbasis Web*, Dapur Buku.

Supardi, Yuniar. 2006. *Cara Mudah Belajar Pascal Dan Flowchart*, Dinastindo.