SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SMA NEGERI 1 KANDAT

SKRIPSI

Diajukan untuk Memenuhi Salah Satu Syarat Guna

Memperoleh Gelar Sarjana Komputer (S.Kom)

Pada Program Studi Teknik Informatika FT UN PGRI Kediri

OLEH :

DANANG NUR ALAMSYAH

NPM : 09.1.03.02.0142

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI
2016

Skripsi Oleh :

DANANG NUR ALAMSYAH

NPM : 09.1.03.02.0142

Judul :

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SMA NEGERI 1 KANDAT

Telah di Setujui Untuk Diajukan Kepada
Panitia Ujian/Sidang Skripsi Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Teknik
Universitas Nusantara PGRI Kediri

Tanggal : 9 Agustus 2016

Pembimbing I	Pembimbing II
Ardi Sanjaya, M.Kom.	Resty Wulanningrum, M.Kom.
NIDN. 0706118101	NIDN. 0719068702

ii

Skripsi Oleh :

DANANG NUR ALAMSYAH

NPM : 09.1.03.02.0142

Judul :

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SMA NEGERI 1 KANDAT

Telah dipertahankan di depan Panitia Ujian/Sidang Skripsi
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik
Universitas Nusantara PGRI Kediri
Pada Tanggal : 11 Agustus 2016

Dan DinyatakanTelah Memenuhi Persyaratan

Panitia Penguji :

1. Ketua : Ardi Sanjaya, M.Kom.
2. Penguji I : Drs. Agus Budianto, M.Pd.
3. Penguji II : Resty Wulanningrum, M.Kom.

Mengetahui
Dekan Fakultas Teknik

Dr. Surya Widodo, M.Pd
NIP. 19640202 199103 1 002

iii

SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SUMBANGAN PEMBINAAN PENDIDIKAN (SPP) SISWA DI SMA NEGERI 1 KANDAT

Danang Nur Alamsyah
09.1.03.02.0142
Fak. Teknik - Informatika
dan.kidz77@gmail.com
Ardi Sanjaya, M.Kom. dan Resty Wulanningrum, M.Kom.
UNIVERSITAS NUSANTARA PGRI KEDIRI

ABSTRAK

Danang Nur Alamsyah : Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan (SPP) Siswa DI SMA Negeri 1 Kandat , Skripsi, Teknik Informatika FT UN PGRI Kediri. 2016

Sistem Informasi Administrasi merupakan Suatu sistem informasi yang akan merancang untuk mengubah data transaksi bisnis menjadi informasi yang bermanfaat dan bertujuan untuk membantu pengambilan keputusan. Dan Sistem Informasi dapat melakukan pengolah data secara cepat, tepat, akurat dan efisien. Salah satu perkembangan teknologi informasi yang sampai saat ini banyak diminati adalah teknologi komputer. Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, Sistem Informasi Pembayaran SPP di SMA Negeri 1 Kandat masih dilakukan secara manual baik dalam hal transaksi maupun rekap data. Sehingga memperlambat di dalam proses pembayaran, pencatatan dan rekap pembayaran. Hal ini menyebabkan proses yang terkait dengan pembayaran SPP belum berjalan secara optimal. Dengan adanya sistem yang baru diharapkan dapat mempermudah petugas pembayaran SPP dalam melayani transaksi pembayaran, pencatatan dan rekap data.

Kata Kunci : Sistem Pembayaran, Pembayaran SPP berbasis web, PHP, MySQL

I. LATAR BELAKANG

Dalam beberapa tahun terakhir, bidang informasi dan telekomunikasi mengalami revolusi khususnya untuk perangkat komputer. Teknologi tersebut telah mengubah cara hidup masyarakat dan berpengaruh terhadap beberapa aspek kehidupan. Komputer saat ini menjadi salah satu perangkat yang keberadaannya sangat berguna bagi masyarakat. Berbagai penggunaan komputer dalam kehidupan meliputi penggunaan di bidang komunikasi, pendidikan, kesehatan, perencanaan, dan berbagai penggunaan yang lain.

Dalam suatu sistem informasi yang objektif akan mendukung hasil efisiensi. Demikian pula sistem informasi akuntansi, apabila disajikan dengan bertolak pada sistem yang baik tentu akan menghasilkan informasi yang objektif pula. Salah satu cara dalam mencapai sistem akuntansi yang akurat yaitu dengan cara memanfaatkan teknologi informasi yang sedang berkembang saat ini dalam sebuah sistem cerdas. Sistem informasi dapat membantu manusia dalam menyelesaikan berbagai macam pekerjaan dengan cepat, tepat, dan akurat sehingga dapat mengurangi kesalahan yang mungkin timbul bila dilakukan dengan pekerjaan yang dilakukan secara manual. Selain itu, dilihat dari segi efisiensinya, sistem informasi juga dapat menghemat waktu dan juga biaya.

SMA Negeri 1 Kandat merupakan Sekolah Menengah Atas Negeri di bawah naungan Dinas Dikpora Kabupaten Kediri yang beralamat di Desa Paron Kecamatan Katang Kabupaten Kediri. Pada saat ini di SMA Negeri 1 Kandat seluruh data mengenai proses pengolahan data administrasi pembayaran siswa belum memiliki suatu sistem informasi manajemen yang baik. Semua hal dari pendataan siswa, pencatatan transaksi administrasi hingga pembuatan laporan administrasi pembayaran siswa masih dilakukan secara manual oleh bagian keuangan. Yaitu masih menggunakan kwitansi yang di tulis tangan. Hal tersebut sering mengakibatkan hasil yang kurang teliti dan memakan waktu yang lama, penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Menurut peneliti Tias Kusuma Dewi tahun 2011 dengan judul Aplikasi Pembayaran Sekolah Pada SMA Piri 1 Yogyakarta berbasis *Java*, permasalahan yang dihadapi adalah lambatnya pelayanan pembayaran dan perekapan data.

Menurut peneliti Dwi Kusuma Hastuti tahun 2007 dengan judul Sistem Informasi Pembayaran Administrasi Sekolah berbasis *Visual Foxpro* di SMU Muhammadiyah 1 Karanganyar. Saat ini di SMU Muhammadiyah 1 Karanganyar untuk pengolahan pembayaran masih menggunakan tulis tangan sehingga membutuhkan waktu yang lama dalam pelayanan.

II. LANDASAN TEORI

A. Pengertian Administrasi

Administrasi berasal dari bahasa Belanda : "Administratie" yang merupakan pengertian Administrasi dalam arti sempit, yaitu sebagai kegiatan tata usaha kantor (catat-mencatat, mengetik, menggandakan,dan sebagainya). Kegiatan ini dalam bahasa Inggris disebut : *Clerical works* (Susanto, 2005:2).

Administrasi dalam arti luas, berasal dari bahasa Inggris"Administration" yaitu proses kerjasama antara dua orang atau lebih berdasarkan rasionalitas tertentu untuk mencapai tujuan bersama yang telah ditentukan (Susanto, 2005:2).

Pengertian administrasi pembayaran siswa menurut penulis adalah suatu proses pengolahan keuangan yang dilakukan oleh bagian keuangan sekolah yang dilakukan secara terinci sehingga dapat menghasilkan suatu laporan keuangan tertentu tiap bulannya yang kemudian dilaporkan kepada Kepala Sekolah.

B. Pengertian Sistem Informasi

Menurut Gordon B. Davis (1991: 91) sistem informasi adalah suatu sistem yang menerima masukan data dan instruksi, mengolah data tersebut sesuai dengan instruksi dan mengeluarkan hasilnya. Sedangkan menurut Jogiyanto (2005:14) sistem informasi manajemen merupakan prosedur pemrosesan data berdasarkan komputer yang dikembangkan dalam suatu organisasi dan diintegrasikan dalam taraf tertentu dengan prosedur manual dan prosedur yang lain untuk menghasilkan informasi yang tepat waktu dan efektif untuk mendukung proses pengambilan keputusan dan berbagai fungsi manajemen lainnya.

C. My SQL Database

MySQL dikembangkan oleh perusahaan swedia bernama *MySQL* AB yang pada saat ini bernama Tcx Data Konsult AB sekitar tahun 1994-1995, namun cikal bakal kodenya sudah ada sejak tahun 1979. Awalnya Tcx merupakan perusahaan pengembang software dan konsultan database, dan saat ini *MySQL* sudah

diambil alih oleh *Oracle Corp*. Kepopuleran *MySQL* antara lain karena *MySQL* menggunakan *SQL* sebagai bahasa dasar untuk mengakses databasenya sehingga mudah untuk digunakan, kinerja query cepat, dan mencukupi untuk kebutuhan database perusahaan-perusahaan yang berskala kecil sampai menengah, *MySQL* juga bersifat *open source* (tidak berbayar) . *MySQL* merupakan database yang pertama kali didukung oleh bahasa pemrograman script untuk internet (PHP dan Perl). *MySQL* dan *PHP* dianggap sebagai pasangan software pembangun aplikasi web yang ideal. *MySQL* lebih sering digunakan untuk membangun aplikasi berbasis *web*, umumnya pengembangan aplikasinya menggunakan bahasa pemrograman *script PHP* (Arief, 2011:43).

Menurut Didik Dwi Prasetyo (2004 :18) MySQL merupakan salah satu database server yang berkembang di lingkungan *open source* dan didistribusikan secara *free* (gratis) dibawah lisensi GPL.

MySQL merupakan RDBMS (*Relational Database Management System*) server. RDBMS adalah program yang memungkinkan pengguna database untuk membuat, mengelola, dan menggunakan data pada suatu model relational. Dengan demikian, tabel-tabel yang ada pada database memiliki relasi antara satu tabel dengan tabel lainnya.

Beberapa keunggulan dari *MySQ*L yaitu :

a. Cepat, handal dan Mudah dalam penggunaannya MySQL lebih cepat tiga sampai empat kali dari pada database server komersial yang beredar saat ini, mudah diatur dan tidak memerlukan seseorang yang ahli untuk mengatur administrasi pemasangan *MySQL*.
b. Didukung oleh berbagai bahasa *Database server MySQL* dapat memberikan pesan *error* dalam berbagai bahasa seperti Belanda, Portugis, Spanyol, Inggris, Perancis, Jerman, dan Italia.
c. Mampu membuat tabel berukuran sangat besar. Ukuran maksimal dari setiap tabel yang dapat dibuat dengan *MySQL* adalah 4 GB sampai dengan ukuran file yang dapat ditangani oleh sistem operasi yang dipakai.
d. Lebih Murah *MySQL* bersifat *open source* dan didistribusikan dengan gratis tanpa biaya untuk *UNIX platform*, OS/2 dan *Windows platform*.
e. Melekatnya integrasi PHP dengan *MySQL* Keterikatan antara PHP dengan *MySQL* yang sama-sama

software opensource sangat kuat, sehingga koneksi yang terjadi lebih cepat jika dibandingkan dengan menggunakan database server lainnya. Modul *MySQL* di PHP telah dibuat built-in sehingga tidak memerlukan konfigurasi tambahan pada file konfigurasi php ini (Didik Dwi Prasetyo:2004).

D. ODBC Konektor (*Open Database Connectivity*)

ODBC merupakan standar yang dikembangkan oleh Microsoft untuk melakukan koneksi database melalui driver-driver yang independen terhadap suatu produk. Pada perkembangannya hampir semua produk database mendukung ODBC, sehingga hamper semua format database dapat diakses menggunakan ODBC termasuk *MySQL*.

Pengguna sistem operasi Windows dapat mengonfigurasikan ODBC dengan menggunakan utilitas ODBC yang terdapat di dalam Control Panel. Utilitas ini mengizinkan mereka untuk mendefinisikan DSN *(Data Source Name)* untuk basis data yang hendak diakses dan juga *drive*r yang digunakan untuk mengakses basis data tersebut. Untuk mengonfigurasikan ODBC dengan utilitas ini, mereka dapat mengasosiasikan sebuah DSN dengan sebuah *driver* ODBC, yang mengizinkan aplikasi untuk dapat berinteraksi dengan sebuah basis data yang disimpan baik secara lokal di dalam mesin yang sama maupun di dalam *server* jaringan (Mahyuzir:1991).

E. XAMPP

Menurut Wicaksono (2008:7) menjelaskan bahwa "XAMPP adalah sebuah *software* yang berfungsi untuk menjalankan *website* berbasis PHP dan menggunakan pengolah data MYSQL di komputer lokal". XAMPP berperan sebagai *server web* pada komputer lokal. XAMPP juga dapat disebut sebuah *Cpanel server virtual*, yang dapat membantu melakukan *preview* sehingga dapat dimodifikasi *website* tanpa harus *online* atau terakses dengan *internet*.

F. HTML

Pada awalnya aplikasi web dibangun hanya dengan menggunakan bahasa yang disebut HTML *(HyperText Transfer Protocol)*. Pada perkembangan berikutnya, sejumlah *script* dan objek yang dikembangkan untuk memperluas kemampuan HTML. Aplikasi web sendiri dapat dibagi menjadi *web statis* dan web dinamis. *Web statis* dibentuk dengan menggunakan HTML saja. Kekurangan aplikasi ini terletak pada keharusan untuk memelihara program secara terus-menerus untuk mengikuti

setiap perubahan yang terjadi. Kelemahan ini dapat diatasi dengan model aplikasi *web dinamis*. *Web dinamis* adalah web yang menampilkan informasi yang bersifat dinamis (berubah- ubah) dan dapat saling berinteraksi dengan user. Biasanya untuk web statis yang ditonjolkan adalah sisi tampilan yang banyak mengandung grafis sehingga untuk merancang web statis tidak diperlukan kemampuan pemrogaman yang handal. Dengan memperluas kemampuan HTML, yakni dengan menggunakan perangkat lunak tambahan. Perubahan informasi dalam halaman-halaman web dapat ditangani melalui perubahan data, bukan melalui perubahan program. Sebagai implementasinya, aplikasi web dapat dikoneksikan ke basis data. Dengan demikian perubahan informasi dapat dilakukan oleh operator atau yang bertanggung jawab terhadap kemutakhiran data, dan tidak menjadi tanggung jawab pemrogam atau *webmaster* Kadir (2005:27).

G. FlowChart

Flowchart atau yang disebut dengan Diagram Alir merupakan sebuah diagram dengan simbol-simbol grafis yang menyatakan aliran algoritma atau proses yang menampilkan langkah-langkah yang disimbolkan dalam bentuk kotak, beserta urutannya dengan menghubungkan masing masing langkah tersebut menggunakan tanda panah. Diagram ini bisa memberi solusi selangkah demi selangkah untuk penyelesaian masalah yang ada di dalam proses atau algoritma tersebut.

Dalam buku Alan B. Sterneckert (2003) menyarankan untuk membuat model diagram alir yang berbeda sesuai dengan perspektif pemakai *(managers, system analysts and clerks)* sehingga dikenal ada 4 jenis diagram alir secara umum:

1. Diagram Alir Dokumen, menunjukkan kontrol dari sebuah sistem aliran dokumen.
2. Diagram Alir Data, menunjukkan kontrol dari sebuah sistem aliran data.
3. Diagram Alir Sistem, menunjukkan kontrol dari sebuah sistem aliran secara fisik.
4. Diagram Alir Program, menunjukkan kontrol dari sebuah program dalam sebuah sistem (Marcus, Teddy:2000:11)

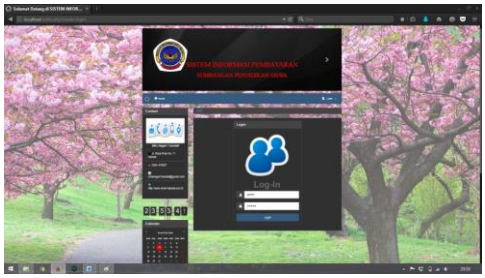
III. HASIL DAN KESIMPULAN

a. Tampilan Sistem

a. Menu *Login*

Tampilan pertama dari sistem adalah *login* yang terdiri dari *username* dan *password*. Apabila input *user* dan input *password* terisi dengan benar

maka form utama akan aktif dan secara otomatis menu – menu yang ada akan aktif. Tampilan *form login* dapat dilihat pada gambar 5.3 dibawah ini :



Gambar 5.3 Form Menu Login

b. Menu Utama

Menu utama merupakan tempat untuk mengetahui sub-sub menu yang ada di dalam program. Form utama berisi menu, Transaksi, *Master*, Laporan, *Backup*. Tampilan form menu utama

Gambar 5.4 *Form* Menu Utama

c. MenuTransaksi Pembayaran

Menu transaksi pembayaran merupakan tempat untuk melakukan transaksi dimana sistem akan memproses data dari pembayaran dan akan mencetak bukti transaksi. Tampilan *form* transaksi pembayaran dapat dilihat pada gambar 5.5 dibawah ini :

Gambar 5.5 *Form* Transaksi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dalam menganalisis sistem informasi pembayaran SPP di SMA Negeri 1 Kandat dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pembayaran SPP yang dibuat merupakan program aplikasi yang terkomputerisasi dan memiliki basis data sehingga sistem dapat berjalan dengan efektif dan efisien.
2. Dengan sistem informasi pembayaran SPP diharapkan dapat mempermudah dalam pencarian data siswa dan juga dalam menyajikan informasi yang lebih akurat dan tepat waktu.

IV. DAFTAR PUSTAKA

Arief, M Rudianto, 2011. *Pemrograman Web Dinamis menggunakan PHP Dan MySQL*. Andi Offset: Yogyakarta.

Davis, Gordon B, 2002, *Kerangka Dasar: Sistem Informasi Manajemen, Bagian I Pengantar. Seri Manajemen No. 90-A. Cetakan Kedua Belas*, PT. Pustaka Binawan Pressindo: Jakarta.

Fatta, Hanif Al, 2007, *Analisis & Perancangan Sistem Informasi*. Andi Offset: Yogyakarta.

Jogiyanto H.M. 1990. *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Andi Offset: Yogyakarta.

Jogiyanto HM. 2005. *Sistem Tata kelola Teknologi Informasi*, Andi Offset: Yogyakarta.

Kadir , Abdul, 2005. *Dasar Pemrograman Web dengan ASP*. Andi Offset: Yogyakarta.

Prasetyo, Didik Dwi. 2004. *Aplikasi Database Client/Server Menggunakan Delphi dan MySQL*. PT.Elex Media Komputindo: Jakarta.

Online:Sterneckert, Alan B. 2003. *Critical Incident Management*, http://id.wikipedia.org/wiki/Flowchart, di unduh 25 Mei 2016.

Susanto, Azhar, 2005, *Sistem Informasi Manajemen*. Lingga Jaya: Bandung.

Tavri D. Mahyuzir. 1991. *Pengantar Analisis dan Perancangan Perangkat Lunak.* PT.Elex Komputindo: Jakarta.

Teddy, Marcus. 2000. *Delphi Developer dan SQL Server 2000*. Informatika: Bandung.

Wicaksono, Yogi. 2008. *Membangun Bisnis Online dengan Mambo*. PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.